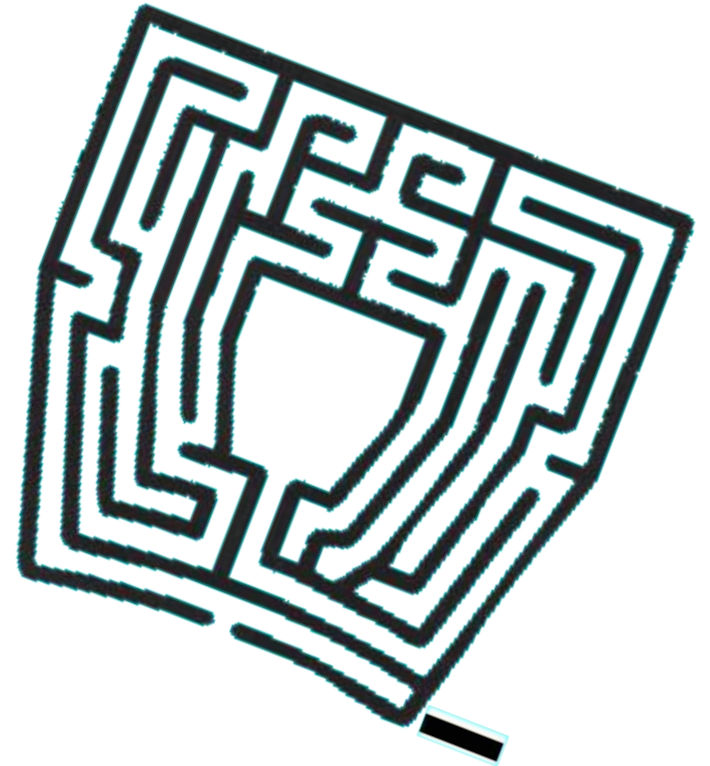


BRAVE MUMMY



Mentor: Andrew Markov

Mentee: Anna Muraveva

План

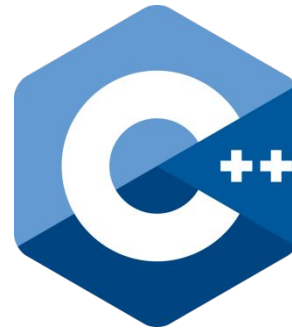
- Основная идея
- Используемые технологии
- План разработки
- Математические приемы

Основная идея

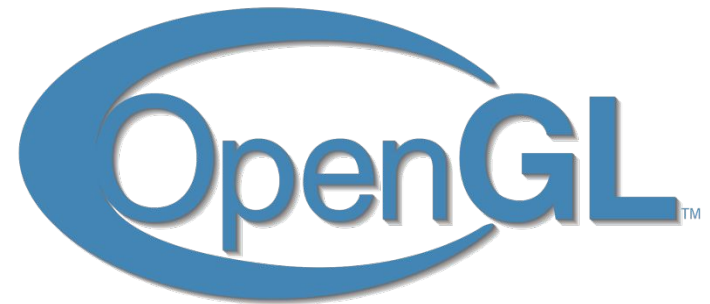


Используемые технологии

- Язык программирования:
C/C++
- Система контроля версий git (GitHub)
- Работа с графикой:
OpenGL



git



План разработки

Направления разработки



Графический
модуль



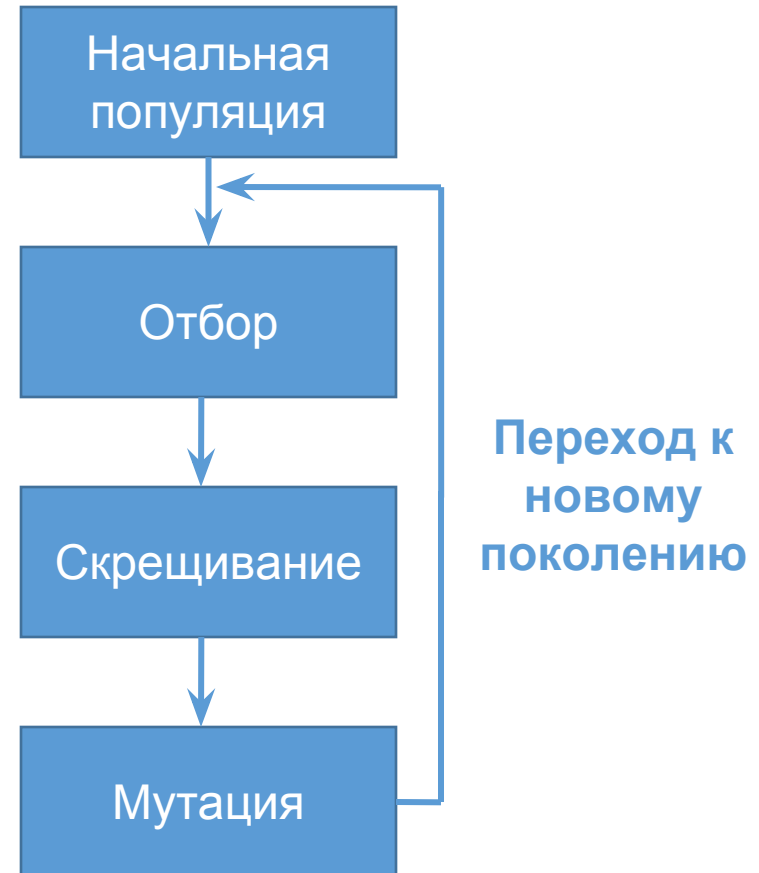
Классы герой /
противник



Система
общего
управления

Математические приемы

Генетический алгоритм – это алгоритм, идущий путем последовательного подбора, комбинирования и вариации искомых параметров, напоминающий биологическую эволюцию.



Спасибо за внимание!