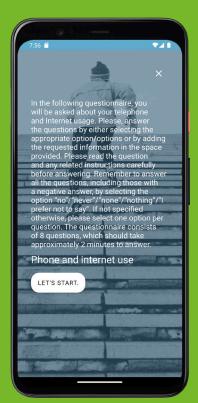


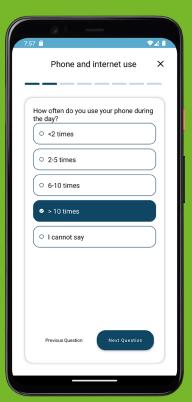
Vertiefende statistische Verfahren

LETHE App: Usability Testing









MLE01 | EHT23 | SS 2024

Dipl.Ing. Dr. techn. Markus Bödenler

Be part of the LETHE project ...



Usability Testing der LETHE App*:

- 2 App Versionen:
 - Interventionsgruppe
 - Kontrollgruppe (weniger Funktionalität)
- In 4 europäischen Ländern

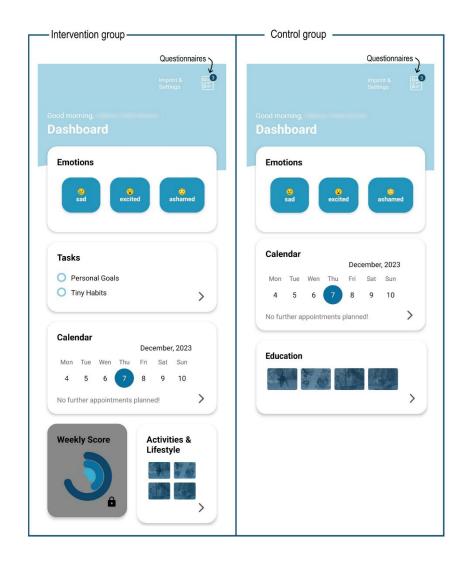








➤ Gibt es einen Unterschied in der Usability?



System Usability Scale (SUS)



 Die System Usability Scale (SUS) ist ein einfacher und technologieunabhängiger Fragebogen, um damit die Usability eines Systems zu bewerten. Sie umfasst 10 Fragen nach der Likert-Skala [1].

	Strongly disagree- 1	2	3	4	Strongly agree -5
1. I would use the LETHE app frequently	0	2.5	5	7.5	10
2. The LETHE app is too complex for me	10	7.5	5	2.5	0
3. The LETHE app was easy to use	0	2.5	5	7.5	10
4. I really need help from someone to use the LETHE app	10	7.5	5	2.5	0
5. The various parts of the LETHE app were well integrated	0	2.5	5	7.5	10
6. The LETHE app was confusing for me	10	7.5	5	2.5	0
7. Learning to use the LETHE app was quick for me	0	2.5	5	7.5	10
8. The LETHE app was hard to use	10	7.5	5	2.5	0
9. I felt confident using the LETHE app	0	2.5	5	7.5	10
10. I will need to learn a lot before using the LETHE app.	10	7.5	5	2.5	0

Calculation: Sum of red numbers; total score between 0-100

Bonus Aufgabe [+ 3 Punkte]



Analysieren Sie die erhobenen Daten bezüglich der Usability der LETHE App in der Kontroll- und Interventionsgruppe. Betrachten Sie Kontroll- und Interventionsgruppe getrennt voneinander. Verwenden Sie dazu die zur Verfügung gestellten .csv Dateien, wobei die Spalte "Score" den SUS darstellt. Untersuchen Sie, ob das jeweilige Land einen Einfluss auf die Usability der LETHE App hat. Verwenden Sie eine geeignete grafische Darstellung der Daten und statistische Verfahren. Gibt es signifikante Unterschiede zwischen den Ländern, wenn ja, zwischen welchen Ländern? Formulieren Sie die Ergebnisse "statistisch korrekt".

Abgabe:

Bitte führen Sie den Code und die Resultate als eigenen Punkt, gekennzeichnet durch "[Bonus]", am Ende der Abgabe von UE3 an.

Be part of the LETHE project!

