```
c : constant
 str : string
 r : range
 car : char array
 v, w : vector
 mat : matrix
 x, y : variables
 H : heap for storage
 ssep : statement separator
                                       c if H = H', X \rightarrow C
                                  str if H = H', x \rightarrow str
car if H = H', X \rightarrow SLI

V if H = H', X \rightarrow V

mat if H = H', X \rightarrow MAT

V if V
                           H'(x) if H = H', y \rightarrow car' and y <> x
                           H'(x) if H = H', y \rightarrow vec' and y <> x
                            H'(x) if H = H', y \rightarrow mat' and y <> x
                                       0 \text{ if } H = \cdot
 <u>H; e ↓ c</u>
 const
                              var1
 \overline{H}; C \downarrow C \overline{H}; X \downarrow H(X)
 L; H1; S1 \rightarrow L; H2; S2
 seq1
 L; H; ssep s \rightarrow L; H; s
 seq2
 L; H; S1 \rightarrow L; H'; S1'
 L; H; s1 ssep s2 → L; H'; s1' ssep s2
 assign1
 L; H; e ↓ c
 L; H; x=e \rightarrow L; H; x \rightarrow c; ssep
                                                                                                            if2
 if1
 L; H; e ↓ b b==1
                                                                                                           L; H; e ↓ b b==0
 \overline{L}; H; if e ssep s1 end \rightarrow L; H; s1 \overline{L}; H; if e ssep s1 end \rightarrow L; H; ssep
 if3
 L; H; e ↓ b
                                       b==1
 L; H; if e ssep s1 else s2 end → L; H; s1
 if4
 L; H; e ↓ b
                                                   b==0
 L; H; if e ssep s1 else s2 end → L; H; s2
```

The semantics for statements:

```
if5
L; H; e1 \Downarrow b1 b1==0 L; H; e2 \Downarrow b2 b2==1
L; H; if e1 ssep s1 elseif e2 ssep s2 end \rightarrow L; H; s2

if6
L; H; e1 \Downarrow b1 b1==0 L; H; e2 \Downarrow b2 b2==0
L; H; if e1 ssep s1 elseif e2 ssep s2 end \rightarrow L; H; ssep

if7
L; H; e1 \Downarrow b1 b1==0 L; H; e2 \Downarrow b2 b2==0
L; H; if e1 ssep s1 elseif e2 ssep s2 else s3 end \rightarrow L; H; s3

for
L; H; e \Downarrow r
L; H; for e ssep s end \rightarrow L; H; if e <= END ssep (s; for e' ssep s end) end
```