Wirtualizacja i emulacja

Piotr Walkowski i Mateusz Osowski

28 listopad 2010



Wstep

Typy wirtualizacji

Przyklady

VM-Ware

Bochs

Hyper-V

Maszyny wirtualne

VirtualBox

Xen

OpenVZ

Wine

Pelna wirtualizacja:

- Rodzaj wirtualizacji, w ktorej wirtualizowany system (guest) ma wrazenie, ze dziala na rzeczywistym fizycznym sprzecie.
- W rzeczywistosci odwolania guest'a do urzadzen, ktore mogly by kolidowac z działalnościa systemu operacyjnego hosta sa przechwytywane przez oprogramowanie wirtualizacyjne a nastepnie emulowane, co oczywiscie, w pewnym stopniu spowalnia prace srodowiska wirtualizacyjnego.
- Pozadane jest sprzetowe wsparcie wirtualizacji.

Parawirtualizacja:

- Wirtualizowany system operacyjny wspolpracuje ze srodowiskiem operacyjnym komputera w zakresie obslugi tych elementow sprzetowych, ktorych obsluga kolidowalaby z dzialalnoscia innych srodowisk wirtualizowanych.
- Jest to realizowane za posrednictwem dodatkowej warstwy abstrakcji i obslugi sprzetu zwanej Hypervisorem.

VM-Ware



Krotko o VMware Workstation:

- Komercyjny pakiet oprogramowania dostarczanym przez VMware Inc.
- Najwazniejszy jego skladnik to stacja robocza, skladajaca sie z maszyny wirtualnej odpowiedniej dla komputera w architekturze x86.
- Maszyna wirtualna pozwala na tworzenie i uruchamianie wielu wirtualnych komputerow jednoczesnie.
- Kazda maszyna wirtualna moze uruchamiac wlasny system operacyjny m.in. Windows, Linux, BSD itp
- Inne produkty VMware pomagaja w zarzadzaniu maszynami wirtualnymi, ulatwiajac miedzy innymi ich przenoszenie pomiedzy wieloma maszynami rzeczywistymi.



Najwazniejsze cechy:

- Systemy uruchamiane jako wirtualne moga komunikowac sie miedzy soba za pomoca protokolow internetowych. (zastosowanie np. na testowanie aplikacje klient-serwer)
- VMware emuluje wszystkie urzadzenia w ramach maszyny wirtualnej, wlacznie z karta grafiki, karta dzwiekowa, karta sieciowa, oraz HDD.
- Umozliwia dostep do fizycznych urzadzen przez porty USB, RS-232 i LPT.
- Maszyny wirtualne sa latwo przenosne miedzy komputerami (Poniewaz wszystkie maszyny typu guest uzywaja tych samych sterownikow niezaleznie od aktualnego hosta). (np. uruchomiony komputer goscia, w ktorym jest instalowany system, moze byc zatrzymany i przeniesiony do innego fizycznego komputera oraz wznowiony)

Najwazniejsze cechy c.d:

- Maszyna wirtualna zajmuje zasoby systemu operacyjnego na ktorym jest uruchamiana (np. moc obliczeniowa procesora, RAM), co moze miec duzy wplyw na jego wydajnosc.
- Narzedzie VMotion (dodatkowo skladnik VirtualCenter) umozliwia automatyczne wstrzymywanie maszyny wirtualnej podczas przenoszenia.
- VMware Workstation udostepnia calkowicie wirtualny sprzet systemu guest'a (np. przylaczajac sie do istniejacej (fizycznej) sieci, guest rozpozna karte sieciowa AMD PCnet).



Bochs



Specyfika:

- Emulator komputera rodziny x86 na licencji GNU LGPL
- Bochs umozliwia uruchamianie jednego systemu operacyjnego na innym.
- Mozna przykladowo na Macintosh'u z Mac OS X albo Sun SPARC z Solarisem uruchomic system MS windows
- Poniewaz procesor jest emulowany, szybkosc dzialania programu wewnatrz Bochsa jest o wiele nizsza niz wewnatrz programow wirtualizujacych (np. VMWare)
- Zaleta jest jednak uruchamianie Bochsa na procesorach innych niz x86 oraz dowolne modyfikowanie przyjetego zbioru instrukcji.
- Dysk twardy oraz napedy guest'a odpowiadaja plikom binarnym na komputerze host'a



Rozne porty:

 Istnieje wiele portow na rozne urzadzenia (w chwili obecnej na wiele urzaden PDA (np. palmtopy SPV albo HTC, albo konsoli PSP czy iPhone'a)



Hyper-V



Charakterystyka:

- Dostepny albo jako komponent Windows Serwer 2008 lub jako oddzielny produkt (Hyper-V Server 2008).
- Umozliwia wirtualizacje fizycznych maszyn.
- Pozwala uruchamiac rozne systemy operacyjne bez koniecznosci fizycznej ingerencji w juz zainstalowany system operacyjny, na jednej fizycznej maszynie bez koniecznosci dzielenia dysku na partycje.
- Wirtualny komputer ma wlasny, wirtualny sprzet komputerowy
- Maszyna wirtualna posiada takze wlasny BIOS
- Umozliwia instalowanie w wirtualnej maszynie systemow x86 i x64 z rodziny Windows, ale takze niektorych linuxow: Suse czy RedHat



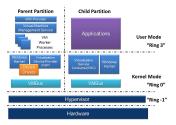
Charakterystyka c.d:

- Sklada sie jednej partycji nadrzednej, ktora jest maszyna wirtualna majaca specjalny lub uprzywilejowany dostep.
- Jest to jedyna maszyna wirtualna z bezposrednim dostepem do zasobow sprzetowych.
- Wszystkie pozostale maszyny wirtualne, znane jako guests-partitions, przechodza przez partycje nadrzedna, w celu uzyskania dostepu do urzadzenia.
- Partycja nadrzedna jest wlascicielem klawiatury, myszy, ekranu i innych urzadzen dolaczonych do serwera hosta.
- Wszelkie sterowniki potrzebne do sprzetu systemu hosta sa zawarte w partycji nadrzednej.
- Nie ma ona bezposredniej kontroli nad zegarami i kontrolerami przerwan, ktore wykorzystuje hypervizor



Architektura:

Partycja nadrzedna zawiera dostawce WMI (Windows Management Instrumentation), aby ulatwic zarzadzanie wszystkimi aspektami wirtualizowanego srodowiska, jak rowniez wirtualizowanego stosu (Virtualization Stack), ktory w imieniu podrzednych partycji wykonuje zadania zwiazane ze sprzetem.



VirtualBox



Systemy gospodarza: Linux, Windows XP/Vista/7, MacOSX, Solaris, OpenSolaris, FreeBSD. VirtualBox zarzadzany może być bezpośrednio z konsoli, lecz dostepny jest dopracowany, okienkowy interfejs użytkownika.

VirtualBox posiada możliwość wirtualizacji dużej liczby rodzajów systemów operacyjnych. Oprócz Windowsa i Linuksa można zainstalować m.innymi OS/2 Warp, Haiku, czy też SkyOS. Konfiguracja gościa odbywa sie poprzez przejrzysty graficzny interfejs użytkownika. Dysk twardy maszyny stanowi obraz w formacie VDI (VirtualBox), VMDK (VMWare) lub VHD (MS VirtualPC).

 Testowanie działania oprogramowania pod różnymi platformami



- Testowanie działania oprogramowania pod różnymi platformami
- Badanie działania wirusów



- Testowanie działania oprogramowania pod różnymi platformami
- Badanie działania wirusów
- Testowanie systemów operacyjnych



- Testowanie działania oprogramowania pod różnymi platformami
- Badanie działania wirusów
- Testowanie systemów operacyjnych
- Testowanie oprogramowania sieciowego



- Testowanie działania oprogramowania pod różnymi platformami
- Badanie działania wirusów
- Testowanie systemów operacyjnych
- Testowanie oprogramowania sieciowego
- Korzystanie z oprogramowania specyficznego dla danych platform



- Testowanie działania oprogramowania pod różnymi platformami
- Badanie działania wirusów
- Testowanie systemów operacyjnych
- Testowanie oprogramowania sieciowego
- Korzystanie z oprogramowania specyficznego dla danych platform
- Odkrywanie systemów operacyjnych



VirtualBox pozwala na równoczesne uruchomienie wielu systemów - gości, które moga sie ze soba poprzez wirtualna sieć. Wsipierane sa rozszerzenia VT-x i AMD-V.

VirtualBox dba o to, by jak najwieksza ilość kodu została wykonana bezpośrednio na procesorze gospodarza, co nie stanowi problemu w przypadku kodu z pierścienia 3. W przypadku zawierajacego instrukcje wymagajace uprawnień kodu z pierścienia 0 VirtualBox stosuje sztuczke - przerzuca ten kod do pierścienia 1, który zwykle nie jest używany.

W przypadku konfliktów zostaje dokonana rekompilacja konfliktowych instrukcji, a w wielu sytuacjach zmiany dodatkowo zostaja zaprowadzone także w kodzie gościa w celu unikniecia dodatkowych rekompilacji, które sa kosztowne.

VirtualBox ma możliwość udostepnienia wirtualizowanemu systemowi dostepu do dysku twardego gospodarza poprzez foldery współdzielone, lub też jako partycje. Możliwe jest także wykorzystanie wielu rdzeni procesora przez jedna maszyne wirtualna. Na uwage zasługuje wsparcie wirtualizacji 3D.

Xen



Architektury gospodarza: x86, x64, Itanium lub ARM + specjalne jadro systemu Linux. Maszyna jest zarzadzana poprzez tzw. dom0 (domain 0), czyli zwirtualizowany system, który jest uruchamiany wraz z sama maszyna. Dom0 otrzymuje bezpośredni dostep do sprzetu. Jako system dom0 może posłużyć wyłacznie Linux, Solaris i NetBSD

Xen pozwala na równoległa prace wielu systemów operacyjnych - gości, nazywanych domU. Obsługiwane sa systemy *nix i inne oparte o architekture x86. Konfiguracja maszyn odbywa sie na poziomie plików skryptowych. Za dysk twardy gościa może posłóżyć zarówno plik obrazu, jak i osobna partycja.

Skalowalność



- Skalowalność
- Szybkie dostarczenie usług klientowi



- Skalowalność
- Szybkie dostarczenie usług klientowi
- Mniejsza podatność na uszkodzenia sprzetu



- Skalowalność
- Szybkie dostarczenie usług klientowi
- Mniejsza podatność na uszkodzenia sprzetu
- Szybka naprawa błedów oprogramowania



- Skalowalność
- Szybkie dostarczenie usług klientowi
- Mniejsza podatność na uszkodzenia sprzetu
- Szybka naprawa błedów oprogramowania
- Rozłaczna i równoległa praca wielu środowisk



- Skalowalność
- Szybkie dostarczenie usług klientowi
- Mniejsza podatność na uszkodzenia sprzetu
- Szybka naprawa błedów oprogramowania
- Rozłaczna i równoległa praca wielu środowisk
- Obsługa starszego oprogramowania równolegle z nowszym



Pierwsza metoda wirtualizacji stosowana przez Xen jest parawirtualizacja. Wówczas system gościa musi być przystosowany do tej techniki.

Xen może także wykorzystać rozszerzenia procesorów Intel i AMD pozwalajace na sprzetowe wsparcie wirtualizacji (Xen-HVM). Możliwe jest wtedy korzystanie z niezmodyfikowanego systemu operacyjnego gościa. Obsługa urzadzeń w trybie Xen-HVM oparta jest o kod QEMU.

Praca z maszyna może zostać usprawniona dzieki konsolom zarzadzania: Xen Tools, Ganeti, Solus, MLN lub HyperVM. Pozwalaja one na przyspieszenie wiekszości czynności wykonywanych podczas pracy z Xen - konfiguracji maszyn i zarzadzania ich stanem.

OpenVZ



Systemem gospodarza w przypadku OpenVZ musi być Linux. W odróżnieniu od poprzednich rozwiazań OpenVZ jest ściśle ukierunkowany na wirtualizacje serwerów Linuksowych.

Wirtualizowany system nazywany jest kontenerem. Może być to jedynie dystrybucja systemu Linux. Kontenery dziela wspólne jadro, zaś konfiguracja i zasoby takie jak pamieć, czy dysk twardy sa rozłaczne. Każdy kontener jest dobrze oddzielony od gospodarza i pozostałych kontenerów. Dysk twardy maszyny stanowi zwyczajny katalog w systemie plików gospodarza.

Podobnie jak Xen, OpenVZ wirtualizuje środowiska serwerowe. Dzieki izolacji kontenerów korzystajacy z wirtualnego serwera ma pełna swobode działania nie narażajac przy tym gospodarza i innych serwerów.

Współdzielenie jadra przyspiesza czynności administracyjne, takie jak aktualizacja oprogramowania.

Możliwe jest również przeniesienie kontenera z jednego serwera fizycznego na drugi bez wyłaczania wirtualizowanego systemu. Dzieki ukierunkowaniu na wirtualizacje systemów Linux możliwa była duża optymalizacja, dzieki której wirtualizowane serwery traca jedynie 1-3% wydajności wzgledem rodzimych systemów Wszystkie zalety OpenVZ czynia go idealna platforma do bezpiecznej wirtualizacji serwerów dzierżawionych.

Wine (Is Not an Emulator)



Wine jest środowiskiem umożliwiajacym uruchamianie aplikacji systemu Windows na systemach Linuksowych. Składaja sie na nie implementacja bibliotek systemu Windows (kluczowe pliki DLL i sterowniki) oraz wineserver - daemon odpowiadajaca za tłumaczenie sygnałów Linuksa na Windowsowe wyjatki, a także komunikacje z serwerem wyświetlania (Xorg).

Jako iż Wine nie jest emulatorem, cały kod jest wykonywany bezpośrednio przez procesor, co pozwala uzyskać wysoka wydajność.

Twórcy szacuja postepy w implementacji API na 57%.

Wine posiada bardzo rozbudowana baze informacji o aplikacjach: Wine Application Database, z której można dowiedzieć sie, czy interesujaca nas aplikacja działa pod Wine, jak skonfigurować aplikacje by działała oraz jakie problemy możemy napotkać podczas korzystania z niej.

Dzieki Wine mamy możliwość korzystania z aplikacji systemu Windows bez instalowania tego systemu natywnie, ani na maszynie wirtualnej. Łaczy zalety systemów *nix - stabilność, elastycznośc i możliwość zarzadzania zdalnego z zaletami aplikacji Windows - możliwe jest utworzenie tanich systemów terminalowych, w których serwerem jest Linux udostepniajacy dostep do aplikacji Windows poprzez zdalny terminal-X.