

SFL Data Library

Dokumentation Stammdaten-Feed

Autor	Sportec Solutions AG
Feedname	SFL-01-Stammdaten
Version	0.1 (Deutsch)
Stand	13.01.2021

Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung	3
2.	Beschreibung des SFL-01-Stammdaten-Feeds (XML-Nachrichten)	4
2.1	SFL-01-Stammdaten (Stammdatenservices)	4
2.1.1	SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb (Wettbewerbsdaten)	4
2.1.2	SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage (Spieltage)	5
2.1.3	SFL-01.03-Stammdaten-Stadien (Stadiondaten)	6
2.1.4	SFL-01.04-Stammdaten-Vereine (Vereinsdaten)	7
2.1.5	SFL-01.05-Stammdaten-Personen (Objektdaten)	11
2.1.6	SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan (Spielplan)	14
2.1.7	SFL-01.07-Stammdaten-Saison (Saisondaten)	16
2.1.8	SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren (Daten zu Sperren)	17
3.	Datenauslieferung	19
3.1	Dienste und Verfügbarkeiten	19
3.2	FTP	20
3.3	Webservice	21

1. Einleitung

Der **DataHub** ist ein Informationssystem der Sportec Solutions AG, welches die **Offiziellen Spieldaten** zu Fußballspielen erhebt, speichert, veredelt und distribuiert.

Die Stammdaten-Feeds beinhalten grundlegende Informationen und Unique IDs zu u.a. Wettbewerben, Spielen, Vereinen und Personen, anhand derer die weiterführenden Datenfeeds zugeordnet und gemappt werden können.

2. Beschreibung des SFL-01-Stammdaten-Feeds (XML-Nachrichten)

Die nachfolgenden Abschnitte definieren die XML-Elemente der jeweiligen Stammdaten-Feeds, jedes dieser XML-Elemente wird innerhalb einer PutDataRequest- Nachricht eingebettet.

2.1 SFL-01-Stammdaten (Stammdatenservices)

2.1.1 SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb (Wettbewerbsdaten)

Das Element Competitions wird bei abonniertem Service SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb (ServiceID=" SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb") gesendet.

Der Service liefert alle vorhandenen Ligen aus und ist nicht weiter parametrisierbar. Die Ids der Ligen (Leaguelid) können verwendet werden um andere Services, z.B. die Personendaten, in ihrer Ergebnismenge einzuschränken.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Competitions			Enthält die verfügbaren Competition-Subelemente
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Competition	CompetitionId	[competitionId]	Beschreibt die vom Spieldatenerheber festgelegte, fortlaufende Wettbewerbs ID.
	DIProviderId*	[uniqueid] [freibleibend]	Vom Datenlieferanten vergebene eindeutige Id
	CompetitionName	Super League Challenge League Wiederholungsspiele Super League Wiederholungsspiele Challenge League	Name offiziell ist die Angabe des vom Ausrichter festgelegten Wettbewerbsnamens.
	Country	[countrySwiss]	Beschreibt den Nationalstaat der Stadionanschrift.
	Host	Swiss Football League	Beschreibt den Ausrichter des Wettbewerbs.
	Sport	Fußball	Beschreibt die Sportart des Wettbewerbs.
	CompetitionType	Ligabetrieb Relegation	Beschreibt den Typ des Spiels.

		Turnier	
	ValidTo*	[timestamp] [freibleibend]	Gibt das Datum an, bis zu welchem der Datensatz aktuell war.

DFL-Beispiel:

```

<Competitions>
<Competition DIProviderId="58" CompetitionType="Liga" Sport="Fußball" Host="Swiss Football League" Country="Schweiz"
CompetitionName="Super League" ValidTo="2020-10-10T16:05:26.850+02:00" CompetitionId=" „ />
<Competition .../>
...
</Competitions>

```

2.1.2 SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage (Spieltage)

Das Element MatchDays wird bei abonniertem Service SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage (ServiceID=" SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage") gesendet.

Der Service liefert alle verfügbaren Spieltage aus und ist nicht weiter parametrisierbar. Die Ids der Spieltage (MatchDayId) können verwendet werden um andere Services, z.B. den Spielplan, in ihrer Ergebnismenge einzuschränken.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Matchdays			Enthält die verfügbaren MatchDay-Subelemente
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Matchday	MatchDayId	[SFL-ID]	Eindeutige SFL-ID des Spieltages
	MatchDay	[int]	Beschreibt den Spieltag einer Spielzeit, an dem das Spiel stattfindet (1-36).
	SeasonId	[SFL-ID]	Eindeutige SFL-ID der Saison
	Season	[season]	Jahreszahlen der Saison – Format: jjjj/jjjj

DFL-Beispiel:

```
<MatchDays>
<MatchDay Season="2020/2021" SeasonId=" „ MatchDay ="1" MatchDayId=" „/>
<MatchDay Season="2020/21" SeasonId=" „ MatchDay ="2" MatchDayId=" „/>
...
</MatchDays>
```

2.1.3 SFL-01.03-Stammdaten-Stadien (Stadiondaten)

Das Element Stadiums wird bei abonniertem Service SFL-01.03-Stammdaten-Stadien (ServiceID=" SFL-01.03-Stammdaten-Stadien") gesendet.

Der Service liefert alle bekannten Stadien aus und ist nicht weiter parametrisierbar.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Stadiums			Enthält die verfügbaren Stadium-Subelemente
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Stadium	StadiumId	[stadiumId]	Beschreibt die vom Spieldatenerheber festgelegte, eindeutige Stadionnummerierung.
	DIProviderId*	[uniqueid] [freibleibend]	Vom Datenlieferanten vergebene eindeutige Id
	Name	[text]	Beschreibt den offiziellen Stadionnamen.
	Street	[text]	Beschreibt die Straße der Stadionanschrift.
	HouseNumber	[text]	Beschreibt die Hausnummer der Stadionanschrift.
	PostalCode	[text]	Beschreibt die Postleitzahl der Stadionanschrift.
	City	[text]	Beschreibt die Stadt der Stadionanschrift.
	Country	[countrySwiss]	Beschreibt den Nationalstaat der Stadionanschrift.
	Website	[url]	Beschreibt die URL der offiziellen Internetseite des Stadions.
	YearOfConstruction	[year]	Beschreibt das Baujahr, in dem das Stadion gebaut wurde.

	Turf	artificial grass	Beschreibt den Untergrund des Spielfeldes.
	RoofedOver	true false	Beschreibt, ob das Stadion über ein vollständig verschließbares Dach verfügt.
	ValidTo*	[uniqueid] [freibleibend]	Vom Datenlieferanten vergebene eindeutige Id

DFL-Beispiel:

```

<Stadiums>
<Stadium RoofedOver="false" DIProviderId="2799" Turf="artificial" YearOfConstruction="2005" Website="www.bscyb.ch/stadion-wankdorf"
Country="Schweiz" City="Bern" PostalCode="3000" HouseNumber="71" Street="Papiermühlestrasse" Name="Stadion Wankdorf" StadiumId=" „
ValidTo=" „/>
<Stadium .../>
...
</Stadiums>

```

2.1.4 SFL-01.04-Stammdaten-Vereine (Vereinsdaten)

Das Element Clubs wird bei abonniertem Service SFL-01.04-Stammdaten-Vereine (ServiceID=" SFL-01.04-Stammdaten-Vereine ") gesendet.

Die Ergebnismenge kann durch die Übergabe der Id (CompetitionId) des gewünschten Wettbewerbs eingeschränkt werden.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Clubs			Enthält die verfügbaren Club-Subelemente
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Club	ClubId	[SFL-ID]	Beschreibt die vom Spieldatenerheber festgelegte, eindeutige Clubnummerierung.
	DIProviderId*	[uniqueid] [freibleibend]	Vom Datenlieferanten vergebene eindeutige Id
	CompetitionId	[competitionId]	Beschreibt den Wettbewerb, in dem der Club spielt, wobei ein im Ligabetrieb ausgetragener Wettbewerb Priorität erhält.

	CompetitionName	Super League Challenge League Wiederholungsspiele Super League Wiederholungsspiele Challenge League	Wettbewerb
	SeasonId	[SFL-ID]	Eindeutige SFL-ID der Saison
	Season	[season]	Jahreszahlen der Saison – Format: jjjj/jjjj
	StadiumId	[stadiumId]	Beschreibt das Stadion, in dem der Club dauerhaft seine Heimspiele austrägt.
	StadiumName	[text]	Offizieller Name des Stadions
	ClubName	[text]	Beschreibt den vollständigen Namen des Clubs inklusive der Rechtsform.
	LongName	[text]	Beschreibt die offizielle Langschreibweise des Clubs.
	ShortName	[text]	Beschreibt die offizielle Kurzschreibweise des Clubs.
	LongNameEnglish	[text]	Beschreibt die offizielle Langschreibweise des Clubs in englischer Sprache.
	ShortNameEnglish	[text]	Beschreibt die offizielle Kurzschreibweise des Clubs in englischer Sprache.
	ThreeLetterCode	[text]	Beschreibt den offiziellen Drei-Buchstaben-Codes des Clubs.
	ClubColorOne	[text] [freibleibend]	Erste Clubfarbe
	ClubColorOneRGB	[text] [freibleibend]	Erste Clubfarbe in HEX-Codierung
	ClubColorTwo	[text] [freibleibend]	Zweite Clubfarbe
	ClubColorTwoRGB	[text] [freibleibend]	Zweite Clubfarbe in HEX-Codierung
	ClubColourThree	[text] [freibleibend]	Dritte Clubfarbe
	ClubColourThreeRGB	[text] [freibleibend]	Dritte Clubfarbe in HEX-Codierung

	ShirtOneMainColor	[text] [freibleibend]	Hauptfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 1
	ShirtOneMainColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Hauptfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 1 (kann leer sein)
	ShirtOneSecondaryColor	[text] [freibleibend]	Nebenfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 1 (kann leer sein)
	ShirtOneSecondaryColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Nebenfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 1
	ShirtOneNumberColor	[text] [freibleibend]	Nummernfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 1
	ShirtOneNumberColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Nummernfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 1
	ShirtTwoMainColor	[text] [freibleibend]	Hauptfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 2
	ShirtTwoMainColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Hauptfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 2
	ShirtTwoSecondaryColor	[text] [freibleibend]	Nebenfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 2
	ShirtTwoSecondaryColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Nebenfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 2
	ShirtTwoNumberColor	[text] [freibleibend]	Nummernfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 2
	ShirtTwoNumberColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Nummernfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 2
	ShirtThreeMainColor	[text] [freibleibend]	Hauptfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 3
	ShirtThreeMainColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Hauptfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 3
	ShirtThreeSecondaryColor	[text] [freibleibend]	Nebenfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 3
	ShirtThreeSecondaryColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Nebenfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 3

	ShirtThreeNumberColor	[text] [freibleibend]	Nummernfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 3
	ShirtThreeNumberColorRGB	[text] [freibleibend]	HEX-Codierung der Nummernfarbe einer offiziellen Club-Trikot-Variante 3
	Founded	[year]	Beschreibt das Gründungsdatum des Clubs.
	Street	[text]	Beschreibt die Straße der (Haupt-)Geschäftsstelle des Clubs.
	HouseNumber	[text]	Beschreibt die Hausnummer der (Haupt-)Geschäftsstelle des Clubs.
	PostalCode	[text]	Beschreibt die Postleitzahl der (Haupt-)Geschäftsstelle des Clubs.
	City	[text]	Beschreibt die Stadt der (Haupt-)Geschäftsstelle des Clubs.
	Country	[countrySwiss]	Beschreibt den Nationalstaat der (Haupt-)Geschäftsstelle des Clubs.
	Phone	[phone]	Beschreibt die (Haupt-)Telefonnummer des Clubs.
	Fax	[phone]	Beschreibt die (Haupt-)Telefaxnummer des Clubs.
	Mail	[text]	Beschreibt die offizielle E-Mail-Adresse des Clubs.
	Website	[url]	Beschreibt die URL der offiziellen Internetseite des Clubs.
	ValidTo*	[timestamp] [freibleibend]	Gibt das Datum an bis zu welchem der Datensatz aktuell war.

DFL- Beispiel:

```

<Clubs>
<Club ClubId=" „ DIProviderId="334" ClubName="Berner Sport Club Young Boys" ShortName="BSC YB" LongName="BSC Young
Boys" ShortNameEnglish="BSC YB" LongNameEnglish="BSC Young Boys" ClubColorOneRGB="#F9DD00" ClubColorOne="Gelb"
ClubColorTwoRGB="000000" ClubColorTwo="Schwarz" ClubColorThreeRGB=" „ ClubColorThree=" „ Founded="1907" Street="Papiermühlestrasse"
HouseNumber="71" PostalCode="3014" City="Bern" Country="Schweiz" Website="www.bscyb.ch/" Phone="+41 31 344 88 88" Fax="+41
31 344 80 89" Mail="info@bscyb.ch" ThreeLetterCode="YBB" LeagueId=" „ CompetitionId=" „ LeagueName="Raiffeisen Super League"
CompetitionName="Raiffeisen Super League" Season="2015/2016" SeasonId=" „ StadiumId=" „ StadiumName="Stadion Wankdorf" ValidTo=" „
ShirtOneMainColor ="Gelb" ShirtOneMainColorRGB ="#F9DD00" ShirtOneSecondaryColor="Schwarz" ShirtOneSecondaryColorRGB ="#000000"
ShirtOneNumberColor="Schwarz" ShirtOneNumberColorRGB="#000000" />
<Club..../>
...

```

</Clubs>

2.1.5 SFL-01.05-Stammdaten-Personen (Objektdaten)

Das Element Objects wird bei abonniertem Service SFL-01.05-Stammdaten-Personen (ServiceID=" SFL-01.05-Stammdaten-Personen ") gesendet.

Die Ergebnismenge kann durch die Übergabe der Parameter Club (ClubId) und Objekttyp (Player, Referee, Teamofficial) eingeschränkt werden.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Objects	FeedType	[text]	Inhaltsart des Services. Folgende Ausprägungen sind möglich: player, teamofficial, referee
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Object	ObjectId	[SFL-ID]	Beschreibt die vom Spieldatenerheber festgelegte, eindeutigen Personennummerierung.
	DIProviderId*	[uniqueid] [freibleibend]	Vom Datenlieferanten vergebene eindeutige Id
	ClubId	[clubId] [freibleibend]	Beschreibt den Club, zu der die Person gehört. Bei Schiedsrichtern bleibt dieses Attribut frei.
	ClubName	[text] [freibleibend]	Name der zugehörigen Mannschaft
	Type	Spieler Trainer Co-Trainer Schiedsrichter Teamoffizieller	Rolle ist die Angabe, welche Rolle die Person einnimmt.
	SecondaryType	Trainer Co-Trainer Teamoffizieller [freibleibend]	Enthält den zweiten Typ eines Objektes.
	TertiaryType	Trainer Co-Trainer	Enthält den dritten Typ eines Objektes.

		Teamoffizieller [freibleibend]	
	Name	[text]	Beschreibt den vollständigen Personennamen.
	FirstName	[text]	Beschreibt den, oder die Personenvornamen.
	LastName	[text]	Beschreibt den Personennachnamen.
	Alias	[text] [freibleibend]	Beschreibt den Personenkünstlernamen.
	BirthDate	[date]	Beschreibt die taggenaue Angabe, wann eine Person geboren wurde.
	BirthPlace	[text]	Beschreibt den Geburtsort zum Zeitpunkt der Geburt.
	CountryOfBirthGerman	[text]	Beschreibt das Geburtsland zum Zeitpunkt der Geburt in deutscher Sprache.
	CountryOfBirthEnglish	[text]	Beschreibt das Geburtsland zum Zeitpunkt der Geburt in englischer Sprache.
	CountryOfBirthSpanish	[text]	Beschreibt das Geburtsland zum Zeitpunkt der Geburt in spanischer Sprache.
	NationalityGerman	[iso3]	Beschreibt die erste Staatsbürgerschaft bzw. die Staatsbürgerschaft des Nationalstaates, für den die Person gemäß der FIFA-Wettbewerbe spielt oder spielberechtigt ist.
	AdditionalNationalityOneGerman	[iso3] [freibleibend]	Weitere Nationalität 1 in Deutsch
	AdditionalNationalityTwoGerman	[iso3] [freibleibend]	Weitere Nationalität 2 in Deutsch
	NationalityEnglish	[iso3]	Nationalität gemäß FIFA-Liste in Englisch
	AdditionalNationalityOneEnglish	[iso3] [freibleibend]	Weitere Nationalität 1 in Englisch
	AdditionalNationalityTwoEnglish	[iso3] [freibleibend]	Weitere Nationalität 2 in Englisch
	NationalitySpanish	[iso3]	Nationalität gemäß FIFA-Liste in Spanisch

	AdditionalNationalityOneSpanish	[iso3]	Weitere Nationalität 1 in Spanisch
	AdditionalNationalityTwoSpanish	[iso3]	Weitere Nationalität 2 in Spanisch
	Height	[int] [freibleibend]	Beschreibt die Größe eines Spielers.
	Weight	[int] [freibleibend]	Beschreibt das Gewicht eines Spielers.
	LocalPlayer	clubApprentice federationApprentice [freibleibend]	Beschreibt, ob ein Spieler laut §5 b Abs. 1 und 2 der Spielerlizenzordnung vereins- oder verbandsausgebildet ist. Handelt es sich nicht um einen lokalen Spieler ist das Feld nicht belegt.
	ShirtNumber	[int] [freibleibend]	Beschreibt welche Trikotnummer ein Spieler trägt.
	PlayingPositionGerman	Torwart Verteidigung Mittelfeld Angriff [freibleibend]	Beschreibt welche Grundspielposition einem Spieler zu Saisonbeginn von seinem Club zugewiesen wird.
	PlayingPositionEnglish	Goalkeeper Defense Midfield Offense [freibleibend]	Beschreibt in englischer Sprache welche Grundspielposition einem Spieler zu Saisonbeginn von seinem Club zugewiesen wird.
	PlayingPositionSpanish	Portero Defensa Medio Campo Ataque [freibleibend]	Beschreibt in spanischer Sprache welche Grundspielposition einem Spieler zu Saisonbeginn von seinem Club zugewiesen wird.
	PrimaryPool	true false	Kennzeichnet, ob der Spieler zum Stammkader des Clubs gehört.
	Canceled	true false [freibleibend]	Kennzeichnet einen zu löschenden Datensatz
	ValidTo*	[timestamp] [freibleibend]	Gibt das Datum an bis zu welchem der Datensatz aktuell war.

DFL-Beispiel:

```
<Objects FeedType="Player">
  <Object ClubName="YB Bern" ClubId="" BirthPlace="Sion" BirthDate="08.10.1995" PlayingPositionGerman="Mittelfeld"
  PlayingPositionEnglish="midfield" PlayingPositionSpanish="centrocampista" ShirtNumber="8" Weight="79" Height="187"
  CountryOfBirthGerman="Schweiz" CountryOfBirthEnglish="Switzerland" CountryOfBirthSpanish="Suiza" NationalityGerman="Schweiz"
  NationalityEnglish="Swiss" NationalitySpanish="Suizo" LastName="Sierro" FirstName="Vincent Oliver" Name="Vincent Sierro" Type="PLAYER"
  SecondaryType="" ObjectId="" DIProviderId="51906" PrimaryPool="true" LocalPlayer="" />
  <Object .../>
  ...
</Objects>
```

2.1.6 SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan (Spielplan)

Das Element PlayingSchedules wird bei abonniertem Service SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan (ServiceID="SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan") gesendet und beinhaltet alle geplanten Spielepaarungen.

Die Ergebnismenge kann durch die Übergabe der Parameter Saison (SeasonId) oder Spieltag (MatchDayId) eingeschränkt werden.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Fixtures	FeedType	[text]	Inhaltsart des Services. Folgende Ausprägungen sind möglich: All, [SaisonId], [SpieltagId]
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Fixture	DIProviderId*	[uniqueid] [freibleibend]	Beschreibt die vom Spieldatenerheber festgelegte, eindeutigen Spielnummerierung.
	MatchId	[SFL-ID]	Beschreibt die vom Ausrichter festgelegte, saisonalen Spielnummerierung.
	CompetitionName	Super League Challenge League Wiederholungsspiele Super League Wiederholungsspiele Challenge League	Wettbewerb
	StadiumId	[stadiumId]	Beschreibt das Stadion, in dem der Club dauerhaft seine Heimspiele austrägt.
	StadiumName	[text]	Name des Stadions
	HomeTeamId	[clubId]	Beschreibt die vom Ausrichter festgelegte gastgebende

			Mannschaft.
	HomeTeamName	[text]	Name der Heimmannschaft
	GuestTeamId	[clubId]	Beschreibt die vom Ausrichter festgelegte nicht gastgebende Mannschaft.
	GuestTeamName	[text]	Name der Gastmannschaft
	Season	[season]	Beschreibt die Spielzeit, in der das Spiel stattfindet.
	MatchType	matchDayFirstHalf matchDaySecondHalf firstLeg returnLeg singleMatch	Beschreibt den Typ des Spiels.
	MatchDay	[1-36]	Beschreibt den Spieltag einer Spielzeit, an dem das Spiel stattfindet (1-36).
	MatchDayId	[int]	
	MatchDateFixed	true false	Erhält den Wert true, wenn das Spieldatum (PlannedKickoffTime) bereits fix terminiert wurde, ansonsten ist der Wert false.
	PlannedKickoffTime	[timestamp]	Beschreibt das Datum und die Uhrzeit des geplanten Spielbeginns im UTC-Format.
	DateQuality	postponed rescheduled awardedTo abandoned replay played declaredVoid [freibleibend]	Beschreibt welchen Status das Datum und der geplante Spielbeginn aufweist.
	OfficialInformation	[text] [freibleibend]	Beschreibt den offiziellen Grund an warum ein Spiel abgesagt, verschoben, abgebrochen, wiederholt, fortgesetzt oder annulliert wird.
	StartDate	[date] [freibleibend]	Beschreibt den Zeitpunkt wann ein Spiel beginnt, wenn das genaue Datum nicht feststeht, aber Beginn und Ende des Zeitraumes bekannt sind.

	EndDate	[date] [freibleibend]	Beschreibt den Zeitpunkt wann ein Spiel endet, wenn das genaue Datum nicht feststeht, aber Beginn und Ende des Zeitraumes bekannt sind.
	ValidTo*	[timestamp] [freibleibend]	Gibt das Datum an bis zu welchem der Datensatz aktuell war.

DFL-Beispiel:

```
<Fixtures FeedType=" „>
<Fixture StadiumName="Stade de Geneve" StadiumId=" „ GuestTeamName="YB Bern" GuestTeamId=" „ HomeTeamName="Servette
FC Genf" HomeTeamId=" „ MatchType="matchDayFirstHalf" MatchDateFixed="true" MatchDayId="" MatchDay="5" Type="Ligabetrieb"
CompetitionType="Ligabetrieb" CompetitionName="Super League" CompetitionId="" PlannedKickoffTime="2020-10-17T19:00:00.000+02:00"
SeasonId=" „ Season="2020/2021" MatchId="" StartDate="2020-10-17T19:00:00.000+02:00"/> EndDate="2020-10-18T16:00:00.000+02:00"
<Fixture .../>
...
</Fixtures>
```

2.1.7 SFL-01.07-Stammdaten-Saison (Saisondaten)

Das Element Seasons wird bei abonniertem Service SFL-01.07-Stammdaten-Saison (ServiceID=" SFL-01.07-Stammdaten-Saison") gesendet.

Der Service liefert alle vorhandenen Spielzeiten aus und ist nicht weiter parametrisierbar. Die Ids der Saisons (SeasonId) können verwendet werden um andere Services, z.B. den Spielplan, in ihrer Ergebnismenge einzuschränken.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Seasons			Enthält die verfügbaren Season-Subelemente
Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Season	SeasonId	[SFL-ID]	Eindeutige SFL-ID der Saison
	Season	[season]	Jahreszahlen der Saison – Format: jjjj/jjjj

DFL-Beispiel:

```
<Seasons>
<Season Season="2020/2021" SeasonId="" />
<Season Season="2020/2021" SeasonId="" />
...
</Seasons>
```

2.1.8 SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren (Daten zu Sperren)

Das Element Suspensions wird bei abonniertem Service SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren (ServiceID=" SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren") gesendet.

Die Ergebnismenge kann durch die Übergabe des Parameters Saison (SeasonId) eingeschränkt werden.

Struktur:

Element	Attribut	Wert	Bemerkungen
Suspensions	SeasonId	[SFL-ID]	Eindeutige SFL-ID der Saison

Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Suspension	Id	[uniqueid]	Eindeutige SFL-ID der Sperre
	ObjectId	[personId]	Eindeutige SFL-ID des Objektes
	StartDate	[date]	Enthält das Startdatum der Verletzung
	EndDate	[date] [freibleibend]	Enthält das Ablaufdatum der Sperre
	Matches	[int] [freibleibend]	Beschreibt die Anzahl der Spiele die ein Spieler gesperrt ist.
	Reason	fourthYellowCard eighthYellowCard twelfthYellowCard sixteenthYellowCard twentiethYellowCard twentyfourthYellowCard twentyeighthYellowCard yellowRedCard redCard (SFL-Competition)	Beschreibt den Grund der Sperre.

		redCard (outside SFL) other gameOffense (SFL-Competition) other gameOffense (outside SFL) playingWithoutAuthorization no Release/Authorization gambling, manipulation, bribery discrimination doping	
	Type	Number of Games SFL-Competitions Number of Games SFV-Department Period	Beschreibt ob ein Spieler eine bestimmte Anzahl von Spielen, oder einen bestimmten Zeitraum gesperrt ist.
	Validity	SFL-Competition SFV-Compartment SFV and International Games global others	Beschreibt für welchen Bereich ein Spieler gesperrt ist.
	Authority	SFL/SFV FIFA/International Associations others	Beschreibt welche Instanz die Sperre ausspricht.
	AnnulationDate	[date] [freibleibend]	Beschreibt den Zeitpunkt, an dem eine ausgesprochene Sperre aufgehoben wird.

DFL-Beispiel:

```

<Suspensions SeasonId="" Season="2019/2020">
  <Suspension Id="" ObjectId="" StartDate="2020-10-25" Reason="yellowRedCard" Matches="1" Type="Number of Games SFL-Competitions"
    Validity="SFL-Competition" Authority="SFL"/>
  <Suspension ... />
....
</Suspensions>

```

3. Datenauslieferung

Im Folgenden werden die verfügbaren Dienste und die jeweiligen Auslieferungstechnologien dargestellt.

3.1 Dienste und Verfügbarkeiten

Dienst	Beschreibung	FTP	WebService
SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb	Liefert alle vorhandenen Wettbewerbe aus	Ja	Ja
SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage	Liefert alle geplanten Spielpaarungen für den Spieltag aus	Ja	Ja
SFL-01.03-Stammdaten-Stadien	Liefert Daten zu den Stadien aus	Ja	Ja
SFL-01.04-Stammdaten-Vereine	Liefert Daten zu den Vereinen aus	Ja	Ja
SFL-01.05-Stammdaten-Personen	Liefert den Kader des jeweiligen Clubs aus	Ja	Ja
SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan	Liefert alle geplanten Spielpaarungen aus	Ja	Ja
SFL-01.07-Stammdaten-Saison	Liefert alle vorhandenen Spielzeiten aus	Ja	Ja
SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren	Liefert alle aktuell gesperrten Spieler inkl. der Historie aus	Ja	Ja

Die Stammdatenfeeds werden aktualisiert und erneut ausgeliefert, sobald eine Änderung in den Daten vorliegt.

3.2 FTP

Die Namenskonventionen verhalten sich bei den Stammdatenfeeds je nach Dienst unterschiedlich. Alle Dateien des Dienstes werden in einem frei konfigurierbaren Verzeichnis abgelegt.

Dienst	Namenskonvention
SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb	SFL_01_01_masterdata_competitions
SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage	SFL_01_03_masterdata_matchdays
SFL-01.03-Stammdaten-Stadien	SFL_01_03_masterdata_stadiums
SFL-01.04-Stammdaten-Vereine	SFL_01_04_masterdata_clubs_[seasonID]_[competitionID] SFL_01_04_masterdata_clubs_[seasonID]
SFL-01.05-Stammdaten-Personen	SFL_01_05_masterdata_matchofficials SFL_01_05_masterdata_[clubID]_[seasonID]_player SFL_01_05_masterdata_[clubID]_[seasonID]_teamofficials
SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan	SFL_01_06_masterdata_fixtures_all_seasons SFL_01_06_masterdata_fixtures_allseasons SFL_01_05_masterdata_fixtures_[seasonID] SFL_01_05_masterdata_fixtures_[seasonID]_[matchdayID]
SFL-01.07-Stammdaten-Saison	SFL_01_07_masterdata_seasons
SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren	SFL_01_05_01_masterdata_suspensions_[seasonID]

3.3 Webservice

Der Abruf der Daten mittels Webservice muss für folgende Dienste parametrisiert und eingeschränkt werden. Eine Liste der verfügbaren MatchDay-IDs, Competition-IDs und Season-IDs kann über die beschriebenen Feeds DFL-01.02-Stammdaten-Spieltage, DFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb und DFL-01.07-Stammdaten-Saison bezogen werden.

Dienst	Parametrisierung
SFL-01.04-Stammdaten-Vereine	[seasonID] [seasonID]_[competitionId]
SFL-01.05-Stammdaten-Personen	REFEREE [competitionId]_[seasonId]_[clubId]_[objectType] (objectType = TEAMOFFICIAL oder PLAYER)
SFL-01.06-Stammdaten-Spielplan	[seasonID] [matchdayID] [seasonID]_[matchdayID]
SFL-01.05.01-Stammdaten-Personen-Sperren	[seasonID]