

SFL Data Library

Dokumentation Tabellen-Feed

Autor	Sportec Solutions AG
Feedname	SFL-05.01-Tabellen-Feed
Version	0.1 (Deutsch)
Stand	13.01.2021

Inhaltsverzeichnis

1.	Einleitung	3
2.	Technische Bezeichnung.....	4
2.1	SFL-05.01-Tabellen	4
2.2	Tabellenformen	4
2.2.1	Blitztabelle	4
2.2.2	Tabelle	4
2.2.3	Heim- und Auswärtstabelle	4
2.2.4	Hin- und Rückrundentabelle	5
2.2.5	Formtabelle	5
2.3	Tables (Tabellen)	5
2.3.1	Tables	5
3.	Datenauslieferung.....	8
3.1	Dienste und Verfügbarkeiten	8
3.2	FTP	8
3.3	WebService.....	9

1. Einleitung

Der **Data Hub** ist ein Informationssystem der Sportec Solutions AG, welches die **Offiziellen Spieldaten** zu Fußballspielen erhebt, speichert, veredelt und distribuiert.

Der hier beschriebene Feed „SFL-05.01-Tabellen“ stellt die tabellarische Situation des Wettbewerbs in unterschiedlichen Aufbereitungen (z.B Heim-Tabelle, Formtabelle, Gesamttabelle usw.) zur Verfügung. Auch im Live-Umfeld wird die generelle Tabelle des Spieltages je nach Spielständen aktualisiert.

2. Technische Bezeichnung

2.1 SFL-05.01-Tabellen

Das Feed „SFL-05.01-Tabelle“ enthält eine aktuelle Tabelle pro Wettbewerb/Liga. Die Tabelle wird live mit jeder Spielstandsänderung in einem zurzeit laufenden Spiel aktualisiert. Nach Abpfiff aller Spiele gibt es pro Spieltag mehrere verschiedene finale und gesicherte Tabellen. Hierzu gehört eine generelle Tabelle, eine Formtabelle, eine Hin- und Rückrundentabelle, eine Heim- und eine Auswärtstabelle.

2.2 Tabellenformen

Im Folgenden werden die verfügbaren Tabellenformen kurz beschrieben.

2.2.1 Blitztabelle

Pro Wettbewerb gibt es eine Blitztabelle, die alle zugehörigen Mannschaften beinhaltet. Live fließen alle Begegnungen, die an den Spieltagen 1 bis n stattgefunden haben und die Spiele von Spieltag n, die aktuell ausgetragen werden in die Berechnung der Tabelle mit ein. Zur Tendenzberechnung wird die Tabelle der Spieltage 1 bis (n-1) herangezogen. Eine Aktualisierung der Blitztabelle erfolgt mit jedem Tor oder Eigentor.

2.2.2 Tabelle

Die Berechnung der Tabelle zu einem Spieltag n basiert auf den Begegnungen, die an den Spieltagen 1 bis n stattgefunden haben. Die Tabelle unterscheidet sich von der Blitztabelle nur während Livespielen, da sie im Gegensatz zur Livetabelle nur einmal zum Ende jeder Liveübertragung aktualisiert wird, das heißt werden mehrere Spiele nacheinander beendet, wird auch die Tabelle nach jedem Spiel einmal aktualisiert. Zur Tendenzberechnung wird die Tabelle der Spieltage 1 bis (n-1) herangezogen.

2.2.3 Heim- und Auswärtstabelle

Zur Werteberechnung der einzelnen Mannschaften werden für die Heim- und Auswärtstabelle nur die Spiele des Spieltags n herangezogen, die an den Spieltagen 1 bis n entweder Zuhause (Heimtabelle), oder Auswärts (Auswärtstabelle) ausgetragen wurden. Zur Tendenzberechnung wird die Heim- bzw. Auswärtstabelle Tabelle der Spieltage 1 bis (n-1) herangezogen.

2.2.4 Hin- und Rückrundentabelle

Die Berechnung der Hinrundentabelle zu einem Spieltag n basiert auf allen Begegnungen, die an den Spieltagen 1 bis n stattgefunden haben falls n kleiner gleich 18 ist. Andernfalls werden alle Spiele der Hinrunde betrachtet.

Die Berechnung der Rückrundentabelle zu einem Spieltag n basiert auf alle Begegnungen, die an den Spieltagen 19 - n stattgefunden haben falls n größer gleich 19 ist. Andernfalls wird eine „Blankotabelle“ ausgeliefert.

Zur Tendenzberechnung wird die Heim- bzw. Auswärtstabelle der Spieltage 1 bis (n-1) herangezogen.

2.2.5 Formtabelle

Die Formtabelle basiert auf den - zeitlich gesehen - letzten fünf Spielen der einzelnen Mannschaften und ist deshalb erst ab dem 6. Spieltag verfügbar. Zur Tendenzberechnung wird die Formtabelle herangezogen, die je Mannschaft ein Spiel weiter in die Vergangenheit zurückreicht.

2.3 Tables (Tabellen)

Das Feed liefert die Tabellen über mehrere „Table“-Elemente aus, welche mehrere Subelemente mit der Bezeichnung „Entry“ enthalten.

2.3.1 Tables

Struktur:

Subelement	Attribut	Wert	Bemerkungen
Table	type	liveTable table home away firstHalf secondHalf shape	Definiert den Typ der Tabelle
	competitionId	[competitionId]	SFL-ID des Wettbewerbs
	competition	Super League Challenge League	Offizielle Bezeichnung des Wettbewerbs
	dateTime	[date]	Zeitpunkt der Tabellenerstellung
	matchDay	[matchday]	Höchster in der Tabelle berücksichtigter Spieltag

	matchDayId	[matchdayId]	Die SFL-ID des Spieltags
	season	[season]	Offizielle Bezeichnung der Saison
	seasonId	[uniqueid]	SFL-ID der Saison
Entry	position	[int]	Platzierung
	subposition	[int] [freibleibend]	Bestimmt die Reihenfolge von Vereinen mit identischer Position
	club	[text]	Name des Clubs, Spalte FULL_NAME
	clubId	[teamID]	SFL-ID des Clubs
	gamesPlayed	[int]	Anzahl der in die Tabelle eingeflossenen Spiele des Clubs
	wins	[int]	Anzahl der Siege
	draws	[int]	Anzahl der Unentschieden
	losses	[int]	Anzahl der Niederlagen
	goalsScored	[int]	Erzielte Tore
	goalsAgainst	[int]	Gegentore
	goalDifference	[int]	Tordifferenz
	points	[int]	Punkte
	qualification	CL CL Qual. EL EL Qual. Playoffs Relegation Relegation	Mit dem Tabellenplatz verbundene Qualifikationen
	tendency	up stable down	Tendenz

DFL-Beispiel:

```
<Tables>
<Table Type="away" Competition="Bundesliga" CompetitionId="DFL-COM-000001" Datetime="2015-08-21T17:22:03.725+02:00" MatchDay="1"
MatchDayId="DFL-DAY-004BH9" Season="2015/2016" SeasonId="DFL-SEA-0001JZ">
<Entry Position="1" Club="FC Schalke 04" ClubId="DFL-CLU-000009" GamesPlayed="1" Wins="1" Draws="0" Losses="0" GoalsScored="3"
GoalsAgainst="0" GoalsDifference="3" Points="3"/>
<Entry Position="2" Club="1. FC Köln" ClubId="DFL-CLU-000008" GamesPlayed="1" Wins="1" Draws="0" Losses="0" GoalsScored="3"
GoalsAgainst="1" GoalsDifference="2" Points="3"/>
<Entry Position="3" .../>
<Entry Position="4" .../>
...
</Table>
<Table Type="firstHalf" .../>
<Entry Position="1" .../>
<Entry Position="2" .../>
...
</Table>
<Table Type="home" .../>...
</Table>
<Table Type="table" .../>...
</Table>
</Tables>
```

3. Datenauslieferung

3.1 Dienste und Verfügbarkeiten

Im Folgenden werden die verfügbaren Dienste und die jeweiligen Auslieferungstechnologien dargestellt.

Service	Beschreibung	FTP	WebService
SFL-05.01-Tabellen	Enthält die aktuelle Tabelle einer Liga	Ja	Ja

Die Auslieferung der Livetabelle beginnt mit dem Anstoß des Spiels. Die Registration zur Live-Auslieferung per GDDP kann frühestens 60 Minuten vor dem Anpfiff des Spiels erfolgen und ist bis zur Beendigung der Live-Auslieferung jederzeit möglich. Die Beendigung der Live-Auslieferung erfolgt spätestens 60 Minuten nach Abpfiff des Spiels. Die Post-Match Tabellen werden mit Beendigung jeder Live-Auslieferung neu aktualisiert und stehen erst nach Beenden aller Spiele final zur Verfügung.

3.2 FTP

Live wird die Tabelle mit jeder Spielstandsänderung in einem zurzeit laufenden Spiel aktualisiert. Die folgende Tabelle enthält die Namenskonvention für das Feed. Alle Dateien des Dienstes werden in einem frei konfigurierbaren Verzeichnis abgelegt.

Service	Namenskonvention
SFL-05.01-Tabellen	SFL_05_01_table_[seasonID]_[competitionID]_[matchdayID]
SFL-05.01-Tabellen (Live)	SFL_05_01_table_[competitionID]_live

3.3 Webservice

Der Umfang der ausgelieferten Daten lässt sich nur beim Abruf via Webservice über Parametern steuern. Per FTP wird stets die vollumfängliche Tabelle ausgeliefert. Eine Liste der verfügbaren Competition-IDs, MatchDay-IDs und Season-IDs kann über die in der Dokumentation SFL-01-Stammdaten-Feed [2] beschrieben Feeds SFL-01.01-Stammdaten-Wettbewerb, SFL-01.02-Stammdaten-Spieltage und SFL-01.07-Stammdaten-Saison bezogen werden.

Die nachfolgende Tabelle stellt die Parametrisierung dar. Der Tabellentyp wird über den Parameter tableType ausgewählt, es sei denn die Livetabelle ist gewünscht. Dabei sind folgende Ausprägungen möglich: TABLE, HOME, AWAY, FIRST-HALF, SECOND-HALF, SHAPE

Service	Parametrisierung
SFL-05.01-Tabellen	[seasonId]_[competitionId]_[matchdayId]_[tableType] [competitionId]_LIVE-TABLE