

Operation Manual

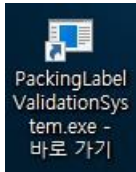
Packing label validation system

PC Software

제작: ATK5 PM, EE
담당: 손대희, 박현수(S/W)

1. 프로그램 실행

바탕화면의 PackingLabelValidationSystem.exe 아이콘을 더블 클릭하여 실행합니다



2. 다음과 같은 화면이 실행 되면, AI tag를 Scan합니다

AI tag	
Lot No	--
Customer code	--
Customer name	--
Package	--
Dimension	--
Lead	--
Target device	--

--
--
--
--

AI tag	LU25067.502.03
Lot No	U25067.502
Customer code	531
Customer name	NVIDIA INT
Package	FO
Dimension	ZT
Lead	645
Target device	ASLS10-Z645A-1CA1

2+1 자재입니다
커버트레이 한 개 사용해주세요
데시칸트 한 개 넣어주세요
HIC 한 개 넣어주세요

nVIDIA MCM FCBGA Packing Procedure (Page 1 of 2)

Device별 tray stacking 개수가 다릅니다. Stacking 개수에 유의하여 packing 진행바랍니다.

1. 2+1로 스택한 후 왼쪽 그림과 같이 1->2->3->4->5번 순서대로 배열한다.
 (오도 픽킹 정비 사용시에는 최대한 사진과 같이 라벨을 자재에 올린 후 먼지를 진공합니다.)
 본 자재에는 Tray Apron(SID : 101389124)을 사용하지 않음에 주의

2. HIC Card/ Desiccant 없이 렌딩한 트레이를 MBB에 넣은뒤, 팩을 실행 한다.

이때 Tray 1번핀 컴바는 아래 그림처럼 Sealing 방향을 아래로 놓았을때 왼쪽 위로 가게 넣는다.
 예를 실링후 MBB위에 Dry Bake Label (붉은색)과 Production Label을 부착하여 위치는 왼쪽 사진을 참고한다.
 (구형 MBB Sticker는 부착하지 않는다.)

2) Material SID#
 -. MBB : 101405640
 -. Production Label : 108776916
 -. Dry Bake Label : 101425920

MBB Seal Date는 MM-DD-YY 순입니다.
 예 : 2013년 2월 12일에 Seal 한 경우 02-12-13 으로 표기 하여야 한다.

Scan 후, Lot no / Customer code, name / PDL / Target device 정보가 화면에 보여지며

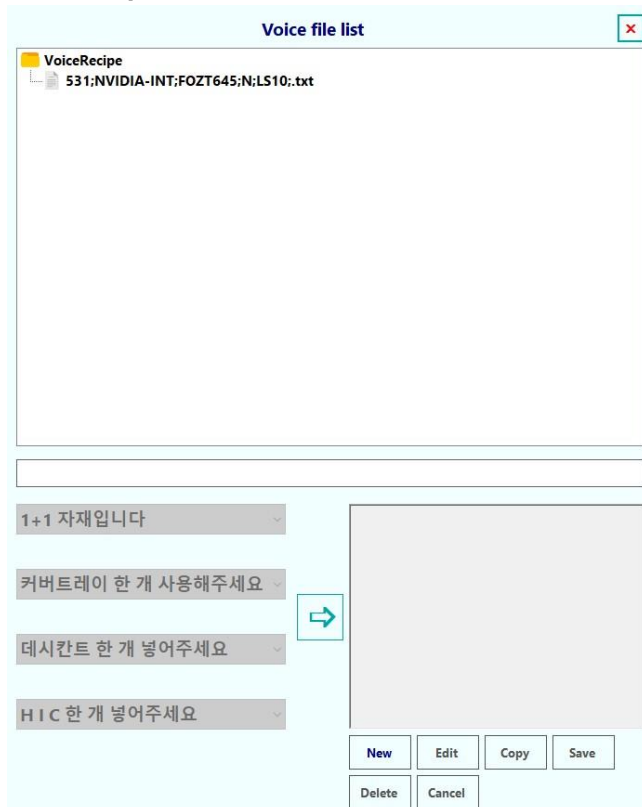
해당 되는 PPT 파일과 음성이 송출 됩니다

음성 송출은 다음 AI tag scan시 까지 반복 재생 됩니다

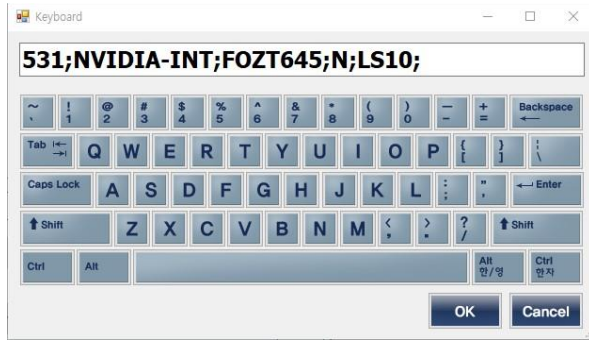
3. 각 버튼의 기능

 Voice stop 음성 송출 중지	 Voice recipe 음성 Recipe	 PPT folder PPT 폴더 열기	 Log Log 폴더 열기	 Manual 조작 매뉴얼 보기
--	---	---	--	---

4. 음성 Recipe 작성 법



- (1) New : 새로운 Recipe 생성
- (2) Edit : 기존의 Recipe 수정
- (3) Copy : 선택 한 Recipe 복사
- (4) Save : 생성 또는 수정 후 저장
- (5) Delete : 선택 한 Recipe 삭제
- (6) Cancel : 작업 취소



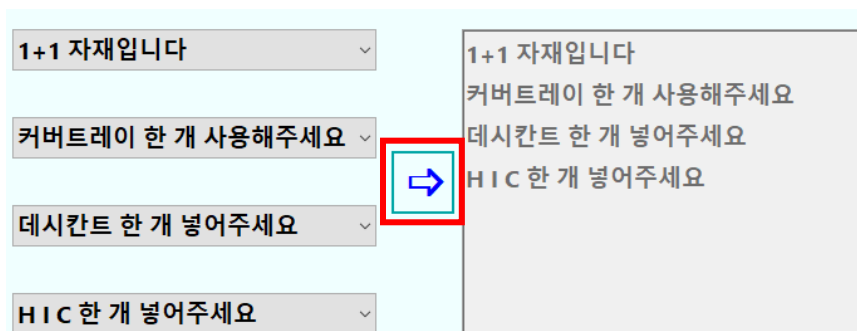
파일 이름 규칙은 다음과 같습니다. (PPT 파일 이름과 동일 해야함)

Customer code ; Customer name ; Package Dimension Lead ;

Test_chg_in_WIP ; Nickname ;

ex) 531;NVIDIA-INT;FOZT645;N;LS10;

- Customer name에 NVIDIA (빈칸) INT 일 때, 반드시 "-" hyphen(하이픈)을 입력 합니다
NVIDIAINT 일 때, "-" hyphen(하이픈) 없음



Combo box의 음성으로 송출 할 Item들을 선택 후, 저장 합니다

5. 프로그램 종료

- X 버튼 클릭

