8.19今日学习总结报告

Ps：今天初次接触GitHub，在学习使用开始出现些许困难致使今天日报在凌晨才总结写好

一、微信小程序开发

初步了解了微信小程序的基础概念，包括其运行环境、开发工具（微信开发者工具）的基本使用，以及编写小程序的项目结构（如app.js、app.json、pages目录等核心文件和文件夹的作用）。对小程序开发的基本流程有了大致认识。

二、GitHub使用及相关功能

学习了GitHub的核心概念，如仓库（Repository）、分支（Branch）、提交（Commit）等。

掌握了GitHub的基本操作，包括配置git环境；git clone ；git pull ；git commit和git push以及分支branch管理。

三、互联网项目管理相关知识

初步接触了互联网项目管理的基本概念，了解了项目管理中涉及的核心要素，十大知识领域：范围管理、时间管理、成本管理、风险管理等，四个核心领域进度，成本，质量 范围。对项目管理的五大过程组：启动、规划、执行、监控、收尾）有了初步认识，了解了一些实用的项目管理工具，并课堂以软件工程为例剖析项目管理在互联网的实际应用：软件工程=过程+方法+工具，方法和框架是死的，但是我们可以灵活运用与变通，选择合适的并不断总结更迭。

总结

今日围绕微信小程序开发、GitHub使用及互联网项目管理展开学习，均为互联网开发和项目推进中的重要内容。是后续了解更多互联网开发项目的基础，今天GitHub使用过程中出现较多困难和不懂，新概念新知识，需后续多加练习实践来熟悉如何实操开发互联网项目！

8.21

今日收获

明确了bug的定义及来源，包括代码错误、需求不清等。认识到软件测试的必要性，低质量软件会增加维护成本、引发用户不满，甚至损害公司声誉。了解到测试人员的工作内容，及其与开发人员在思维上的差异。

掌握了测试用例设计的基本原则，以及黑盒测试（如等价类划分、边界值分析）和白盒测试方法，还知道了测试用例的常见形式及设计能力的培养方式。同时了解了不同阶段的测试类型、常用测试工具及测试报告的撰写要点。

另外，今天下午小组成员内部开会经小组讨论确定了项目选题和初步目标模型。