Universidad de Guanajuato



Reporte ejecutivo

[Type the document subtitle]

Erick Franco Gaona

*Ingeniero en Sistemas Computacionales*

Walter Alejandro Moreno

*Ingeniero en Sistemas Computacionales*

# Problemática

En la Universidad de Guanajuato se realizan compras de material para diferentes fines dentro de la institución. Cada objeto que se compra se deja bajo la responsabilidad de algún empleado. Se pueden tener objetos demasiado pequeños o grandes y lo que se hace actualmente para llevar un control es que un encargado de inventarios registra los objetos junto a los datos del empleado. Sin embargo, los empleados que tienen bajo su responsabilidad algún objeto no suelen tener un control de estos, y no hay un sistema que les indique a ellos cuantos objetos están bajo su cargo a menos que pidan un informe. El administrador de inventarios tampoco puede saber donde se encuentran los objetos en ese momento. Por lo anterior, algunos objetos se pierden o los empleados no saben dónde están porque lo que al retirarse de la universidad posiblemente tienen que reponer los recursos y algunos pueden ser muy caros.

# Objetivos

* Desarrollar una arquitectura de base de datos que soporte la localización de los objetos y la categorización de estos
* Desarrollar una aplicación donde los empleados puedan ver los objetos a su cargo y dar de alta personalmente nuevos objetos

# Desarrollo

## Base de datos

Para el diseño de la arquitectura de la base de datos mostrada en la Figura 1, se tomó en cuenta la localización de los objetos para saber dónde están mediante un código de barras vinculado a su ID. Se hace hincapié en la categorización para evitar que se indique que un objeto es genérico, teniendo categorías, subcategorías y sub divisiones.

