

Zadanie O - find

Napisz w Haskellu program będący prostym odpowiednikiem polecenia systemowego **find**.

Pierwszym (jedynym i obowiązkowym) argumentem programu jest ścieżka do pliku lub katalogu od którego należy zacząć wypisywanie. Ścieżka ta może, ale nie musi być zakończona ukośnikiem ("/").

Program powinien wypisać na standardowe wyjście ścieżki do wszystkich plików i katalogów w poddrzewie (w sensie hierarchii systemu plików) podanego argumentu. Ścieżki można wypisać w dowolnej kolejności.

Jeśli argument jest plikiem, wynikiem powinna być dokładnie ta sama ścieżka.

Jeśli podana na wejściu ścieżka jest niepoprawna, program powinien wypisywać (również na wyjście standardowe!)

```
find: `ścieżka': No such file or directory
```

Jeśli podana ścieżka kończy się ukośnikiem, zaś obiekt na który wskazuje jest plikiem, program powinien wypisać (również na wyjście standardowe!)

```
find: `ścieżka/': Not a directory
```

Innymi słowy, program powinien wypisywać dokładnie to samo, co wywołanie systemowego polecenia **find** z podaną ścieżką jako jedynym argumentem. Można przy tym założyć, że wszystkie katalogi i pliki będą miały ustawione prawa do przeglądania i odczytu. W drzewie katalogów mogą się pojawić linki symboliczne. Należy je traktować tak jak są domyślnie traktowane przez **find** (czyli nie podążać za nimi).