

Zadanie 1.

(A) Podaj przykład termu który dla którego strategia gorliwej ewaluacji doprowadza do postaci normalnej w mniejszej liczbie redukcji niż strategia normalizująca (leftmost outermost).

(B) Podaj przykład termu który dla którego strategia normalizująca doprowadza do postaci normalnej w mniejszej liczbie redukcji niż strategia gorliwa.

Dla obu przykładów podaj liczbę redukcji prowadzącą do postaci normalnej w obu strategiach.

Zadanie 2 Napisz drzewo wyvodu typu

$$(((o - > o) - > o) - > o) - > o - > o$$

w systemie typów prostych dla poniższego termu (w pustym kontekście).

$$\lambda a \ b.a(\lambda x.(x \ b))$$

Zadanie 3 Przypisz poniższym termom najbardziej ogólne typy w systemie Hindley-Milner w kontekście który liście pustej [] przypisuje polimorficzny typ 'a list.

```
letrec
  fun S a b c = K a b c (K b a c)
  fun K a b = a
in S K K end
```

```
let
  fun K a b = a
in let
  fun S a b c = K a b c (K b a c)
  in S K K end
end
```

```
let
  fun K a b = a
in let
  fun L x y = S y x []
  fun S a b c = a c (b c)
  in S K K end
end
```

Dla przypomnienia reguły podstawowe reguły typowania :

$$\begin{array}{c}
 \frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : \sigma} \quad [\text{Var}] \\
 \\
 \frac{\Gamma \vdash e_0 : \tau \rightarrow \tau' \quad \Gamma \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash e_0 e_1 : \tau'} \quad [\text{App}] \\
 \\
 \frac{\Gamma, x : \tau \vdash e : \tau'}{\Gamma \vdash \lambda x. e : \tau \rightarrow \tau'} \quad [\text{Abs}] \\
 \\
 \frac{\Gamma \vdash e_0 : \sigma \quad \Gamma, x : \sigma \vdash e_1 : \tau}{\Gamma \vdash \text{let } x = e_0 \text{ in } e_1 : \tau} \quad [\text{Let}] \\
 \\
 \frac{\Gamma \vdash e : \sigma' \quad \sigma' \sqsubseteq \sigma}{\Gamma \vdash e : \sigma} \quad [\text{Inst}] \\
 \\
 \frac{\Gamma \vdash e : \sigma \quad \alpha \notin \text{free}(\Gamma)}{\Gamma \vdash e : \forall \alpha. \sigma} \quad [\text{Gen}]
 \end{array}$$

(τ, τ' oznaczają zmienne typowe, σ, σ' schematy typów)

(aby otrzymać pełny zestaw reguł trzeba jeszcze uwzględnić **letrec** wraz z wielokrotnymi definicjami)

Zadanie 4 Zaproponuj implementację poniższego wariantu katenowalnych list tak aby podane operacje działały w podanych amortyzowanych czasach (n oznacza liczbę elementów na liście). Amortyzowane czasy powinny pozostać tego samego rzędu również w przypadku presystematycznego użycia. W rozwiązaniu można wykorzystać strumienie oraz notację dla ułamek używane na wykładzie.

```
signature CList = sig
  type 'a clist

  val fromList : 'a list -> 'a clist (*  $O(1)$  *)
  val toList   : 'a clist -> 'a list  (*  $O(n)$  *)
  val cat      : 'a clist * 'a clist -> 'a clist (*  $O(1)$  *)
end
```

Zadanie 5 Przepisz poniższą implementację liczb tak aby operacje miały amortyzowane czasy odpowiednio $\text{inc}, \text{dec} - O(1)$ oraz $\text{toInteger} - O(\log n)$ (n jest wartością liczby reprezentowanej przez strukturę). Amortyzowane czasy powinny pozostać tego samego rzędu również w przypadku presystentego użycia. Zaproponuj funkcję potencjału (długu struktury), która dowodzi że amortyzowane czasy są odpowiednie. W rozwiązaniu można wykorzystać strumienie oraz notację dla uleniwiania używane na wykładzie.

```
datatype Digit= ONE | TWO | THREE
type Number = Digit list

fun inc [] = [ONE] |
  inc (ONE::xs) = (TWO::xs) |
  inc (TWO::xs) = (THREE::xs) |
  inc (THREE::xs) = (TWO::inc xs)

fun dec (THREE::xs) = (TWO::xs) |
  dec (TWO::xs) = (ONE::xs) |
  dec [ONE] = [] |
  dec (ONE::xs) = (TWO::dec xs)

fun toInteger ds = let
  fun dI ONE = 1 |
    dI TWO = 2 |
    dI THREE = 3
  fun tI [] mult acc = acc |
    tI (digit::ds) mult acc = tI ds (2*mult) (acc+ mult*(dI digit))
  in tI ds 1 0 end
```