26-58(第一步)

加入Facebook應用程式開發所需要的的資源

62-71(第二步)

在網頁一載入時就跳出登入與授權視窗，告知使用這此應用程式會取得哪些資料

$(window).load(function (){}網頁一載入即跳出的視窗

FB.login在網頁一進去後就可以讓使用者登入的視窗

loginDialog是之後要執行的function

scope是希望取得使用者哪些資料

78-112(第三步)

function loginDialog(){}是FB.login呼叫的函式

FB.getLoginStatus()用來確認使用者的登入狀態，connected則取得userID和accessToken，未connect或甚至是未登入，則回到defaultPath

117-139(第四步)

function listFriends(){}是用FB.api去取得使用者的朋友，再用while迴圈將結果放進FriendList的div裡

136-138(第五步)

使用FB.api呼叫getFr(res) 拿取到朋友分類清單的ID

141-160(第六步)

function getFr(temp){}列出群組朋友最後呼叫getMembers()

162-173

function getMembers(num){}取得朋友的群組資料，再呼叫listMember()

175-188

function listMember(num){} 判斷傳進來的參數(friend)，如果不是空值，就將他列在團體內，最後再次呼叫getMembers()，參數要做遞增的動作，用來查詢下一個朋友

190-201

function changeInfo(){}用來修改顯示的朋友資料，當顯示在網頁上FriendList的div被點擊之後，會去抓FB上所提供的資料，再一個一個修改欲顯示的姓名、性別、生日、住處