

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN WEB II
MODUL 3**



PERULANGAN DAN KONDISIONAL

Oleh:

Wanda Karliyanti NIM. 2210817220034

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
APRIL 2024**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB II
MODUL 3

Laporan Praktikum Pemrograman Web II Modul 3: Perulangan dan Kondisional ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Web II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Wanda Karliyanti
NIM : 2210817220034

Menyetujui,
Asisten Praktikum

Mengetahui,
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ammarin Ihsan
NIM. 2010817210002

Ir. Eka Setya Wijaya, S.T., M.Kom.
NIP. 198205082008011010

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR	4
SOAL 1	5
A. Source Code	5
B. Output Program	7
C. Pembahasan	7
SOAL 2	9
A. Source Code	9
B. Output Program	11
C. Pembahasan	11
SOAL 3	14
A. Source Code	14
B. Output Program	16
C. Pembahasan	16
SOAL 4	18
A. Source Code	18
B. Output Program	20
C. Pembahasan	21
SOAL 5	23
A. Source Code	23
B. Output Program	25
C. Pembahasan	25
LINK GITHUB	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1	7
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2	11
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3	16
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4	20
Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5	25

SOAL 1

Buatlah sebuah program yang dapat mencetak output tergantung banyaknya jumlah input seperti yang diberikan contoh. Wajib menggunakan perulangan **while** dalam implementasi.

Contoh Output 1:

Jumlah Peserta :

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Peserta ke-4

Contoh Output 2:

Jumlah Peserta :

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

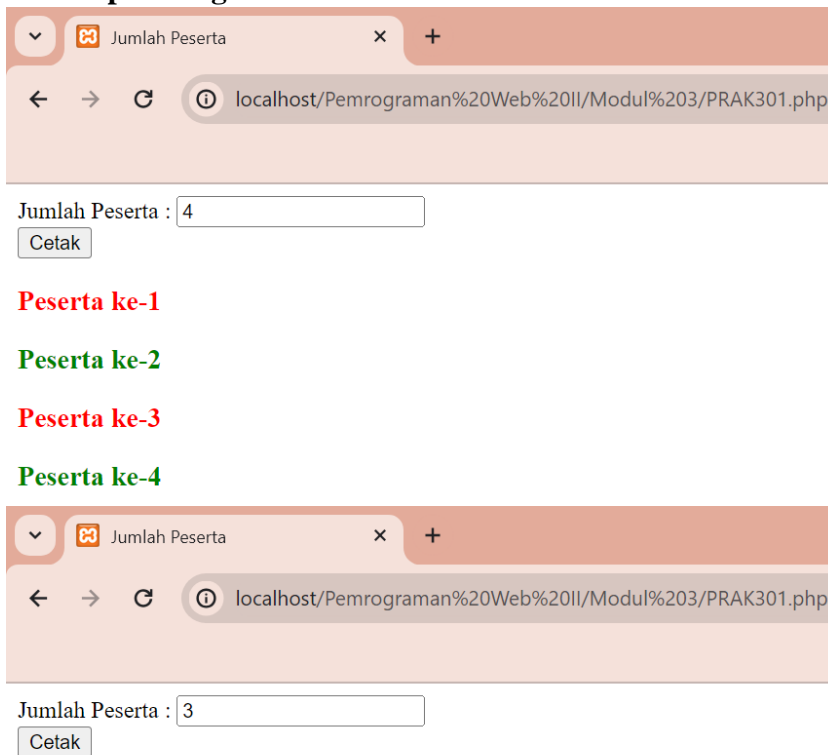
Simpan dengan nama file: PRAK301.php

A. Source Code

```
1 <html>
2   <head>
3       <title>Jumlah Peserta</title>
4       <style>
5           .merah{
6               color: red;
7           }
8           .hijau{
9               color: green;
10          }
11      </style>
12  </head>
```

```
13     <body>
14         <form method = "post" action = "" autocomplete =
15 "off">
16             <label for = "jumlahPeserta">Jumlah Peserta
17 :</label>
18             <input type = "number" name =
19 "jumlahPeserta" value = "<?php echo
20 isset($_POST['jumlahPeserta']) ? $_POST['jumlahPeserta']
21 : ' '; ?>"><br>
22
23             <input type = "submit" name = "submit" value
24 = "Cetak">
25         </form>
26
27         <?php
28         if(isset($_POST['submit'])){
29             $jumlahPeserta = $_POST['jumlahPeserta'];
30             $bilangan = 1;
31
32             while($bilangan <= $jumlahPeserta){
33                 if($bilangan %2 == 0){
34                     echo "<span class =
35 'hijau'><h3>Peserta ke-$bilangan</h3></span>";
36                 }else{
37                     echo "<span class =
38 'merah'><h3>Peserta ke-$bilangan</h3></span>";
39                 }
40                 $bilangan++;
41             }
42         }
43         ?>
44     </body>
45 </html>
```

B. Output Program



Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Peserta ke-4

Peserta ke-1

Peserta ke-2

Peserta ke-3

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1

C. Pembahasan

Line [1], [37], `<html>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</html>` sebagai tag penutup dokumen HTML.

Line [2], [12], `<head>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</head>` sebagai tag penutup bagian kepala dari dokumen HTML.

Line [3], `<title>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</title>` sebagai tag penutup untuk membuat judul dari sebuah halaman.

Line [4], [11], `<style>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</style>` sebagai tag penutup untuk menyisipkan kode style atau CSS ke dalam sebuah dokumen HTML.

Line [5 – 7], `.merah{}` adalah deklarasi gaya dalam CSS pada kelas merah. `color: red;` digunakan untuk mengatur warna teks.

Line [8 – 10], `.hijau{}` adalah deklarasi gaya dalam CSS pada kelas hijau. `color: green;` digunakan untuk mengatur warna teks

Line [13], [36], `<body>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</body>` sebagai tag penutup untuk bagian tubuh atau isi dari sebuah halaman.

Line [14], [19], `<form>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</form>` sebagai tag penutup untuk membuat sebuah form. `method` adalah atribut untuk mengatur metode pengiriman data, `action` adalah atribut untuk menentukan aksi yang akan dilakukan saat data dikirim dan `autocomplete` adalah atribut untuk menampilkan opsi atau saran inputan sebelumnya yang telah dimasukkan.

Line [15], `<label>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</label>` sebagai tag penutup untuk pelengkap keterangan elemen form. `for` adalah atribut untuk menghubungkan dengan elemen form.

Line [16], [18], `<input>` digunakan untuk membuat kontrol input. `type` adalah atribut untuk menentukan jenis kontrol input, `name` adalah atribut untuk memberi nama kontrol input tersebut dan `value` adalah atribut untuk menetapkan nilai awal input dan mendefinisikan teks pada tombol.

Line [16], [21], [35], `<?php` digunakan sebagai tag pembuka dan `?>` digunakan sebagai tag penutup program PHP.

Line [16], [22], `isset()` digunakan untuk memeriksa apakah suatu variabel telah di atur.

Line [16], [28], [30], `echo` digunakan untuk menampilkan teks. `` digunakan sebagai tag pembuka dan `` sebagai tag penutup untuk memformat atau mengatur style sebagian teks. `class` adalah atribut untuk menentukan kelas yang akan diterapkan. `<h3>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</h3>` sebagai tag penutup untuk membuat judul dalam halaman dengan ukuran heading 3.

Line [16], `
` digunakan untuk menyisipkan baris baru.

Line [22], [27], `if()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi utama.

Line [23], `$jumlahPeserta = $_POST['jumlahPeserta'];` adalah inisialisasi variabel untuk mengambil nilai.

Line [24], `$bilangan = 1;` adalah inisialisasi variabel untuk menyatakan nilai.

Line [26], `while()` berfungsi untuk mengulang suatu proses yang belum diketahui jumlahnya dengan pengecekan kondisi akan dilakukan terlebih dahulu.

Line [29], `else()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi terakhir di mana semua kondisi sebelumnya tidak ada yang terpenuhi.

SOAL 2

Buatlah program yang dapat menampilkan bentuk segitiga dari gambar yang dimasukkan. Input baris pertama adalah tinggi segitiga. Input berikutnya adalah alamat gambar yang akan digunakan untuk membangun segitiga. Gunakan link berikut sebagai inputan gambar: <https://cdn0.iconfinder.com/data/icons/web-and-mobile-icons-volume-2/128/52-512.png>. Wajib menggunakan perulangan **while** dalam implementasinya.

Contoh Output 1:

Tinggi :


Alamat Gambar :



Contoh Output 2:

Tinggi :

Alamat Gambar :



Simpan dengan nama file: PRAK302.php

A. Source Code

```
1 <html>
2     <head>
3         <title>Menampilkan Gambar</title>
4     </head>
5     <body>
6         <form method = "post" action = "" autocomplete =
"off">
7             <label for = "tinggi">Tinggi :</label>
```

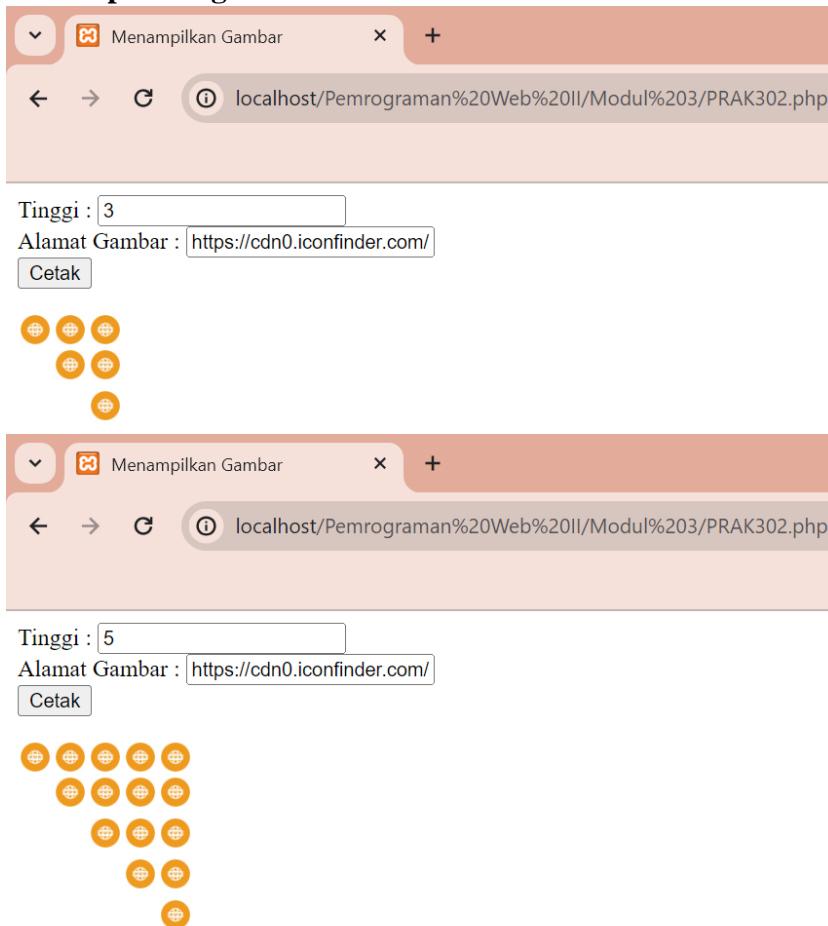
```
8      <input type = "number" name="tinggi" value =  
9      "<?php echo isset($_POST['tinggi']) ? $_POST['tinggi'] :  
10     ''; ?>"><br>  
11  
12         <label for = "alamatGambar">Alamat Gambar  
13     :</label>  
14  
15         <input type = "text" name = "alamatGambar"  
16     value = "<?php echo isset($_POST['alamatGambar']) ?  
17     $_POST['alamatGambar'] : ''; ?>"><br>  
18  
19         <input type = "submit" name = "submit" value  
20     = "Cetak">  
21     </form>  
22  
23     <?php  
24     function tampilkanGambar($alamatGambar){  
25         echo "<img src='$alamatGambar' style='width:  
26     20px; height: 20px; margin: 2px;'>";  
27     }  
28  
29     function cetakBentuk($tinggi, $gambar){  
30         $i = $tinggi;  
31         while($i >= 1){  
32             $j = 1;  
33             while($j <= $tinggi - $i){  
34                 echo  
35                 "&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~";  
36                 $j++;  
37             }  
38             $k = 1;  
39             while($k <= $i){  
40                 tampilkanGambar($gambar);  
41                 $k++;  
42             }  
43             echo "<br>";  
44             $i--;  
45         }  
46     }  
47  
48     if(isset($_POST['submit'])){  
49         $tinggi = $_POST['tinggi'];  
50         $gambar = $_POST['alamatGambar'];  
51  
52         if($tinggi >= 0){  
53             cetakBentuk($tinggi, $gambar);  
54         }else{
```

```

46         echo "<span style='color: red;'>Tinggi
    segitiga harus bilangan asli!</span>";
47     }
48 }
49 ?>
50 </body>
51 </html>

```

B. Output Program



Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

C. Pembahasan

Line [1], [51], <html> digunakan sebagai tag pembuka dan </html> sebagai tag penutup dokumen HTML.

Line [2], [4], <head> digunakan sebagai tag pembuka dan </head> sebagai tag penutup bagian kepala dari dokumen HTML.

Line [3], <title> digunakan sebagai tag pembuka dan </title> sebagai tag penutup untuk membuat judul dari sebuah halaman.

Line [5], [50], `<body>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</body>` sebagai tag penutup untuk bagian tubuh atau isi dari sebuah halaman.

Line [6], [14], `<form>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</form>` sebagai tag penutup untuk membuat sebuah form. `method` adalah atribut untuk mengatur metode pengiriman data, `action` adalah atribut untuk menentukan aksi yang akan dilakukan saat data dikirim dan `autocomplete` adalah atribut untuk menampilkan opsi atau saran inputan sebelumnya yang telah dimasukkan.

Line [7], [10], `<label>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</label>` sebagai tag penutup untuk pelengkap keterangan elemen form. `for` adalah atribut untuk menghubungkan dengan elemen form.

Line [8], [11], [13], `<input>` digunakan untuk membuat kontrol input. `type` adalah atribut untuk menentukan jenis kontrol input, `name` adalah atribut untuk memberi nama kontrol input tersebut dan `value` adalah atribut untuk menetapkan nilai awal input dan mendefinisikan teks pada tombol.

Line [8], [11], [34] `
` digunakan untuk menyisipkan baris baru.

Line [8], [11], [6], [49], `<?php` digunakan sebagai tag pembuka dan `?>` digunakan sebagai tag penutup program PHP.

Line [8], [11], [18], [26], [34], [46], `echo` digunakan untuk menampilkan teks.

Line [8], [11], [39], `isset()` digunakan untuk memeriksa apakah suatu variabel telah di atur.

Line [17], [21], `function` digunakan untuk menyelesaikan tugas tertentu.

Line [18], `` digunakan untuk menampilkan gambar. `src` adalah atribut untuk menentukan Alamat gambar. `style` adalah atribut untuk mengatur gaya atau penampilan elemen.

Line [22], [24], [29], `$i = $tinggi; $j = 1; $k = 1;` adalah inisialisasi variabel untuk menyatakan nilai.

Line [23], [25], [30], `while()` berfungsi untuk mengulang suatu proses yang belum diketahui jumlahnya dengan pengecekan kondisi akan dilakukan terlebih dahulu.

Line [26], ` ` digunakan untuk menentukan spasi yang tidak boleh dipecah.

Line [39], [43], `if()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi utama.

Line [40], [41], `$tinggi = $_POST['tinggi']; $gambar = $_POST['alamatGambar'];` adalah inisialisasi variabel untuk mengambil nilai.

Line [45], `else()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi terakhir di mana semua kondisi sebelumnya tidak ada yang terpenuhi.

Line [46], `` digunakan sebagai tag pembuka dan `` sebagai tag penutup untuk memformat atau mengatur style sebagian teks. `style` adalah atribut untuk menetapkan warna teks.

SOAL 3

Buatlah sebuah program untuk mengecek suatu bilangan pada deret, jika bilangan tersebut ditambah 7 apakah merupakan bilangan kelipatan 5. Input pertama adalah batas bawah deret. Input baris kedua adalah batas atas deret bilangan. Output adalah menampilkan deret bilangan dan bilangan yang diminta diganti dengan gambar bintang. Wajib menggunakan perulangan **do while** dalam implementasi. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

Contoh Output 1:

Batas Bawah :
Batas Atas :

1 2 ★ 4 5 6 7 ★ 9 10

Contoh Output 2:

Batas Bawah :
Batas Atas :

37 ★ 39 40 41 42 ★ 44 45 46 47 ★ 49 50 51 52 ★ 54 55

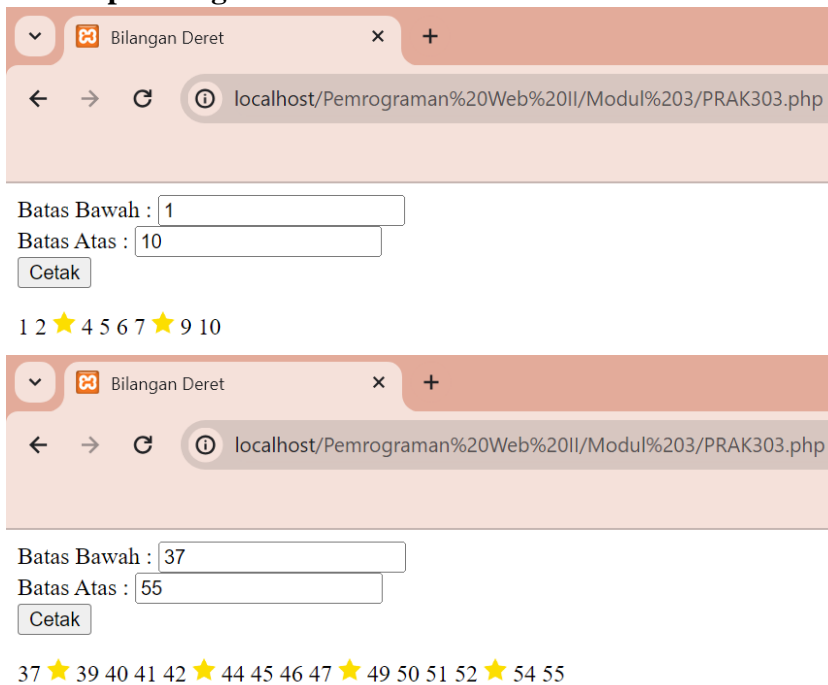
Simpan dengan nama file: PRAK303.php

A. Source Code

```
1 <html>
2     <head>
3         <title>Bilangan Deret</title>
4     </head>
5     <body>
6         <form method = "post" action = "" autocomplete =
"off">
7             <label for = "batasBawah">Batas Bawah
: </label>
8             <input type = "number" name = "batasBawah"
value = "<?php echo isset($_POST['batasBawah']) ?
$_POST['batasBawah'] : ''; ?>"><br>
9
10            <label for = "batasAtas">Batas Atas : </label>
```

```
11         <input type = "number" name = "batasAtas"
value    = "<?php echo isset($_POST['batasAtas']) ?
$_POST['batasAtas'] : ''; ?>"><br>
12
13         <input type = "submit" name = "submit" value
= "Cetak">
14         </form>
15
16         <?php
17         if(isset($_POST['submit'])) {
18             $batasBawah = $_POST['batasBawah'];
19             $batasAtas = $_POST['batasAtas'];
20             $bilangan = $batasBawah;
21
22             do{
23                 if(($bilangan + 7) % 5 == 0){
24                     echo      "<img      src='star-images-
9441.png' style='width: 16px; height: 16px'> ";
25                 }else{
26                     echo "$bilangan ";
27                 }
28                 $bilangan++;
29             }while($bilangan <= $batasAtas);
30         }
31         ?>
32     </body>
33 </html>
```

B. Output Program



Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3

C. Pembahasan

Line [1], [33], `<html>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</html>` sebagai tag penutup dokumen HTML.

Line [2], [4], `<head>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</head>` sebagai tag penutup bagian kepala dari dokumen HTML.

Line [3], `<title>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</title>` sebagai tag penutup untuk membuat judul dari sebuah halaman.

Line [5], [32], `<body>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</body>` sebagai tag penutup untuk bagian tubuh atau isi dari sebuah halaman.

Line [6], [14], `<form>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</form>` sebagai tag penutup untuk membuat sebuah form. `method` adalah atribut untuk mengatur metode pengiriman data, `action` adalah atribut untuk menentukan aksi yang akan dilakukan saat data dikirim dan `autocomplete` adalah atribut untuk menampilkan opsi atau saran inputan sebelumnya yang telah dimasukkan..

Line [7], [10], `<label>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</label>` sebagai tag penutup untuk pelengkap keterangan elemen form. `for` adalah atribut untuk menghubungkan dengan elemen form.

Line [8], [11], [13], `<input>` digunakan untuk membuat kontrol input. `type` adalah atribut untuk menentukan jenis kontrol input, `name` adalah atribut untuk memberi nama kontrol input tersebut, `value` adalah atribut untuk menentukan nilai awal input dan mendefinisikan teks pada tombol.

Line [8], [11], [16], [31], `<?php` digunakan sebagai tag pembuka dan `?>` digunakan sebagai tag penutup program PHP.

Line [8], [11], [24], [26], `echo` digunakan untuk menampilkan teks.

Line [8], [11], [17], `isset()` digunakan untuk memeriksa apakah suatu variabel telah di atur.

Line [8], [11], `
` digunakan untuk menyisipkan baris baru.

Line [17], [23], `if()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi utama.

Line [18 – 20], `$batasBawah = $_POST['batasBawah']; $batasAtas = $_POST['batasAtas']; $bilangan = $batasBawah;` adalah inisialisasi variabel untuk mengambil nilai.

Line [22], [29], `do{} while()` berfungsi untuk menjalankan kode terlebih dahulu sebelum dilakukan pengecekan kondisi.

Line [24], `` digunakan untuk menampilkan gambar. `src` adalah atribut untuk menentukan Alamat gambar. `style` adalah atribut untuk mengatur gaya atau penampilan elemen.

Line [25], `else()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi terakhir di mana semua kondisi sebelumnya tidak ada yang terpenuhi.

SOAL 4

Buatlah sebuah program untuk menampilkan banyak bintang sesuai dengan jumlah bintang pada saat diinput. Output program berupa banyak gambar bintang sesuai input serta tombol “**Tambah**” dan “**Kurang**”. Saat tombol “**Tambah**” ditekan maka jumlah bintang akan bertambah 1, apabila tombol “**Kurang**” ditekan maka jumlah bintang akan berkurang 1. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

Contoh Output 1 (Sebelum disubmit):

Jumlah bintang

Contoh Output 2 (Sesudah disubmit):

Jumlah bintang 5



Contoh Output 2 (Ketika tombol “**Tambah**” ditekan):

Jumlah bintang 6



Simpan dengan nama file: PRAK404.php

A. Source Code

```
1 <html>
2   <head>
3       <title>Banyak Bintang</title>
4       <style>
5           .bintang{
6               width: 50px;
7               height: 50px;
```

```

8         }
9     </style>
10 </head>
11 <body>
12     <?php
13         $jumlahBintang = isset($_POST['jumlahBintang'])
? $_POST['jumlahBintang'] : '';
14
15         if(isset($_POST['submit'])) {
16             $jumlahBintang = $_POST['jumlahBintang'];
17         }
18
19         if(isset($_POST['tambah'])) {
20             $jumlahBintang += 1;
21         } elseif(isset($_POST['kurang'])) {
22             if($jumlahBintang > 0) {
23                 $jumlahBintang -= 1;
24             }
25         }
26     ?>
27
28     <?php
29     if(isset($_POST['submit']) || $jumlahBintang >
0) :
30         ?>
31
32         <p>Jumlah        bintang        <?=        $jumlahBintang
?><br><br></p>
33
34         <?php
35         for($i = 0; $i < $jumlahBintang; $i++):
36             ?>
37
38             <img src = 'star-images-9441.png' class =
'bintang'>
39             <?php endfor; ?>
40
41             <form method = "post" action = "">
42                 <input type = "submit" name = "tambah" value
= "Tambah">
43                 <input type = "submit" name = "kurang" value
= "Kurang">
44                 <input type = "hidden" name = "jumlahBintang"
value = "<?= $jumlahBintang ?>">
45             </form>
46             <?php else: ?>
47

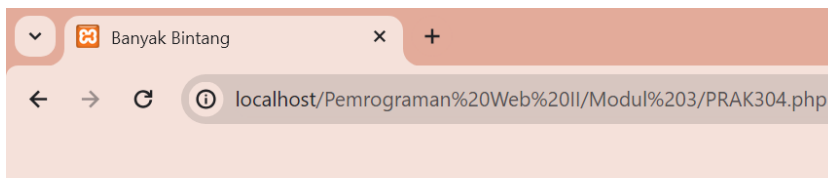
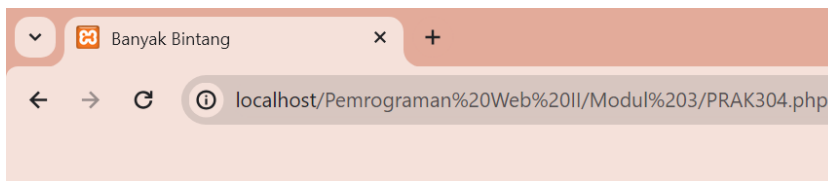
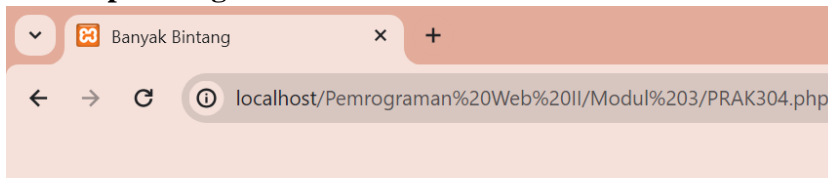
```

```

48         <form method = "post" action = "" autocomplete =
"off">
49             <label      for      =      "jumlahBintang">Jumlah
bintang</label>
50             <input type = "number" name = "jumlahBintang"
value = "<?= $jumlahBintang ?>"><br>
51             <input type = "submit" name = "submit" value
= "Submit">
52         </form>
53         <?php endif; ?>
54     </body>
55 </html>

```

B. Output Program



Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

C. Pembahasan

Line [1], [55], `<html>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</html>` sebagai tag penutup dokumen HTML.

Line [2], [10], `<head>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</head>` sebagai tag penutup bagian kepala dari dokumen HTML.

Line [3], `<title>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</title>` sebagai tag penutup untuk membuat judul dari sebuah halaman.

Line [4], [9], `<style>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</style>` sebagai tag penutup untuk menyisipkan kode style atau CSS ke dalam sebuah dokumen HTML.

Line [5 – 8], `.bintang{}` adalah deklarasi gaya dalam CSS pada kelas bintang. `width: 50px;` digunakan untuk mengatur lebar elemen. `height: 50px` digunakan untuk mengatur tinggi elemen.

Line [11], [54], `<body>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</body>` sebagai tag penutup untuk bagian tubuh atau isi dari sebuah halaman.

Line [12], [26], [28], [30], [34], [36], [39], [46], [53], `<?php` digunakan sebagai tag pembuka dan `?>` digunakan sebagai tag penutup program PHP.

Line [13], [20], [23], `$jumlahBintang = isset($_POST['jumlahBintang']) ? $_POST['jumlahBintang'] : '';` `$jumlahBintang += 1;` `$jumlahBintang-= 1;` adalah inisialisasi variabel untuk menyatakan nilai.

Line [13], [15], [19], [21], [29], `isset()` digunakan untuk memeriksa apakah suatu variabel telah di atur.

Line [15], [19], [22], [29], `if()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi utama.

Line [16], `$jumlahBintang = $_POST['jumlahBintang'];` adalah inisialisasi variabel untuk mengambil nilai.

Line [21], `elseif()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement digunakan pada kondisi kedua hingga seterusnya.

Line [32], `<p>` adalah tag pembuka dan `</p>` adalah tag penutup untuk membuat paragraf.

Line [32], [50], `
` digunakan untuk menyisipkan baris baru.

Line [35], `for()` digunakan untuk membuat sebuah perulangan.

Line [38], `` digunakan untuk menampilkan gambar. `src` adalah atribut untuk menentukan Alamat gambar. `class` adalah atribut untuk menentukan kelas yang akan diterapkan.

Line [39], `endfor` digunakan untuk menandai akhir dari perulangan.

Line [41], [45], [48], [52], `<form>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</form>` sebagai tag penutup untuk membuat sebuah form. `method` adalah atribut untuk mengatur metode pengiriman data, `action` adalah atribut untuk menentukan aksi yang akan dilakukan saat data dikirim dan `autocomplete` adalah atribut untuk menampilkan opsi atau saran inputan sebelumnya yang telah dimasukkan.

Line [42 – 44], [50], [51], `<input>` digunakan untuk membuat kontrol input. `type` adalah atribut untuk menentukan jenis kontrol input, `name` adalah atribut untuk memberi nama kontrol input tersebut dan `value` adalah atribut untuk mendefinisikan teks pada tombol dan menetapkan nilai awal input.

Line [47], `else()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi terakhir di mana semua kondisi sebelumnya tidak ada yang terpenuhi.

Line [49], `<label>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</label>` sebagai tag penutup untuk pelengkap keterangan elemen form. `for` adalah atribut untuk menghubungkan dengan elemen form.

Line [53], `endif` digunakan untuk menandai akhir dari sebuah condisional if.

SOAL 5

Buatlah sebuah program yang menerima masukan string kemudian mencetak string tersebut dengan masing-masing karakter pada string tercetak sebanyak panjang dari string masukan. Pada masing-masing karakter, karakter pertama harus tercetak kapital sedangkan sisanya harus tidak kapital.

Contoh program:

Contoh 1

Input:

BanDunG

Output:

BbbbbbbAaaaaaaNnnnnnnDddddddUuuuuuuNnnnnnnGgggggg

Contoh 2

Input:

BANJAR

Output:

BbbbbbbAaaaaaNnnnnJjjjjAaaaaRrrrr

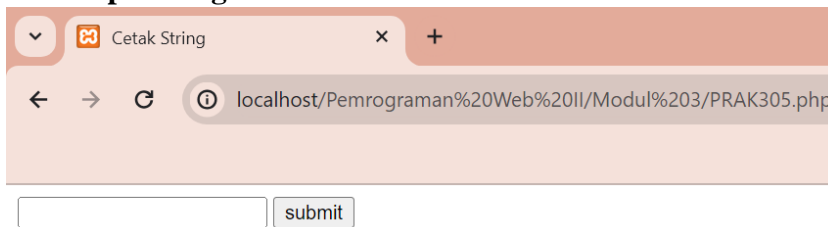
Simpan dengan nama file: PRAK305.php

A. Source Code

```
1 <html>
2     <head>
3         <title>Cetak String</title>
4     </head>
5     <body>
6         <form method = "post" action = "" autocomplete =
"off">
7             <input type = "text" name = "string">
```

```
8
9      <input type = "submit" name = "submit" value
= "submit">
10      </form>
11
12      <?php
13      if(isset($_POST['submit'])) {
14          $string = $_POST['string'];
15          $ubahString = strtolower($string);
16          $karakter = str_split($ubahString);
17          $panjang = strlen($ubahString);
18          $hasil = "";
19
20          foreach($karakter as $index => $char) {
21              $karakterBerulang = "";
22              $karakterBerulang .= strtoupper($char);
23              $karakterBerulang
str_repeat(strtolower($char), $panjang - 1);
24              $hasil .= $karakterBerulang;
25          }
26          echo "<h3>Input:</h3>";
27          echo "$string";
28          echo "<h3>Output:</h3>";
29          echo "$hasil";
30      }
31      ?>
32  </body>
33 </html>
```


B. Output Program

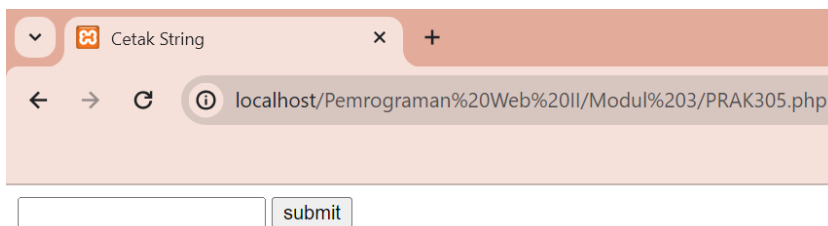


Input:

BanDunG

Output:

BbbbbbbAaaaaaaNnnnnnnDddddddUuuuuuuNnnnnnnGgggggg



Input:

BANJAR

Output:

BbbbbbbAaaaaaNnnnnnJjjjjjAaaaaRrrrrr

Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

C. Pembahasan

Line [1], [33], `<html>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</html>` sebagai tag penutup dokumen HTML.

Line [2], [4], `<head>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</head>` sebagai tag penutup bagian kepala dari dokumen HTML.

Line [3], `<title>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</title>` sebagai tag penutup untuk membuat judul dari sebuah halaman.

Line [5], [32], `<body>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</body>` sebagai tag penutup untuk bagian tubuh atau isi dari sebuah halaman.

Line [6], [10], `<form>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</form>` sebagai tag penutup untuk membuat sebuah form. `method` adalah atribut untuk mengatur metode pengiriman data, `action` adalah atribut untuk menentukan aksi yang akan dilakukan saat data dikirim dan `autocomplete` adalah atribut untuk menampilkan opsi atau saran inputan sebelumnya yang telah dimasukkan.

Line [7], [9], `<input>` digunakan untuk membuat kontrol input. `type` adalah atribut untuk menentukan jenis kontrol input, `name` adalah atribut untuk memberi nama kontrol input tersebut dan `value` adalah atribut untuk mendefinisikan teks pada tombol.

Line [12], [31], `?php` digunakan sebagai tag pembuka dan `?>` digunakan sebagai tag penutup program PHP.

Line [13], `if()` digunakan untuk penentuan keputusan atau conditional statement pada kondisi utama. `isset()` digunakan untuk memeriksa apakah suatu variabel telah di atur.

Line [14], `$string = $_POST['string'];` adalah inisialisasi variabel untuk mengambil nilai.

Line [15 – 18], [21], `$ubahString = strtolower($string); $karakter = str_split($ubahString); $panjang = strlen($ubahString); $hasil = ""; $karakterBerulang = "";` adalah inisialisasi variabel untuk menyatakan nilai.

Line [15], [23], `strtolower()` digunakan untuk mengonversi karakter dalam string menjadi huruf kecil.

Line [16], `str_split()` digunakan untuk memecah string menjadi array karakter.

Line [17], `strlen()` digunakan untuk mengembalikan panjang karakter dari string.

Line [20], `foreach()` digunakan untuk perulangan khusus untuk memproses array.

Line [22 – 24], `.=` digunakan untuk menggabungkan nilai dari variabel dengan nilai yang baru serta menyimpan hasilnya kembali ke variabel yang sama.

Line [22], `strtoupper()` digunakan untuk mengonversi karakter dalam string menjadi huruf besar.

Line [23], `str_repeat()` digunakan untuk mengulang string sebanyak yang ditentukan.

Line [26 – 29], `echo` digunakan untuk menampilkan teks.

Line [26], [28], `<h3>` digunakan sebagai tag pembuka dan `</h3>` sebagai tag penutup untuk membuat judul dalam halaman dengan ukuran heading 3.

LINK GITHUB

<https://github.com/wandakarliyanti/Praktikum-Pemrograman-Web-II>