# JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG FORMULIR EVALUASI AKHIR SEMESTER (EAS) NO. DUKUMEN K8.0803.IK.01.06.FFNU

| Nama Mata Kuliah | : | Pemrograman Perangkat<br>Bergerak            | Program Studi  | : | Teknik. Informatika          |
|------------------|---|--|----------------|---|------------------------------|
| Kode Mata Kuliah | : | 16TKO4043                                    | Jenjang        | : | D-III                        |
| Perkuliahan      | : | Teori/ <del>Praktikum</del> *                | Bentuk Ujian   | : | <del>Teori</del> /Praktikum* |
| Tanggal Ujian    | : | 24 – 30 Mei 2022                             | Sifat Ujian    | : | Buka Buku                    |
| Waktu            | : | 08.00 – 23.59 WIB                            | Tahun Akademik | : | 2021/2022                    |
| Nama Dosen       | : | Ardhian Ekawijana<br>Lukmannul Hakim Firdaus | Semester       | : | Genap                        |
| Kode Dosen       | : | KO066N; KO072N                               | Kelas          | : | 2A; 2B                       |

#### Soal

Buatlah Rancangan Aplikasi berbasis Android dengan mengonsumsi salah satu dari API berikut ini :

- 1. News API (<a href="https://newsapi.org/">https://newsapi.org/</a>)
- 2. Restaurant Listing Api (<a href="https://documenter.getpostman.com/view/12204297/TVKJwEWL#85736293-0c3e-49ed-a098-dfb69d521de2">https://documenter.getpostman.com/view/12204297/TVKJwEWL#85736293-0c3e-49ed-a098-dfb69d521de2</a>)

## Dokumen Racangan harus memuat :

### A. Deskripsi Aplikasi

Jelaskan aplikasi yang akan dibuat berupa penjelasan nama aplikasi, fungsi utama dari aplikasi, spesifikasi umum, batasan atau hal penting lain yang anda rasa dapat menggambarkan apa aplikasi yang anda buat.

- B. Fitur-Fitur Aplikasi dan Kegunaan
  - Jelaskan fitur apa saja yang terdapat pada aplikasi serta jelaskan juga kegunaannya.
- C. Konsep-konsep yang diterapkan pada aplikasi
  - Jelaskan konsep-konsep apa saja yang anda terapkan pada aplikasi yang anda buat. Konsep yang dimaksud dapat berupa teori-teori/ teknik-teknik/ teknologi/ library, sertakan referensi untuk memperkuat penjelasan anda
- D. Desain Aplikasi
  - Gambarkan dan deskripsikan desain dari aplikasi berupa use case, activity, rancangan antar muka dan arsitektur sistem.
- E. Mekanisme konsumsi API pada Aplikasi
  - Jelaskan end point apa saja yang anda gunakan, diterapkan pada fitur apa serta bagaimana cara anda mengimplementasikannya kedalam aplikasi.

Adpaun Spesifikasi minimal dari aplikasi tersebut adalah sebagai berikut:

- 1. News API
- a. Dapat menampilkan Top Headline berita dari negara Indonesia, yang ditampilkan pada halaman utama dengan menerapkan RecyclerView/ CardView, Live Data dan View Model. Pada Top Headline tersebut terdapat informasi yang terdiri dari: Gambar, Judul Berita, Waktu Publish, Nama Publisher, Berita.

| Terbitan | Α | Tanggal | 5 April 2011 |
|----------|---|---------|--------------|
| Revisi   | 1 | Halaman | 1 dari1      |



# JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG

**FORMULIR** 

# **EVALUASI AKHIR SEMESTER (EAS)**

NO. DUKUMEN K8.0803.IK.01.06.FFNU

- b. Dapat menampilkan detail/deskripsi dari berita yang dipilih pada sebuah Fragment/ Activity, dengan menampilkan (minimal) informasi berikut ini: Gambar, Judul Berita, Waktu Publish, Nama Publisher Berita, Author, Deskripsi/ konten singkat, URL dari berita yang dipilih
- c. Dapat menampilkan Konten berita pada WebView
- d. Dapat menampilkan hasil pencarian berita berdasarkan kata kunci, waktu publish, portal berita, negara atau metode lainnya yang disediakan oleh API.
- e. Dapat melakukan bookmark berita dengan menerapkan komponen Room/ SQLite Database
- 2. Restaurant
- a. Dapat melakukan Register dan Login
- b. Dapat menampilkan Daftar Menu, yang ditampilkan pada halaman utama dengan menerapkan RecyclerView/ CardView, Live Data dan View Model. Pada Daftar Menu tersebut terdapat informasi yang terdiri dari: Gambar, Nama Menu
- c. Dapat menampilkan detail/deskripsi dari menu yang dipilih pada sebuah Fragment/ Activity, dengan menampilkan informasi berikut ini: Gambar Slider (gambar lebih dari 1 item), Nama Menu, Deskripsi Menu
- d. Dapat melakukan pencarian menu berdasarkan kata kunci nama menu.
- e. Dapat menyimpan favourite menu dengan menerapkan Fitur Room/ SQLite Database.

#### Pengumpulan

- 1. EAS dikerjakan secara berkelompok (1 kelompok beranggotakan 2 orang).
- Pengumpulan EAS MK Pemrograman Perangkat Bergerak Teori dilakukan paling lambat Senin, 30 Mei 2022 Pukul 23.59 WIB.
- 3. Tugas yang dikumpulkan berupa dokumen laporan dalam format PDF.
- 4. Pengumpulan tugas dilakukan oleh perwakilan kelompok melalui E-Learning Polban.
- 5. Penilaian dokumen dilakukan berdasarkan ketentuan berikut.

| A analy Danilaian        | Sangat Baik            | Baik               | Cukup          | Kurang                |  |
|--------------------------|------------------------|--------------------|----------------|-----------------------|--|
| Aspek Penilaian          | (100 - 85)             | (84 - 75)          | (74 - 65)      | (65 - 50)             |  |
| Deskripsi Aplikasi       | Deskripsi aplikasi dan | Deskripsi aplikasi | Deskripsi      | Deskripsi aplikasi    |  |
|                          | spesifikasi aplikasi   | dan spesifikasi    | aplikasi dan   | dan spesifikasi       |  |
|                          | jelas dan mudah        | aplikasi jelas     | spesifikasi    | aplikasi tidak jelas  |  |
|                          | dipahami               |                    | aplikasi cukup |                       |  |
|                          |                        |                    | jelas          |                       |  |
| Fitur-Fitur Aplikasi dan | 5 Fitur terdefinisikan | 4 Fitur            | 3 Fitur        | Kurang dari 3 Fitur   |  |
| Kegunaan                 | dengan jelas           | terdefinisikan     | terdefinisikan | terdefinisikan dengan |  |
|                          |                        | dengan jelas       | dengan jelas   | jelas                 |  |

| Terbitan | Α | Tanggal | 5 April 2011 |
|----------|---|---------|--------------|
| Revisi   | 1 | Halaman | 1 dari1      |



# JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG

**FORMULIR** 

# **EVALUASI AKHIR SEMESTER (EAS)**

NO. DUKUMEN K8.0803.IK.01.06.FFNU

| Aspek Penilaian          | Sangat Baik   | Baik                  | Cukup              | Kurang<br>(65 - 50)   |  |
|--------------------------|---|-----------------------|--------------------|-----------------------|--|
| Aspek Femiaian           | (100 - 85)  | (84 - 75)             | (74 - 65)          |                       |  |
| Konsep - konsep yang     | Konsep-konsep yang  | Konsep-konsep         | Konsep-konsep      |                       |  |
| diterapkan pada aplikasi | diterapkan ditulis  | yang diterapkan       | yang diterapkan    | Konsep-konsep yang    |  |
|                          | dengan jelas disertai   | ditulis dengan jelas  | ditulis dengan     | diterapkan ditulis    |  |
|                          | referensi yang lengkap  | disertai referensi    | jelas tanpa        | kurang jelas          |  |
|                          | dan valid   | cukup lengkap         | disertai referensi |                       |  |
| Desain Aplikasi          | Use Case, Activity  |                       | Use Case,          |                       |  |
|                          | Diagram, Rancangan<br>Antarmuka dan<br>Arsitektur dibuat sesuai<br>kaidah dengan<br>penjelasan yang mudah | Use Case, Activity    | Activity           |                       |  |
|                          |   | Diagram,              | Diagram,           |                       |  |
|                          |   | Rancangan             | Rancangan          | Dansin tidalalan alam |  |
|                          |   | Antarmuka dan         | Antarmuka dan      | Desain tidak lengkap  |  |
|                          |   | Arsitektur dibuat     | Arsitektur dibuat  |                       |  |
|                          |   | sesuai kaidah         | tidak sesuai       |                       |  |
|                          | dimengerti  |                       | kaidah             |                       |  |
| Mekanisme konsumsi       |   | Penggunaan API        | Penggunaan API     |                       |  |
| API pada Aplikasi        | Penggunaan API pada   | pada aplikasi ditulis | pada aplikasi      | Penggunaan API        |  |
|                          | aplikasi ditulis dengan   |                       | ditulis dengan     | 00                    |  |
|                          | jelas disertai cara   | cukup jelas disertai  | jelas tanpa        | pada aplikasi ditulis |  |
|                          | implementasinya   | cara                  | disertai cara      | tidak jelas           |  |
|                          |   | implementasinya       | implementasinya    |                       |  |

KETUA PROGRAM STUDI D-III, DOSEN PENGAMPU,

Ghifari Munawar, S.Kom., M.T. NIP 198604122014041001 Ardhian Ekawijana/ Lukmannul Hakim F NIP 198405122019031008/ 199301062019031017

| Terbitan | Α | Tanggal | 5 April 2011 |
|----------|---|---------|--------------|
| Revisi   | 1 | Halaman | 1 dari1      |