算法的特性：

1. 有穷性。一个算法应包含有限的操作步骤，而不能是无限的。有穷性往往指在合理的范围内，如果让计算机执行一个历时1000年才结束的算法，这虽然是有穷的，但超过了合理的限度，也不把它视为有效算法
2. 确定性。算法中的每一个步骤都应该是确定的，算法的含义应当是唯一的，而不应当产生“歧义性”，“歧义性”：指可以理解为两种（或多种）的可能含义。
3. 有零个或多个输入。所谓输入是指在执行算法时需要从外界取得必要的信息，一个算法可以没有输入。
4. 有一个或多个输出。没有输出的算法时无意义的。
5. 有效性。算法中的每一个步骤都应当能有效地执行，并得到确定的结果。

怎样表示一个算法：

1. 流程图：指用一些图框来表示各种操作。
2. N-s结构化流程图：完全去掉带箭头的流程线，全部算法写在一个矩形框内，在该框内还可以包含其他从属于它的框。
3. 伪代码：指介于自然语言和计算机语言之间的文字和符号来描述算法。