用constructor属性获取当前对象fred所引用的函数代码

function chronicle(name,year)

{

this.name=name;

this.year=year;

}

var fred=new chronicle("year",2035); //实例化chronicle()函数的对象

alert(fred.constructor); //显示对象中的函数代码

实例：应用if语句判断ctrl、shift、alt键是否同时按下。

<script type="text/javascript">

function example(){

if(window.event.ctrlKey&&window.event.altKey&&window.event.shiftKey){

alert("welcome to accel world~~~");

}

}

document.onkeydown=example;

判断鼠标右键被按下时弹出提示对话框

function gosite()

{

if(event.button==2)

{

alert("go die");

window.open("www.baidu.com");

return false;

}

}

document.onmousedown=gosite;

实例：随鼠标移动的文字

<style>

.move\_out

{

position:relative;

cursor:hand;

font-family:"华文行楷"

}

</style>

<script type="text/javascript">

var move\_out=false;

var x,y,z;

function move(){

if(event.button==move\_out){ //获取当前鼠标是否是左键按下状态

z.style.pixelLeft=temporarily1+event.clientX-x; //获取当前鼠标的位置

z.style.pixelTop=temporarily2+event.clientY-y; //获取当前鼠标的位置

return false;

}

}

function down(){ //创建自定义函数，实现文字的移动

if(event.srcElement.className=="move\_out"){ //应用srcElement属性获取当前事件的对象

move\_out=true;

z=event.srcElement;

temporarily1=z.style.pixelLeft;

temporarily2=z.style.pixelTop;

x=event.clientX; //获取鼠标在窗口中的X位置

y=event.clientY; //获取鼠标在窗口中的Y位置

document.onmousemove=move; //当鼠标移动时执行move()函数

}

else{

move\_out=false;

}

}

document.onmousedown=down; //当鼠标按下时执行down()函数

</script>

</head>

<body font color=0000ff size=100 class="move\_out">加速世界</font>

</body>

pixelLeft：返回定位元素左边界的偏移量的整数象数值

案例：将只读文件改写为可写文件

<script type="text/javascript">

function ShowFilelnfo(filespec)

{

var fso,f,s;

fso=new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject");

f=fso.GetFile(filespec);

switch(f.Attributes)

{

case 0:s='普通文件';break;

case 1:s='只读文件';break;

case 2:s='隐藏文件';break;

case 4:s='系统文件';break;

case 32:s='文件在上次备份后已经修改';break;

case 33:s='只读文件(已修改)';break;

case 34:s='隐藏文件(已修改)';break;

case 128:s='压缩文件';break;

}

if(f.Attributes==1||f.Attributes==33)

{

if(confirm('当前文件为'+s+'\n是否将其改为可写文件'))

{

f.Attributes=f.Attributes-1;

}

}

else

alert('当前文件为：'+s);

}

</script>

</head>

<body>

<form name="form1" method="post" action="">

文件路径：

<input type="text" name="text1" value="f:accelworld\burst.txt" />

<input type="button" name="Button1" value="文件类型" onclick="ShowFilelnfo(document.form1.text1.value)">

</form>

</body>

示例：对文件复制、删除、或移除的操作

<script type="text/javascript">

function filecopy(sn,dn)

{

var fso,f;

fso=new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject");

f=fso.GetFile(sn.value);

f.Copy(dn.value);

alert('文件复制成功');

}

function filedelete(fname)

{

var fso,f;

fso=new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject");

f=fso.GetFile(fname);

f.Delete();

alert('文件删除成功');

}

function filemove(fn,mn)

{

var fso,f;

fso=new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject");

f=fso.GetFile(fn);

f.Copy(mn);

alert('文件移除成功');

}

</script>

</head>

<body>

<table width="341" border="1">

<tr>

<td width="331" height="50">

<form name="form1" method="post" action="">

<p>

原文件路径：&nbsp;&nbsp;

<input type="text" name="text1" value="f:\accelworld\burst.txt">

</p>

<p>

目的文件路径：

<input type="text" name="text2" value="f:\destination\link.txt">

<input type="button" name="Button" value="复制" onclick="filecopy(document.form1.text1,document.form1.text2)">

</p>

</form></td>

</tr>

<tr>

<td height="28">

<form name="form2" method="post" action="">

文件路径：

<input type="text" name="text3" value="f:\destination\link.txt">

<input type="button" name="Button" value="删除" onclick="filedelete(document.form2.text3.value)">

</form></td>

</tr>

<tr>

<td height="88">

<form name="form3" method="post" action="">

<p>

原文件路径：&nbsp;&nbsp;

<input type="text" name="text4" value="f:\accelworld\burst.txt">

</p>

<p>

目的文件路径：

<input type="text" name="text5" value="f:\destination\link.txt">

<input type="button" name="submit2" value="移除" onclick="filemove(document.form3.text4.value,document.form3,text5.value)">

</p>

</form></td>

</tr>

</table>

案例：修改指定文件中的内容

<script type="text/javascript">

function TextStreamTest(fn,an,n)

{

var fso,f,ts,s;

var ForRWA=0,ForWriting=2,ForAppending=8,ForReading=1;

var TristateUseDefault=-2;//,TristateTrue=-1,TristateFalse=0;

fso=new ActiveXObject("Scripting.FileSystemObject");

var s1=an.innerHTML;

if(fn.value!="")

{

f=fso.GetFile(fn.value);

switch(n)

{

case 1:ForRWA=ForWriting;break; //修改文件

case 2:ForRWA=ForAppending;break; //追加文件

}

if(n>0)

{

ts=f.OpenAsTextStream(ForRWA,TristateUseDefault);

var s1=an.innerHTML;

ts.Write(s1);

ts.Close();

}

ts=f.OpenAsTextStream(ForReading,TristateUseDefault);

s=ts.ReadLine(); //读取文件中的信息

ts.Close();

}

return(s);

}

function run(n)

{

document.form3.textarea1.innerHTML=TextStreamTest(document.form5.text1,document.form4.textarea2,n);

}

</script>

</head>

<body>

<table width="392" border="1">

<tr>

<td height="24" colspan="2">

<form name="form5" method="post" action="">

文件路径：<input type="textfield" name="text1" value="f:\text2.txt" size="40">

</form>

</td>

</tr>

<tr>

<td width="207" height="163">

<form name="form3" method="post" action="">

<textarea name="textarea1" cols="30" rows="10"></textarea>

</form>

</td>

<td width="169">

<form name="form4" method="post" action="">

<textarea name="textarea2" rows="10"></textarea>

</form>

</td>

</tr>

<tr>

<td height="28">

<form name="form1" method="post" action="">

<input type="button" name="Button" value="读取" onclick="run(0)">

</form>

</td>

<td>

<form name="form2" method="post" action="">

<input type="button" name="Submit2" value="写入" onclick="run(1)">

<input type="button" name="Button" value="添加" onclick="run(2)">

</form>

</td>

</tr>

</table>

</body>

实例：应用for…in循环语句输出document对象的属性和值

<script type="text/javascript">

var object1=document;

for(var object2 in object1)

{

document.write(object2+"="+object1[object2]+"<br>");

}

</script>

以后应该会用上。。。