onkeypress：用于单键操作

onkeyup：用于组合键

在js中指定事件处理程序时，事件名称必须小写，才能正确响应事件。

**事件处理程序的调用**

1. 在JavaScript中，首先要获得要处理对象的引用，然后将要执行的处理函数赋值给相应的事件。

<form id="form1" name="form1" method="post" action="">

<input name="bt\_save" type="button" id="save" value="保存" ></form>

<script type="text/javascript">

form1.save.onclick=function (){

alert("单击了");

}

</script>

1. 在html中，需要在HTML标记中添加相应的事件，指定代码即可。

<input name="bt\_save" type="button" id="save" value="保存" onclick="clickf()">

<script type="text/javascript">

function clickf(){

alert("单击了");

}

</script>

DOM事件流：DOM(文档对象模型)结构是一个树形结构，当一个HTML元素产生一个事件时，该事件会在元素节点与根节点之间的路径传播，路径所经过的节点都会收到该事件的一个过程。

button对象一般只会用到onclick事件处理程序，因为该对象不能从用户那里得到任何信息，如果没有onclick，按钮对象不会有任何作用。

onmousemove()：鼠标移动，可使用document对象实时读取鼠标在页面的位置。

status 属性可设置或返回窗口状态栏中的文本。

<script type="text/javascript">

var x = 0,

y = 0;

function MousePlace() {

x = window.event.x;

y = window.event.y;

window.status = "X：" + x + " " + "Y：" + y + " ";

}

document.onmousemove = MousePlace;

</script>