

DEFINIÇÃO DA IDEIA

A aplicação “Organizelá” é um sistema criado inicialmente para organização dos compromissos pessoais dos usuários como reuniões, festas, eventos, consultas médicas.

PERFIL DO USUÁRIO

O aplicativo não visa grupos específicos, como idade, gênero ou profissão específica. Todos aqueles que procuram uma forma simples e rápida de registrar os compromissos para organização pessoal, estão aptos a usar esse aplicativo. Precisa de apenas algumas informações básicas sobre o compromisso para cadastrá-lo. Não é necessário conhecimento técnico avançado para usar o sistema.

DEFINIÇÃO DO LAYOUT

O layout é simples, funcional e responsivo. Inclui:

- Um cabeçalho com os botões LogOut e Apelido; e uma saudação.
- Um título “Compromissos Pendentes” com um botão para adicionar novos compromissos.
- Uma lista com os compromissos pendentes, cada item contém:
 - ❖ Nome do compromisso;
 - ❖ Data e Hora do compromisso;
 - ❖ Participantes;
 - ❖ Descrição;
 - ❖ Botão para ver o local do compromisso;
 - ❖ Botão para editar as informações;
 - ❖ Botão para excluir o compromisso.

LINGUAGEM VISUAL

A linguagem visual adota uma paleta de cores suaves, mas com alertas para prioridades dos compromissos:

- Roxo claro (#D2A8FF): é a cor base do aplicativo. Usada para o fundo das telas e para os botões.
- Roxo escuro (#A100FF): é a cor escolhida para os textos os botões e título da lista de compromissos.
- Azul escuro (#2E16FF): para as informações sobre os compromissos.
- As bordas das tarefas indicam a prioridade:
 - ❖ Verde (green): para prioridade baixa;
 - ❖ Amarelo (yellow): para prioridade média;
 - ❖ Vermelho (red): para prioridade alta.
- A interface é organizada de maneira minimalista, com botões de fácil visualização, proporcionando agilidade no uso do aplicativo.

MODELO DE NEGÓCIO

O modelo de negócio para essa aplicação será Gratuito com propagandas em páginas específicas do aplicativo.

METODOLOGIA DE TRABALHO

A metodologia de desenvolvimento segue um ciclo ágil, priorizando a simplicidade e eficiência na codificação. O foco principal está em criar uma interface intuitiva com funcionalidades básicas para organização pessoal. Testes são realizados continuamente para garantir que a aplicação seja robusta e fácil de usar.

BACK-END

A aplicação atual possui integração com um banco de dados como o Firebase para maior segurança e escalabilidade. Pela mesma ferramenta, é feita a autenticação de Usuários para que cada usuário possa gerenciar seus próprios compromissos de maneira segura.

FERRAMENTAS UTILIZADAS

Firebase - permitiu armazenar o banco de dados e autenticar os usuários.

Figma - me deu uma boa ideia de organizar como a aplicação deveria ficar e qual seria a disposição dos itens na tela. Fiquei um pouco limitado pelo conhecimento dos códigos e pelo tempo, então precisei fazer algumas mudanças para que o aplicativo ficasse mais simples que o esperado.

GitHub - fiz a hospedagem da aplicação.

VSCode - foi onde fiz a edição dos códigos.

ChatGPT - para auxílio no entendimento dos códigos e aplicação de funcionalidades como cadastrar um apelido e destacar as cores das bordas dos compromissos conforme as prioridades.

Google Fonts - me permitiu utilizar tipos de fonte um pouco fora das convencionais.

Adobe Color - ao fim do projeto me lembrei desse site que sugere paletas de cores e possui uma ferramenta de acessibilidade que aprova ou reprovava as combinações de cores escolhidas.

Desde o início não organizei muito bem as categorias das fontes usadas na aplicação (p, H1 ao H6), ficou difícil fazer qualquer alteração rápida para melhorar a visualização dos itens (títulos e outros textos), mas me deu uma base para perceber o que poderia ser melhorado. Consegui mudar apenas os botões.

PROJETOS FUTUROS

EXPANDIR AS POSSIBILIDADES

Deixar o aplicativo mais moldado para criar rotinas, sejam elas diárias, semanais, mensais ou anuais com qualquer objetivo:

- Diárias: como tomar remédio;
- Semanais: como fazer pilates ou ir ao curso de inglês;
- Mensais: como ir ao cinema ou ao salão;
- Anuais: como “Marcar um check-up geral” ou ir ao dentista.

Será possível cadastrar apenas uma vez a tarefa ou compromisso com um período pré-determinado, que o aplicativo retornará a tarefa a ser realizada eventualmente.

Ex.: Preciso tomar um remédio duas vezes ao dia por 30 dias. Vou cadastrar uma tarefa por 30 dias com horário para às 07hs e outra com mesmo período para ser feita às 19hs. Dessa forma serei lembrado duas vezes ao dia para tomar o remédio.

CONCLUSÃO DE TAREFA

Ao executar as tarefas, será possível marcar que foram concluídas.

RELATÓRIOS

Será possível verificar a eficiência das tarefas realizadas.

RECEITA E CONTAS A PAGAR

O usuário vai poder cadastrar suas receitas (salário e outros ganhos) para saber quanto está recebendo ao longo dos meses ou anos. Também vai conseguir cadastrar as contas a pagar (aluguel, compras parceladas e gastos eventuais). Dessa forma, o usuário vai ter como fazer uma projeção do que vai sobrar dos seus ganhos nos próximos meses ou anos.

Esse documento pode ser ajustado conforme a evolução da aplicação e seu posicionamento no mercado.