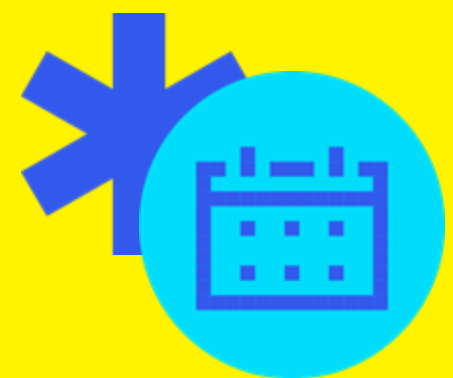




# Funções e Módulos – Python

< [thefutureisblue.me](http://thefutureisblue.me) />





# Agenda

O que vamos aprender?

Funções

Módulos

# O que é abstração?

- \* Técnica de programação que nos permite pensar num problema em diversos níveis.
- \* Quando pensamos num problema macroscopicamente, não estamos preocupado com minúcias.
- \* Dividir para conquistar:
  - Um problema é dividido em diversos subproblemas.
  - As soluções dos subproblemas são combinadas numa solução do problema maior.



# O que é programação estruturada?

- \* Disciplina incorpora o princípio “dividir para conquistar”.
- \* Programas são divididos em subprogramas.
  - Cada subprograma é invocado por meio de um identificador e de uma lista de entradas.
  - Permite especificar como um problema pode ser resolvido, em geral.
  - O subprograma pode ser invocado para resolver problemas de mesma natureza, mas com valores diferentes.
- \* Os resultados computados por um subprograma podem ser combinados com os de outros subprogramas.



# Definindo funções!

\* Na linguagem Python, subprogramas têm o nome de **funções**:

```
def <nome_função> (<definição dos parâmetros>) :  
    <Bloco de comandos da função>
```

- > <nome\_função> é o nome da função.
- > definição de parâmetros são especificações de argumentos da função (uma função pode ter 0, 1 ou mais argumentos).
- > Bloco de comandos contêm as instruções a serem executadas.



# Resultados de funções!

- \* Uma função tipicamente computa um ou mais valores.
- \* Para indicar o valor a ser devolvido como o resultado da função, usa-se o comando **return**, que tem o formato **return** <expressão> (em que a <expressão> é opcional e designa o valor a ser retornado).
- \* Ao encontrar o comando **return**, a função termina imediatamente e o controle do programa volta ao ponto em que a função foi chamada.
- \* Se uma função chega a seu fim, sem nenhum valor de retorno ter sido especificado, o valor de retorno é **None**.





# Exemplo de funções!

```
* def f1():  
    return
```

```
f1()
```

```
# Saída: None
```

```
* def f1():  
    print("Hello World")
```

```
f1()
```

```
# Saída: Hello World
```

```
* def f(nome):  
    return "Olá, " + nome + "!"
```

```
f("Marcio")
```

```
# Saída: Olá, Marcio!
```



# Exemplo de parâmetros e argumentos!

- \* Parâmetros são as variáveis que podem ser incluídas nos parênteses das funções. Quando a função é chamada são passados valores para essas variáveis. Esses valores são chamados argumentos. O corpo da função pode utilizar essas variáveis, cujos valores podem modificar o comportamento da função.

```
def maior(b, e):  
    if b > e:  
        print(b)  
    else:  
        print(e)  
maior(6, 9)  
# Saída: 9
```



# Exemplo de escopo das variáveis!

- \* Toda variável utilizada dentro de uma função tem escopo local, isto é, ela não será acessível por outras funções ou pelo programa principal. Se houver variável com o mesmo nome fora da função, será uma outra variável, completamente independentes entre si.

```
def soma(x, y):  
    total = x + y  
    print("Total soma = ", total)
```

```
# programa principal  
total = 10  
soma(3, 5)  
print("Total principal = ", total)
```

```
# Saída: Total soma = 8  
Total principal = 10
```

# Exemplo de escopo das variáveis!

- \* Para uma variável ser compartilhada entre diversas funções e o programa principal, ela deve ser definida como variável global. Para isto, utiliza-se a instrução global para declarar a variável em todas as funções para as quais ela deva estar acessível. O mesmo vale para o programa principal.

```
def soma(x, y):  
    global total  
    total = x + y  
    print("Total soma = ", total)
```

```
# programa principal  
global total  
total = 8  
soma(3, 5)  
print("Total principal = ", total)  
# Saída: Total soma = 8  
Total principal = 8
```

# Exemplo de retorno de valores!

- \* O comando return é usado para retornar um valor de uma função e encerrá-la. Caso não seja declarado um valor de retorno, a função retorna o valor None (que significa nada, sem valor).

```
def soma(x,y):  
    total = x+y  
    return total
```

```
# programa principal  
S = soma(3, 5)  
print("soma = ", s)  
# Saída: soma = 8
```

Observações:

- a) O valor da variável total, calculado na função soma, retornou da função e foi atribuído à variável s.
- b) O comando após o return foi ignorado.

# Exemplo de valor padrão!

- \* É possível definir um valor padrão para os parâmetros da função. Neste caso, quando o valor é omitido na chamada da função, a variável assume o valor padrão.

```
def calcula_juros(valor, taxa=10):  
    juros = valor * taxa / 100  
    return juros
```

```
calcula_juros(500)  
# Saída: 50.0
```

# O que são módulos?

São programas feitos para serem reaproveitados em outros programas.

Eles contêm funções, variáveis, classes e objetos que provêm alguma funcionalidade comum (por exemplo, o módulo `math` contém funções matemáticas `cos`, `sin`, `exp`, etc).

Toda a biblioteca do Python é dividida em módulos e pacotes. Alguns dos mais comuns são: `sys`, `os`, `time`, `random`, `re`, `shelve`.



# Escrevendo um **módulo!**

- \* Qualquer programa que você escreva e salve num arquivo pode ser importado como um módulo.
- \* Por exemplo, se você salva um programa com o **nome mod1.py**, ele pode ser importado usando o comando:

**import mod1**

- \* Entretanto a “importação” só ocorre uma vez.
- \* Python assume que variáveis e funções não são mudados e que o código do módulo serve meramente para inicializar esses elementos.





# Escrevendo um **módulo!**

- \* Após a importação, o módulo é compilado, gerando um arquivo **.pyc** correspondente.
- \* No exemplo, um arquivo **mod1.pyc** será criado.
- \* Python só recompila um programa se o arquivo **.py** for mais recente que o arquivo **.pyc**



# Escrevendo um módulo!

\* Conteúdo do arquivo mod1.py:

```
* def f():  
    print"Hello Module!"  
    f()
```

\* Execução pelo console Python:

```
import mod1.py  
Hello Module!
```

\* Se observarmos do diretório em que foi executado, teremos agora dois arquivos o mod1.py e o mod1.pyc.





# Botando para rodar!

Vamos praticar todos operadores conceituados!

# Por hoje é só! Obrigado! =)

Até a próxima aula.