

Arquitetura de Software

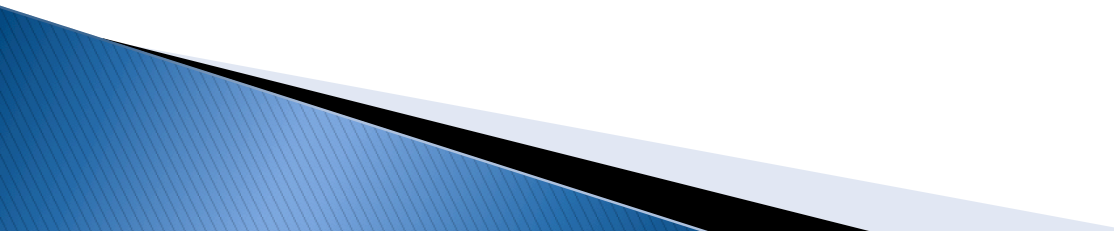
Mestrado Profissional em Engenharia de Software

Prof. Uirá Kulesza
DIMAp/UFRN

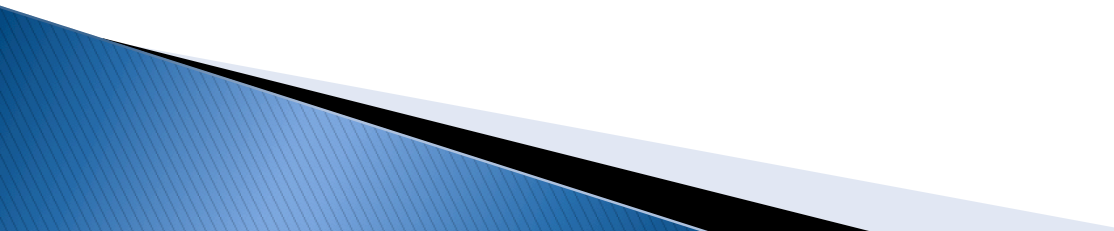
Projeto da Disciplina

Fase 1

Objetivos

- Engenharia reversa da arquitetura de aplicações
 - Levantamento de requisitos funcionais e atributos de qualidade mais relevantes da aplicação
 - Avaliação da arquitetura de software
- 

Atividades da Fase 1

- Escolha de um sistema *open-source* de média ou larga escala
 - Levantamento dos requisitos funcionais da aplicação
 - Levantamento dos principais atributos de qualidade (requisitos não funcionais) da aplicação
- 

Atividades da Fase 1

- Documento da arquitetura atual do sistema
 - Elaborar diagramas de classes e *deployment* UML para arquitetura da aplicação, através de engenharia reversa (dependendo da escala do sistema isso terá que ser feito manualmente)
 - Será certamente necessário mais de 1 diagrama
- Identificação dos principais padrões arquiteturais, padrões de projeto e táticas utilizados na arquitetura
 - Indicar locais da arquitetura onde foram usados

Atividades da Fase 1

- Indicar na arquitetura que classes são afetadas pelos atributos de qualidade do sistema

Deadlines

- Data da entrega no SIGAA: 14/Junho (sexta)
- Data da apresentação em sala de aula:
 - 14/Junho (sexta) (18:45 as 22h)

O que entregar?

- Apresentação em slides, contendo:
 - Requisitos funcionais e atributos de qualidade
 - Diagramas da arquitetura do sistema
 - Principais padrões arquiteturais e de projeto e táticas usadas na arquitetura
 - Indicação de onde foram usados na arquitetura
 - Indicação na arquitetura de que módulos da arquitetura são afetados por cada atributo de qualidade