

CAHIER DE CHARGE D'APPLICATION DE GESTION DES ETUDIANTS UFR/SDS

SOMMAIRE

Table de matière

I.	Contexte	1
II.	Objectifs de l'application	1
III.	Fonctionnalités de l'application	1
IV.	Exigences techniques	1
V.	Design de l'application	1
VI.	Planning et budget	2
VII.	Équipe et responsabilités	2
VIII.	Retroplanning	2

CAHIER DE CHARGE

IX. Contexte

Création d'application de gestion des étudiants UFR/SDS par apprenant Simplon

X. Objectifs de l'application

Répertorier les étudiants de l'UFR SDS

- Inscrire les étudiants ;
- Avoir une liste de tous les étudiants répertoriés.

XI. Fonctionnalités de l'application

- Enregistrement dans la base de données des étudiants ;
- Affichage de tous les étudiants répertoriés.

XII. Exigences techniques

L'application doit être

- Evolutive pour permettre l'ajout de nouvelles fonctionnalités ultérieurement ;
- Accessible depuis n'importe quel appareil (ordinateur, tablette, smartphone) ;
- Facile à utiliser pour et les administrateurs ;
- Développée pour les plateformes iOS et Android, windows ;
- Elle doit respecter les normes de sécurité en vigueur (chiffrement des données, protection contre les attaques, etc.).

XIII. Design de l'application

-L'arborescence



Figure1 : Arborescence de L'application

- maquette

Figure3 : maquette interface liste

Figure2 : maquette interface enregistrement

XIV. Planning et budget

- Le projet devra être livré dans un délai de 3 semaines à compter de la signature du contrat ;
- Les étapes clés du projet sont : conception, développement, tests et validation, déploiement ;
- Le budget alloué au projet est de *10 millions francs (10 000 000f) CFA* :

DESIGNATIONS	PRIX (FCFA)	CUMUL (FCFA)
ORDINATEURS	4 000 000	4 000 000
LOCAL	1 000 000	5 000 000
SALAIRE	5 000 000	10 000 000

Tableau1 : Details du budget.

XV. Équipe et responsabilités

- Ce projet sera réalisé par une seule personne ;
- Il prend l'engagement et la responsabilité de respecté le délai.

XVI. Retroplanning

