Descripción de objetos a utilizar en el proyecto final

Miguel Angel Serna Montoya

Wanerge Almanza Velázquez

**-Personaje:**

Atributos:

-Vida

-Velocidad

Métodos:

-Movimiento

-cambio\_imagen() //con las funciones Qgraphicsitem, Qpixmap, painter **-Balas:**

Atributos:

-Daño

-velocidad

Métodos:

-movimiento

**-Demonios:**

Atributos:

-Daño

-Vida

Métodos:

--Movimiento

-Perseguir al usuario

-

**-Jefe:**

Atributos:

-Vida

-velocidad

Métodos:

-habilidad básica

-Habilidad especial

-Ataques en área (Sin importar la posición del jugador) **-items:**

Atributos:

-Vida