

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS

Departamento de Ciência da Computação

Disciplina	Turmas
Introdução à Computação Visual	
Professores	
Erickson Nascimento, Jerfersson Alex dos Santos, e William Robson Schwartz	

Entrega: 16/04/2015 até às 23h59 (via moodle)

Trabalho Prático 1: Localização de Objetos

O objetivo deste trabalho é localizar um objeto (query) em uma imagem (target) com o casamento de regiões, utilizando o erro médio quadrático, métrica de qualidade vista em aula. A Figura 1(a) exemplifica uma query e a Figura 1(b) mostra uma imagem target. O trabalho deve ser feito em duplas.



(a) Imagem query.



Figura 1: Imagens para efetuar a busca.

(b) Imagem target.

O que deve ser feito

Implementar um método para localização de um objeto (query) que será passado como uma imagem em uma segunda imagem (target). Pode-se utilizar funções do OpenCV para ler, rotacionar e escalar imagens, as demais funções devem ser implementadas.

O que deve ser entregue

- O código-fonte. Cada uma das funções implementadas deve possuir um cabeçalho descrevendo seu objetivo, cada um dos parâmetros de entrada e suas saídas.
- Conjunto de imagens target contendo marcações na posição onde o objeto query foi encontrado.
- Relatório analisando a acurácia da localização do objeto na imagem e o tempo de execução. A análise deve abordar aspectos como a distância média obtida para a posição correta do objeto, análise dos valores obtidos pela métrica de qualidade relação a qualidade da imagem target devido à incidência de ruído. O relatório também deve conter figuras com os resultados, mostrando o objeto de query, a imagem onde ele foi buscado e a marcação da região onde ele foi encontrado.

O que será disponibilizado

- Conjunto de imagens: imagem contendo o objeto query e a imagem target (versão sem ruído e versões com adição de ruído).
- Para cada imagem onde o objeto será buscado, será disponibilizada a localização do correta (ground truth) do objeto sendo buscado na imagem target. Este arquivo terá linhas com as seguintes informações: x, y, a (onde, (x,y) indicam a posição do centro do objeto e a indica sua orientação (em relação ao eixo x)).