

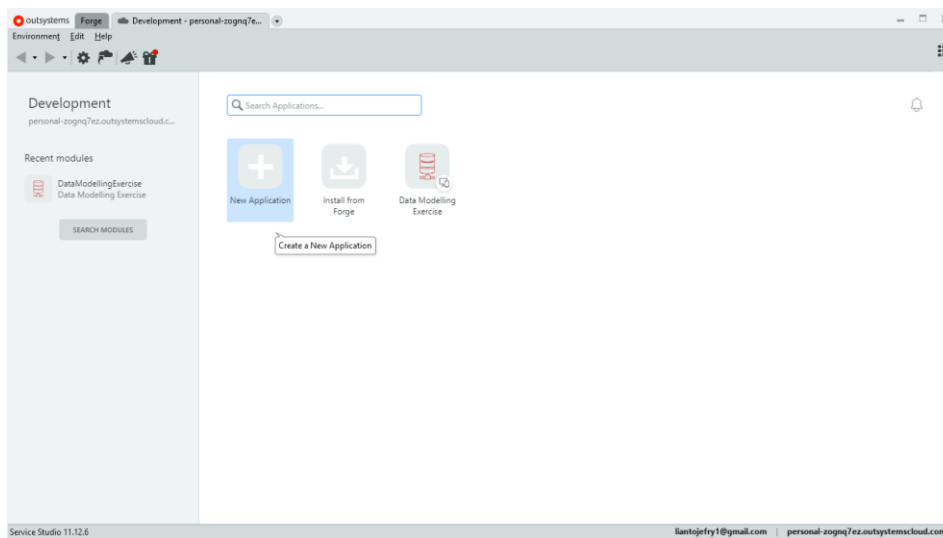
Nama : Jefry Lianto
NIM : 191402027
KOM : C

Tugas EDS

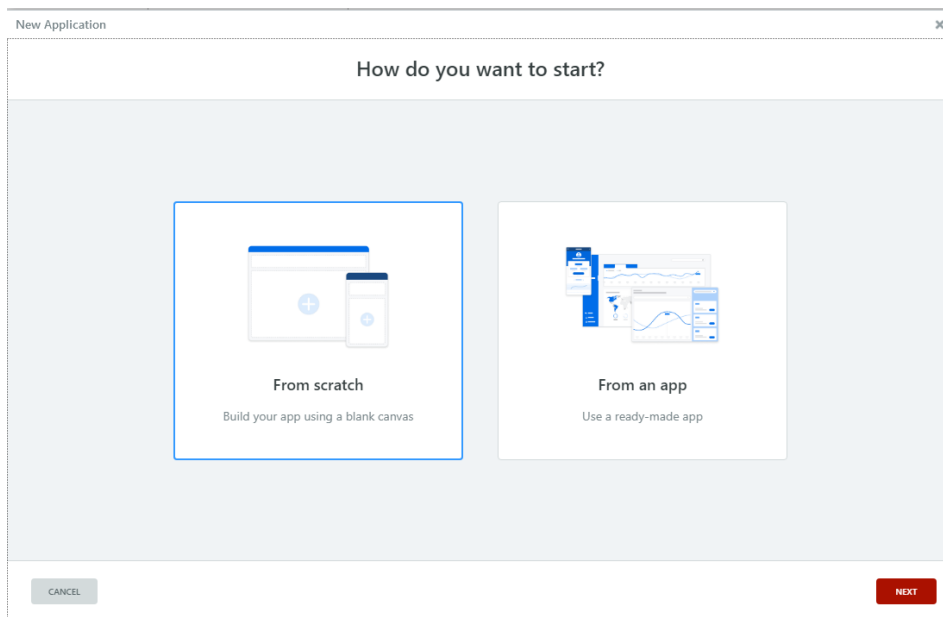
Using Widgets Exercise

A. Screen and Input Parameters.

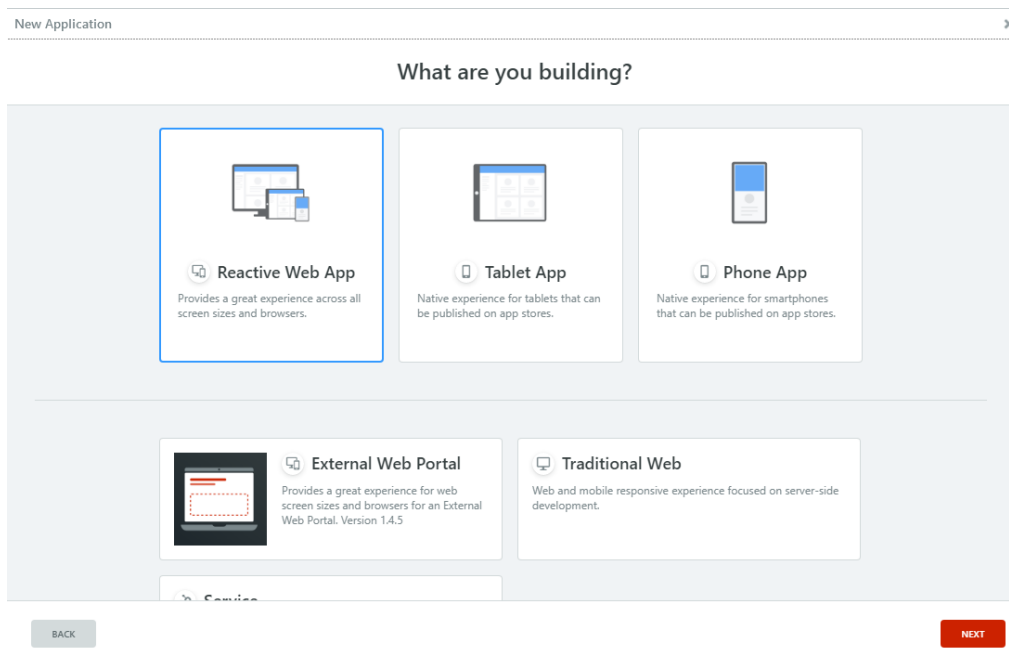
1. Pada Oustsystem Service Studio, Create new application.



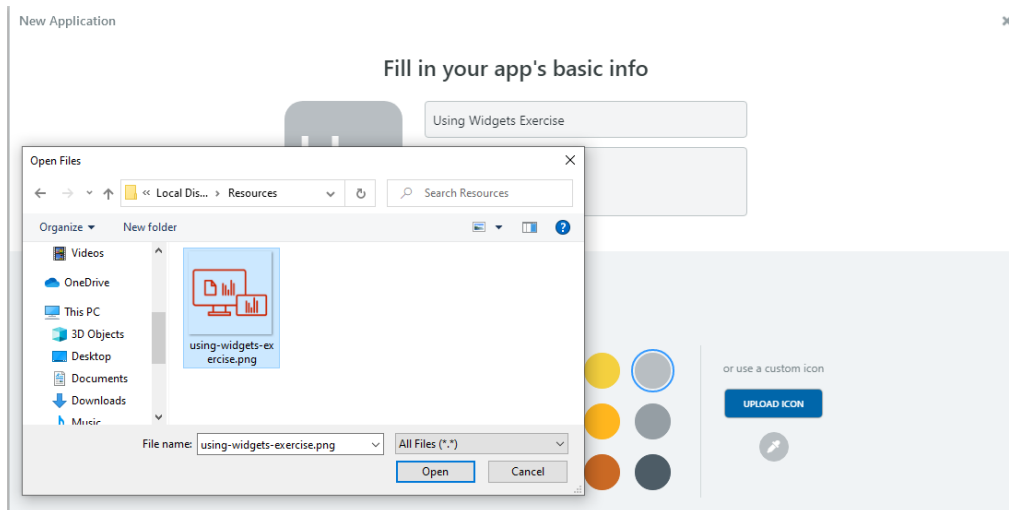
2. Pilih From Scratch



3. Kemudian, pilih reactive web app



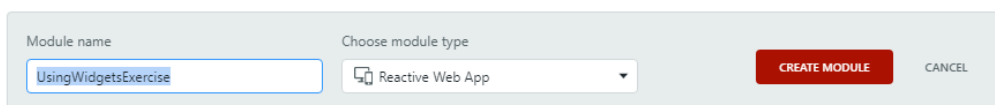
4. Isi nama dari app yang akan dibuat dan Pilih gambar icon (optional), karena sudah disediakan icon dari bahan nya, maka dipakai saja.



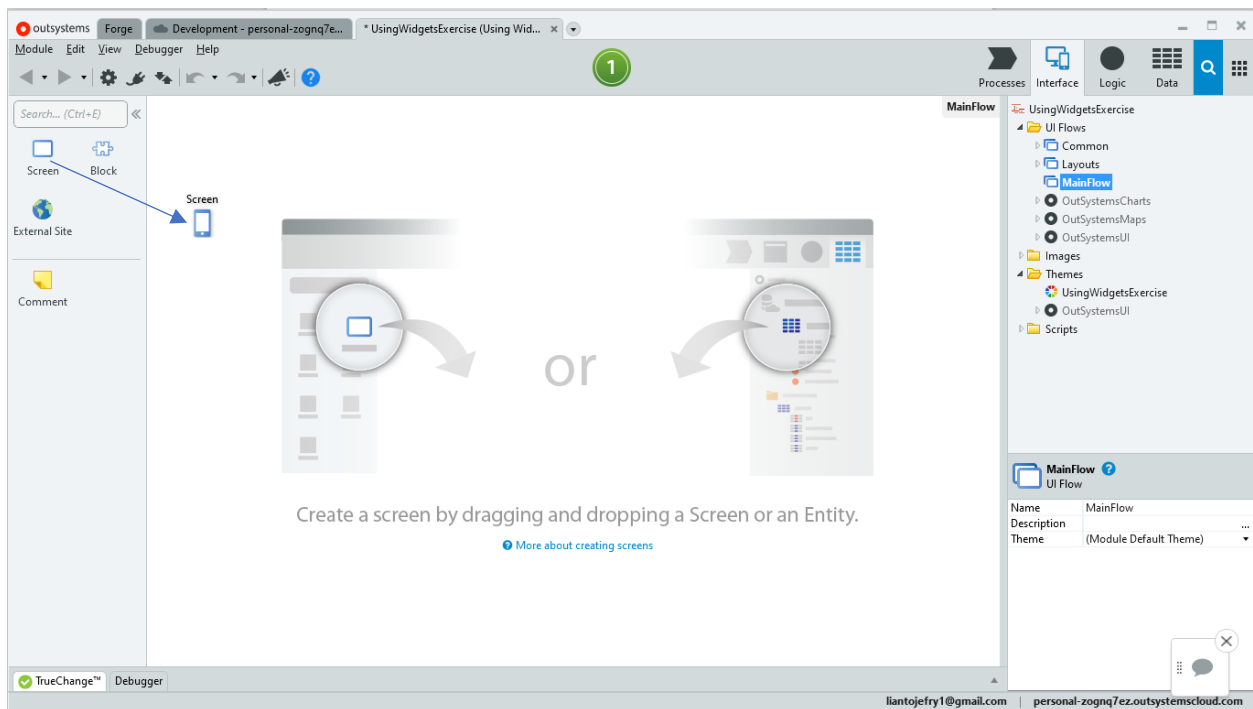
5. Setelah aplikasinya telah dibuat, maka selanjutnya membuat module. Pilih module dengan tipe Reactive Web App.

Modules

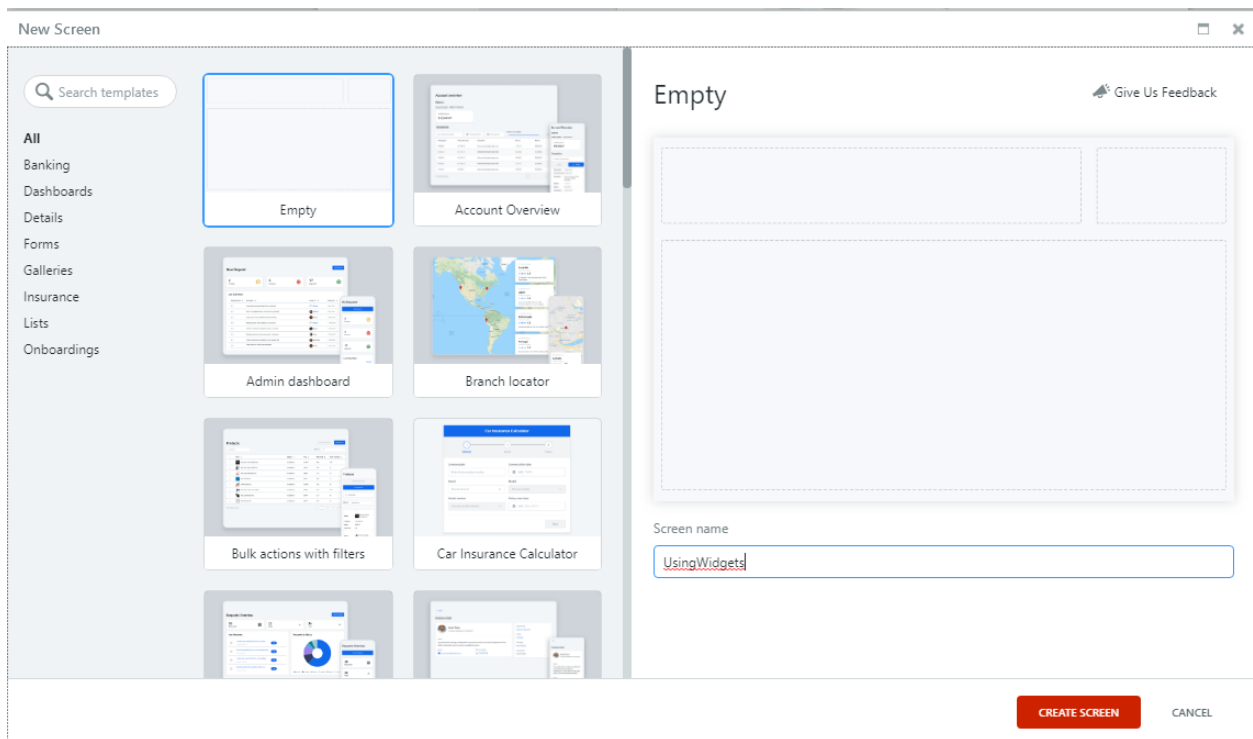
Modules allow you to structure your application into several pieces, each piece implementing a specific purpose.



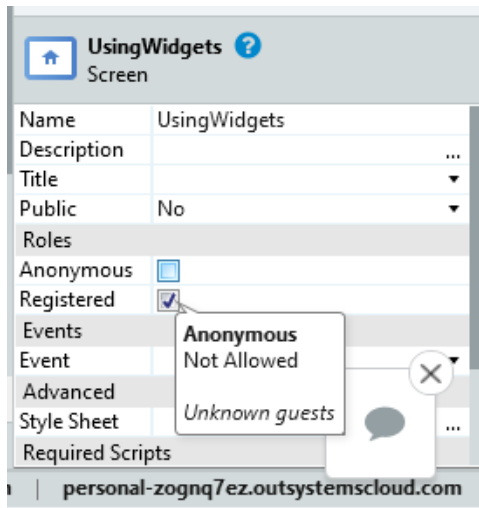
6. Tarik Screen ke dalam workspace yang akan dibuat.



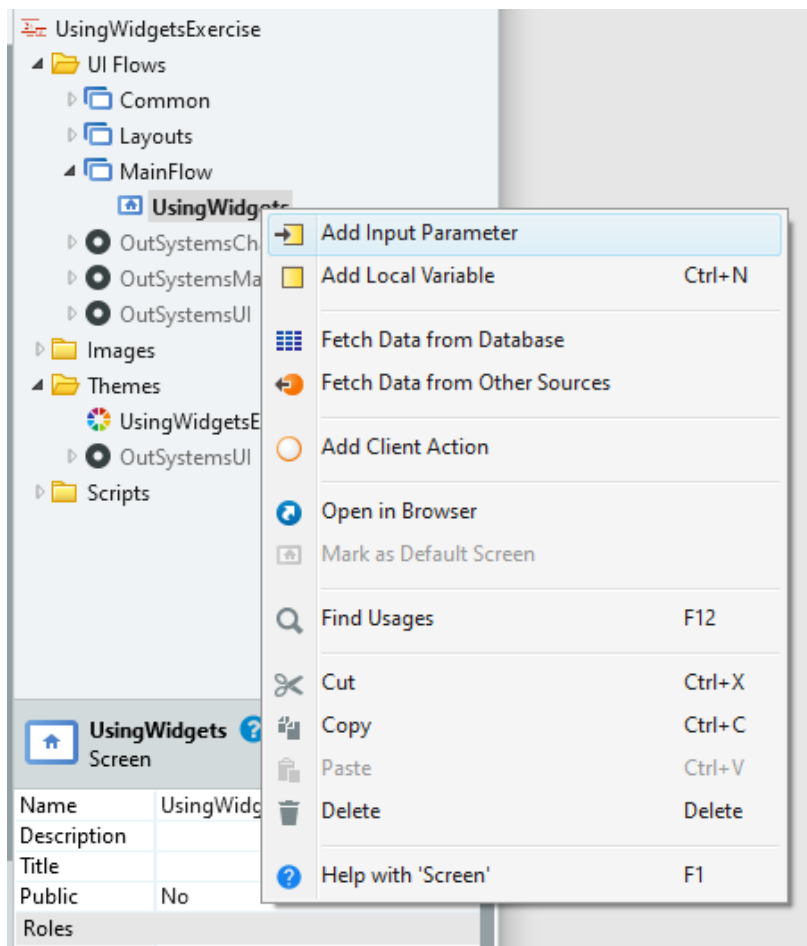
7. Pilih template empty dan buat nama screen.



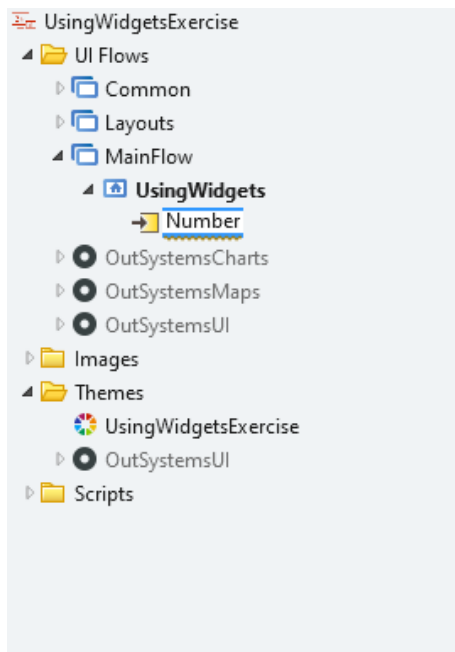
8. Ceklis anonymous pada property screen.



9. Setelah itu klik kanan pada Screen dan add input parameter.



10. Buat input parameter dengan nama Number.

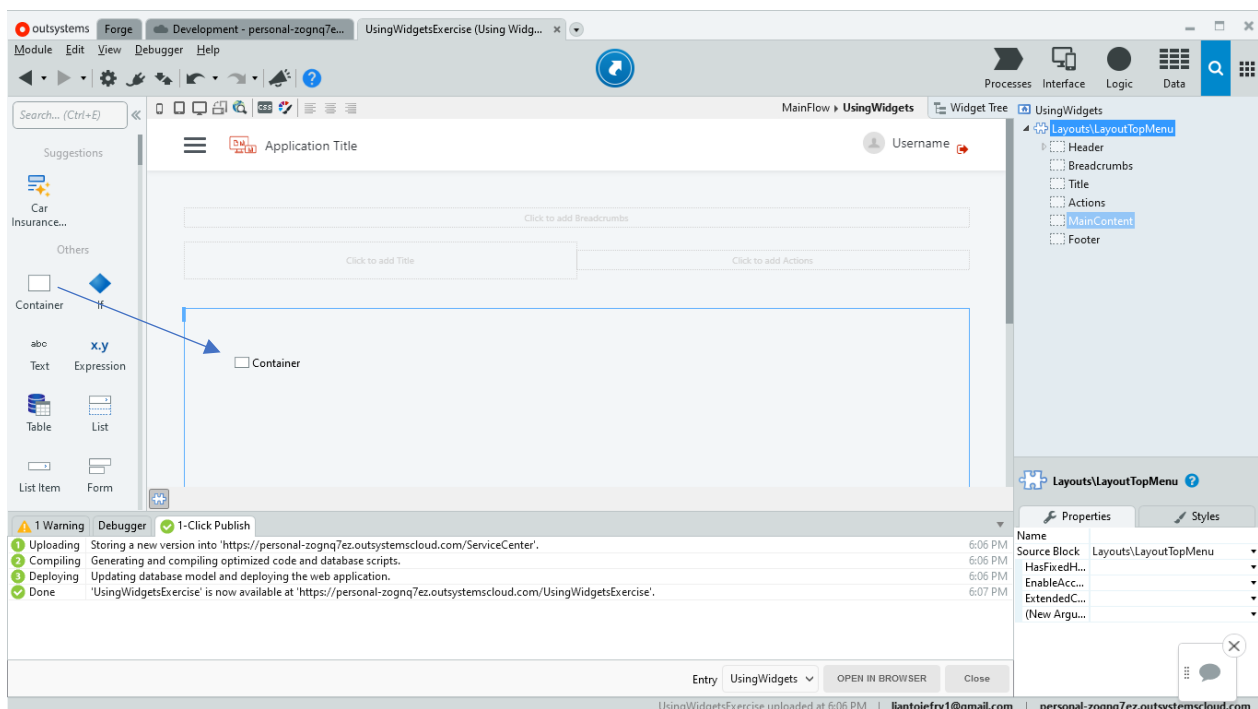


11. Setelah itu publish.

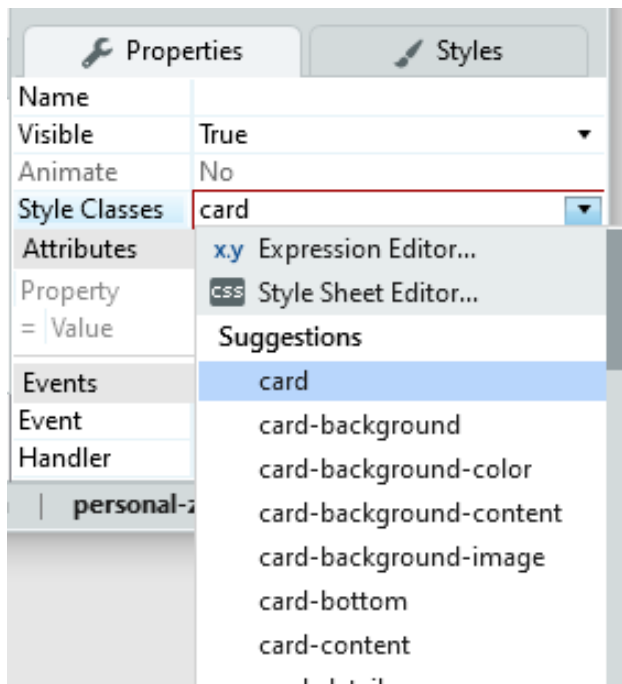


B. Text and Expressions

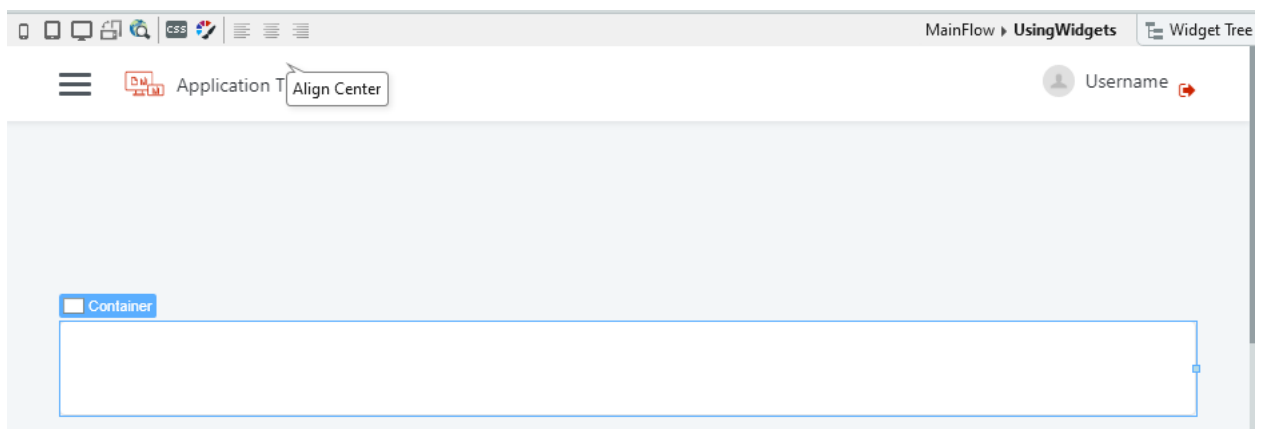
1. Tarik Container ke dalam workspace yang akan dibuat.



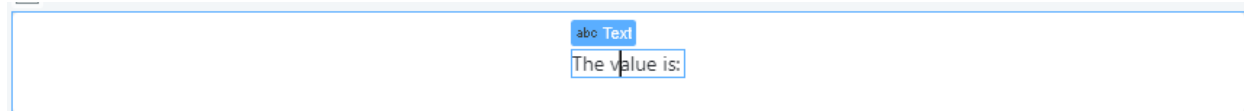
2. Setelah itu, pada bagian property, cari 'card' dan pilih.



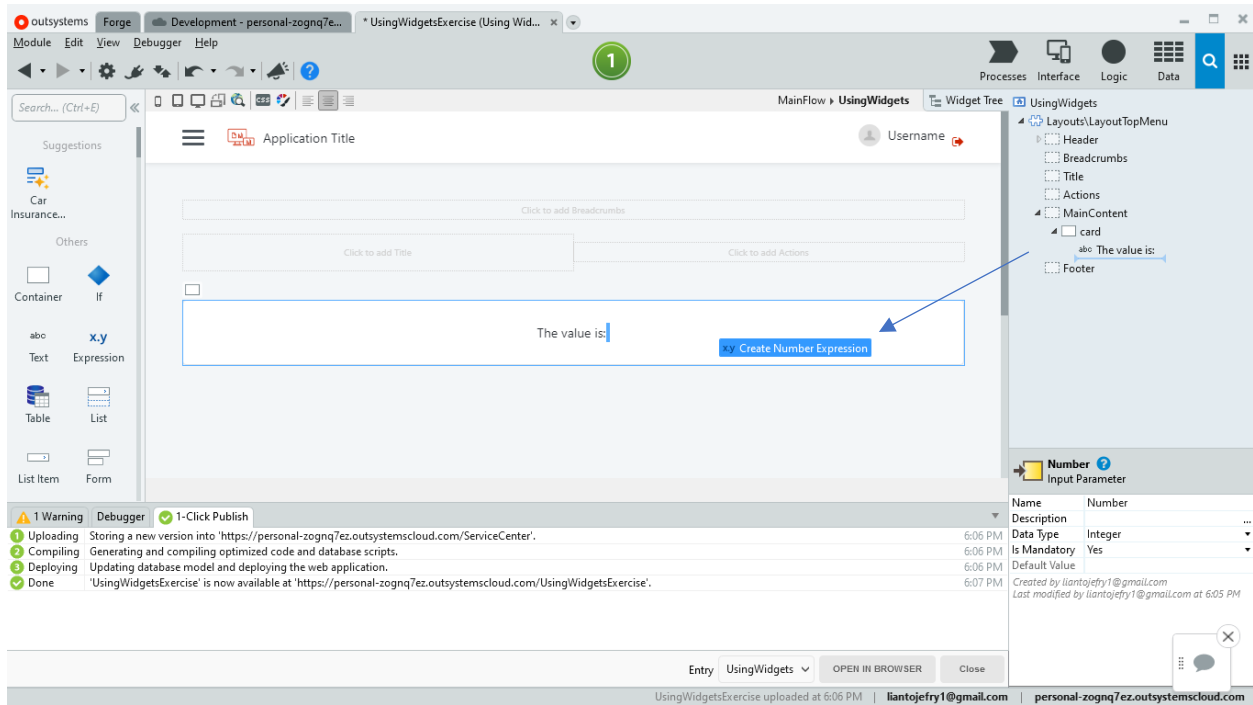
3. Pada bagian toolbar, klik align center.



4. Masukkan isi dari container, 'The value is:'

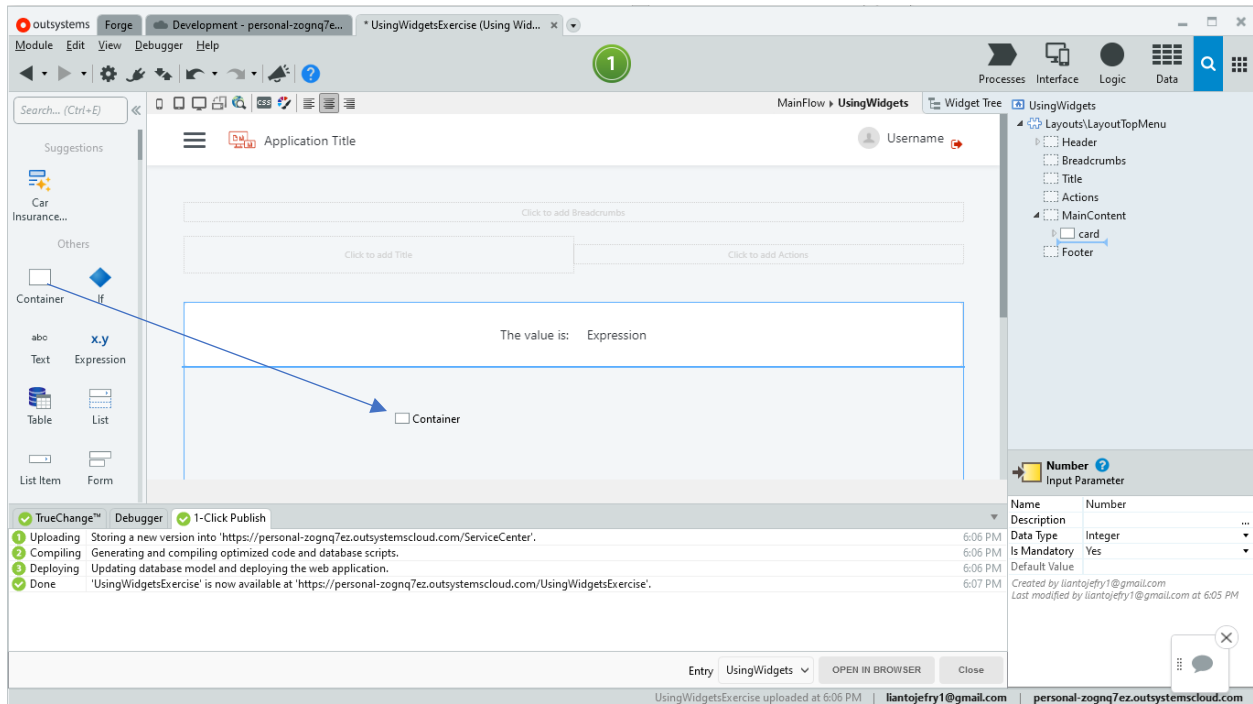


5. Pada bagian number, Tarik ke arah container.

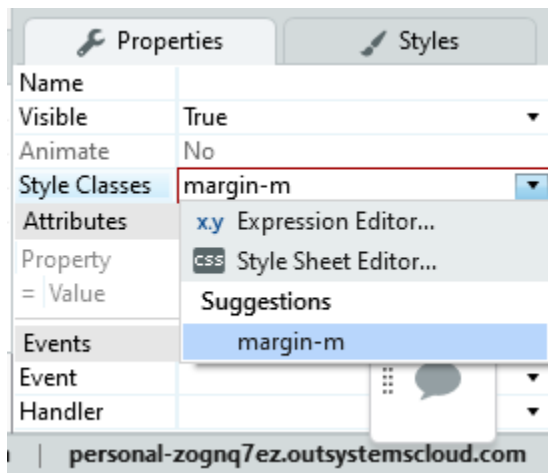


C. Buttons

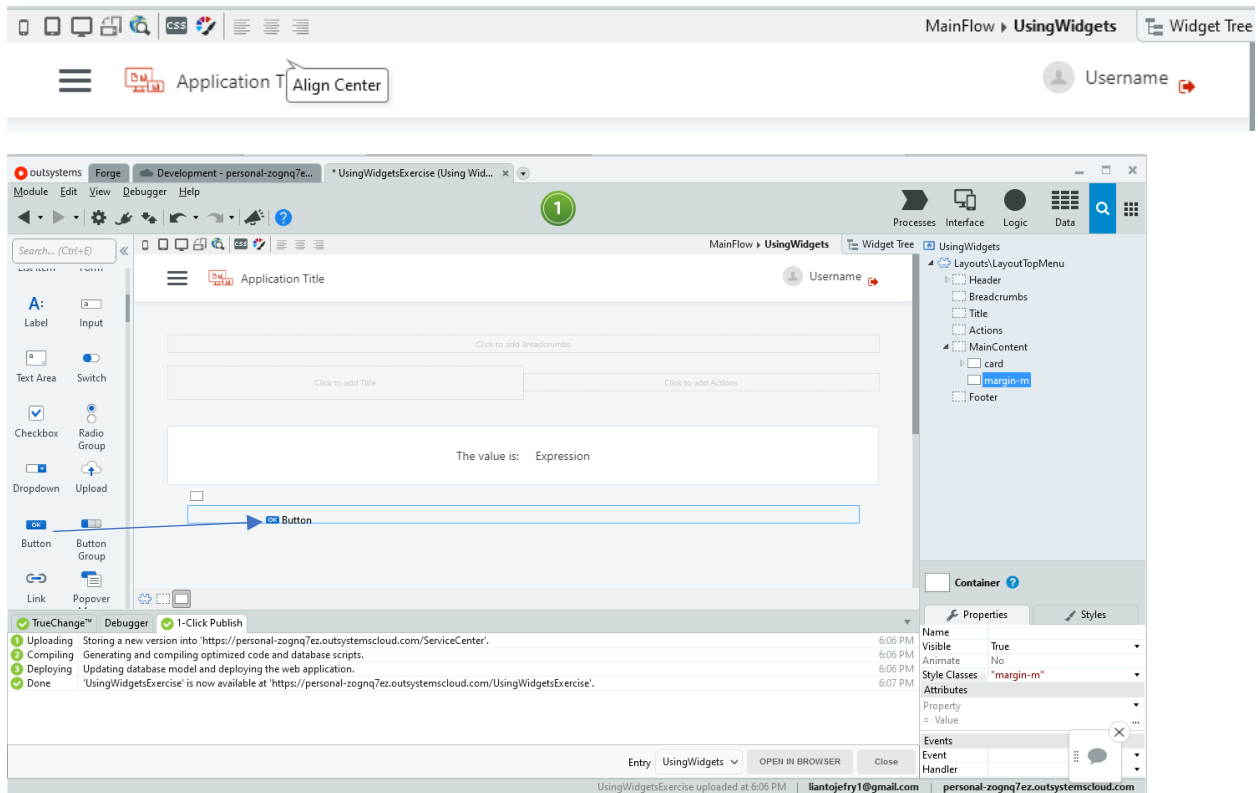
1. Tarik container ke dalam workspace yang akan dibuat.



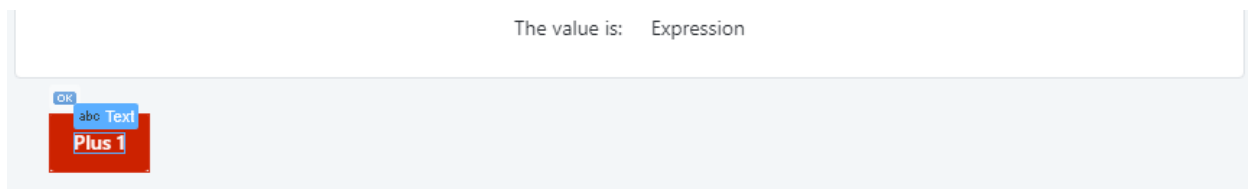
2. Setelah itu, pada bagian property, cari 'margin-m' dan pilih.



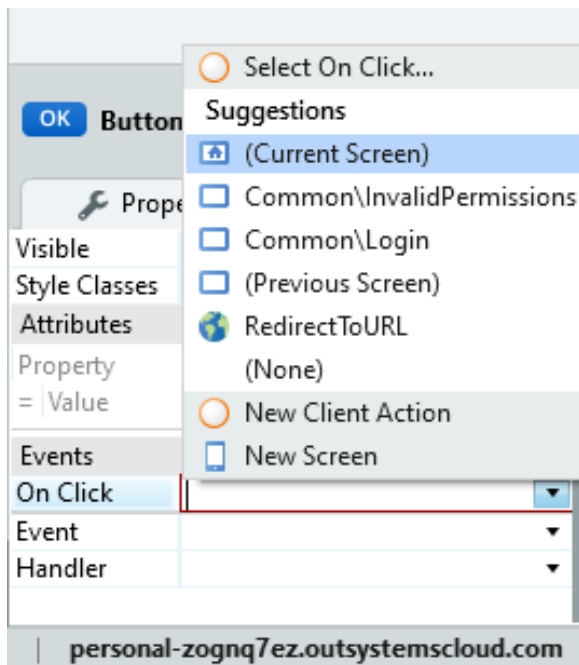
3. Tarik button ke dalam workspace.



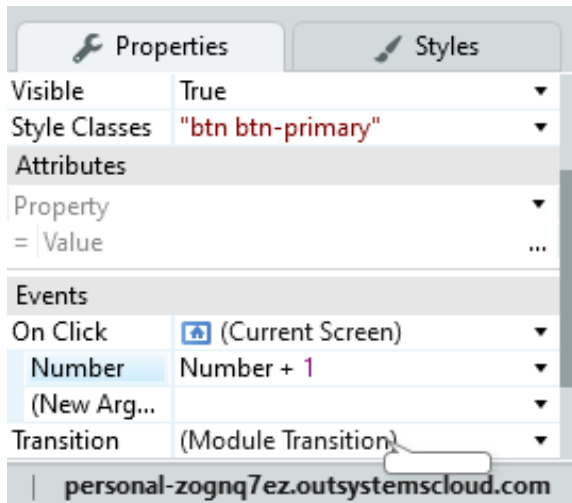
4. Buat nama button menjadi Plus 1.



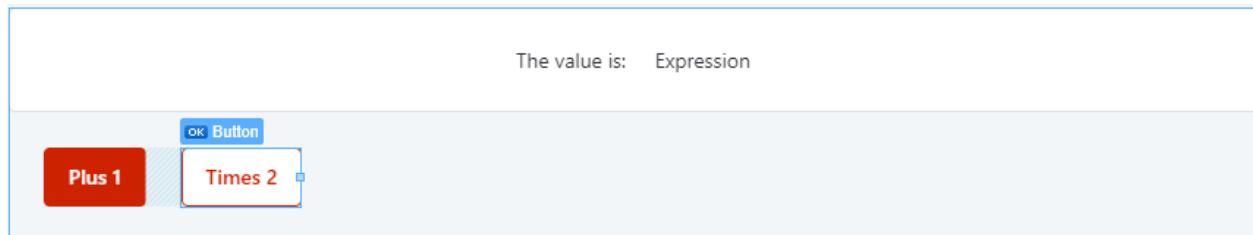
5. Pada bagian property button, dalam on click pilih Current Screen.



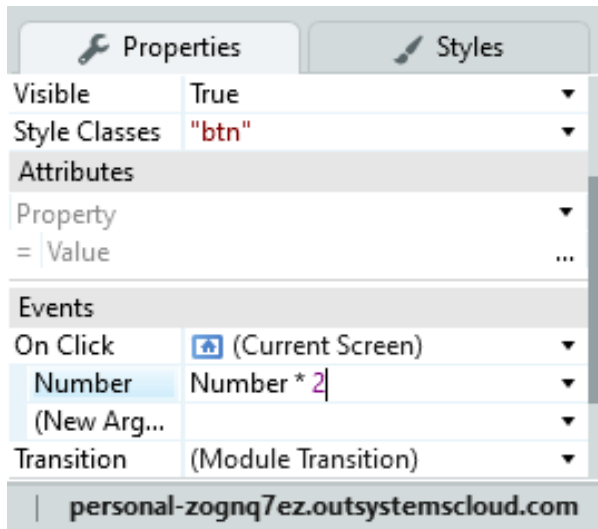
6. Setelah itu Atur menjadi Number + 1.



7. Buat 1 button lagi dan namakan menjadi Times 2.



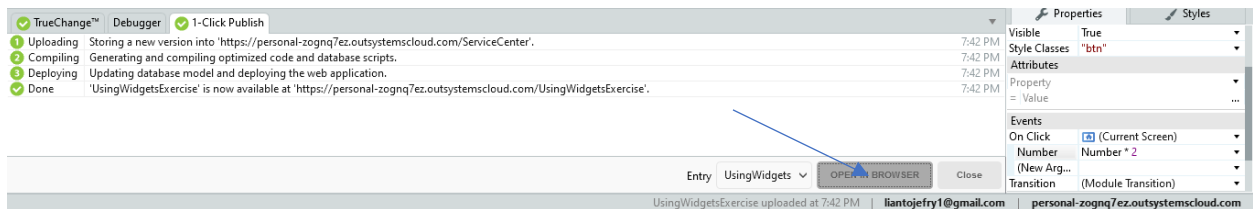
8. Setting property button 2 seperti pada gambar.



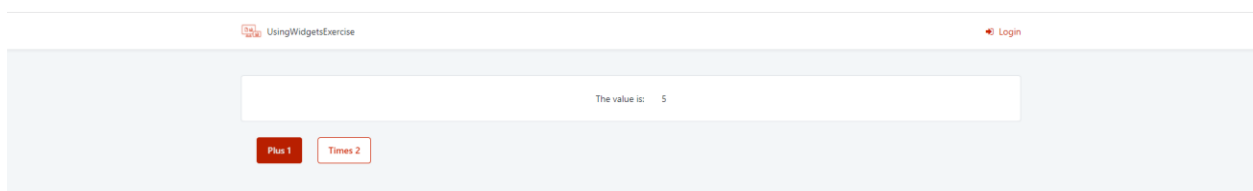
9. Publish



10. Klik Open in Browser.

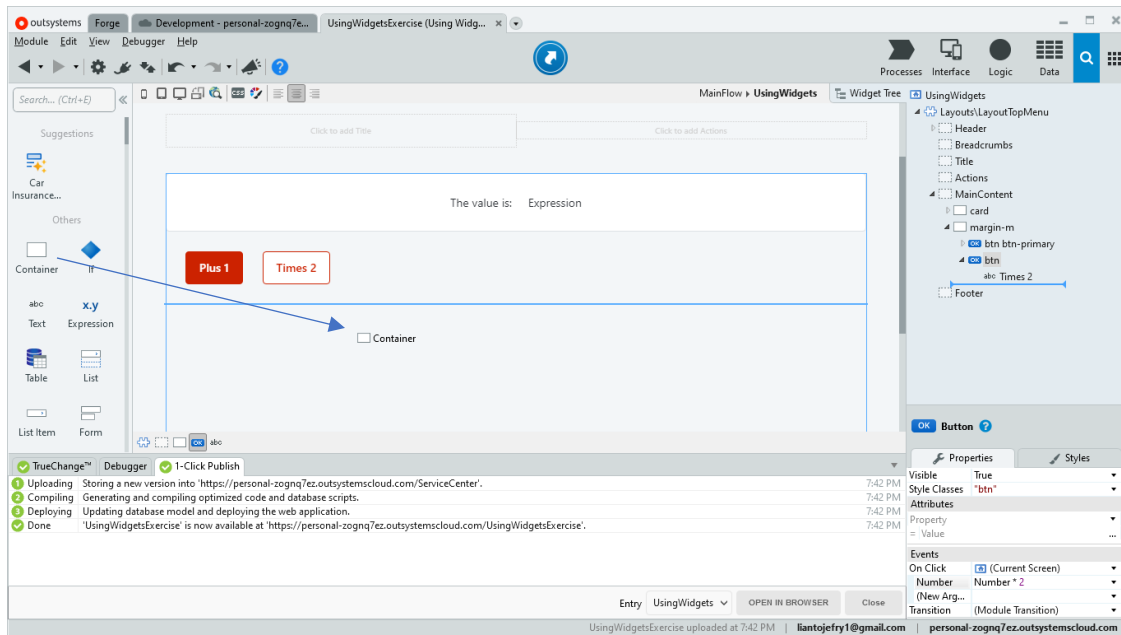


11. Jika sudah, maka coba apakah Button yang dibuat sudah berfungsi atau tidak. Jika button berhasil, maka value yang ada akan berubah.

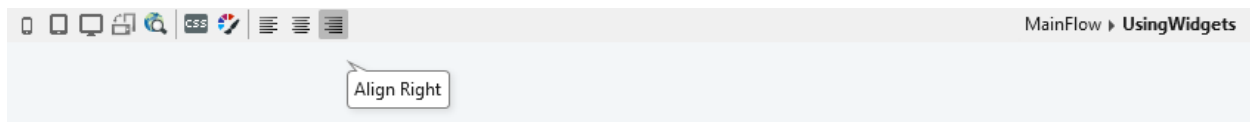


D. Links

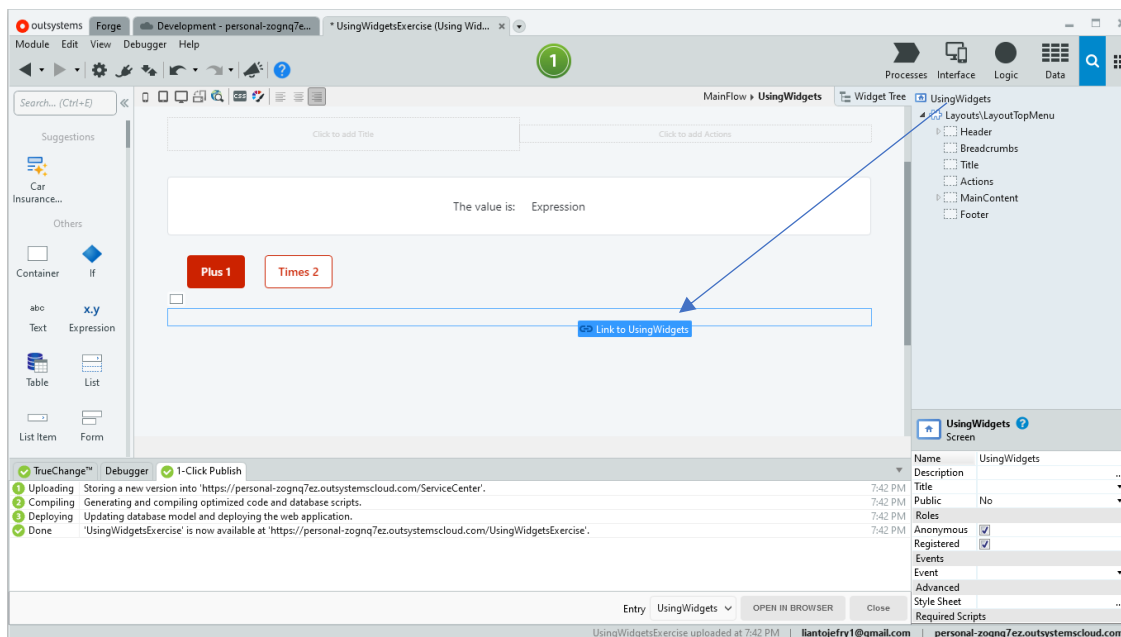
1. Tarik container ke dalam workspace yang akan dibuat.



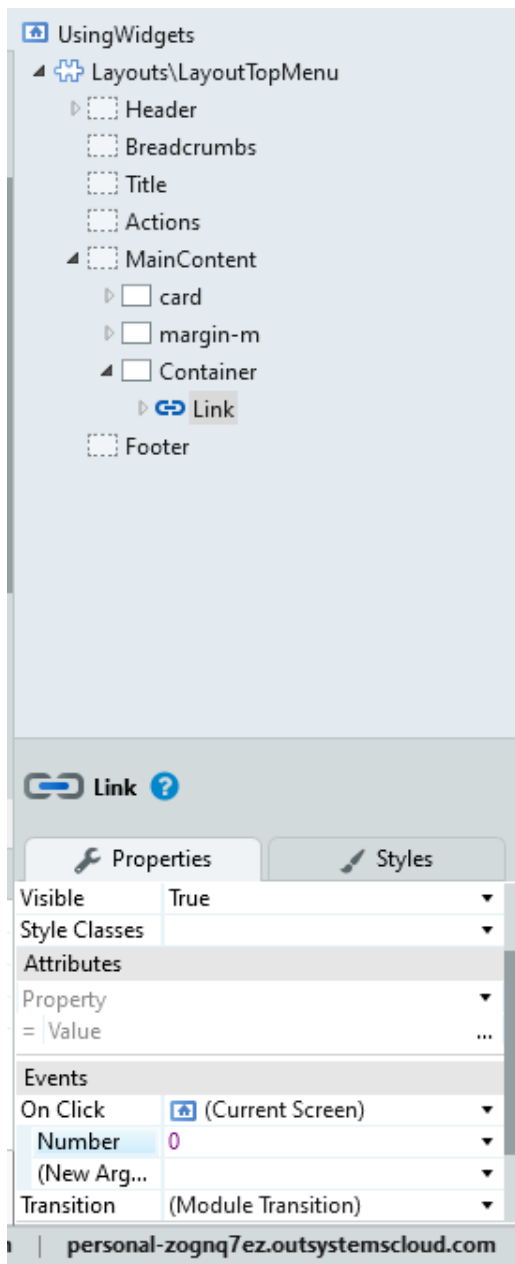
2. Pada bagian toolbar, klik align right.



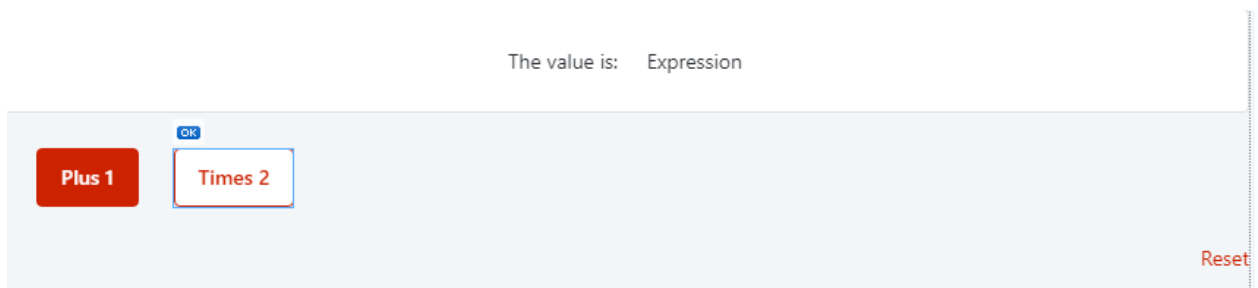
3. Tarik Using Widget ke dalam container yang dibuat sehingga membentuk link.



4. Pada bagian tree, klik Link dan setting property, event on click menjadi 0.



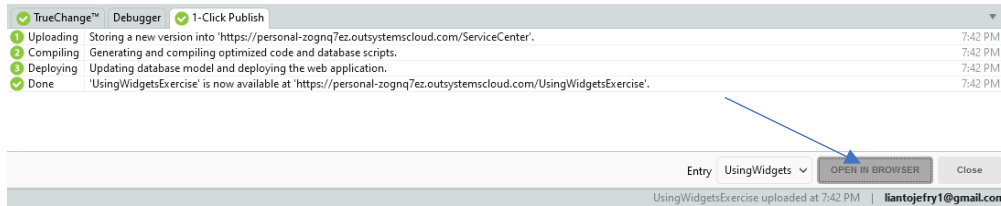
5. Ganti nama link tersebut menjadi reset.



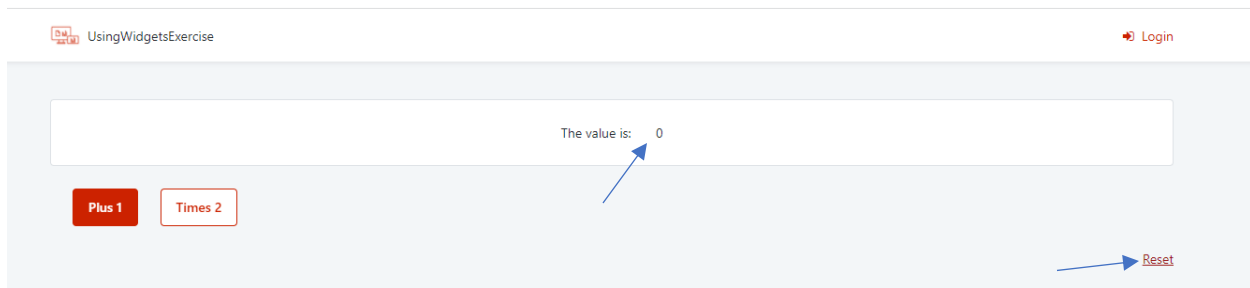
6. Publish



7. Klik Open in Browser.

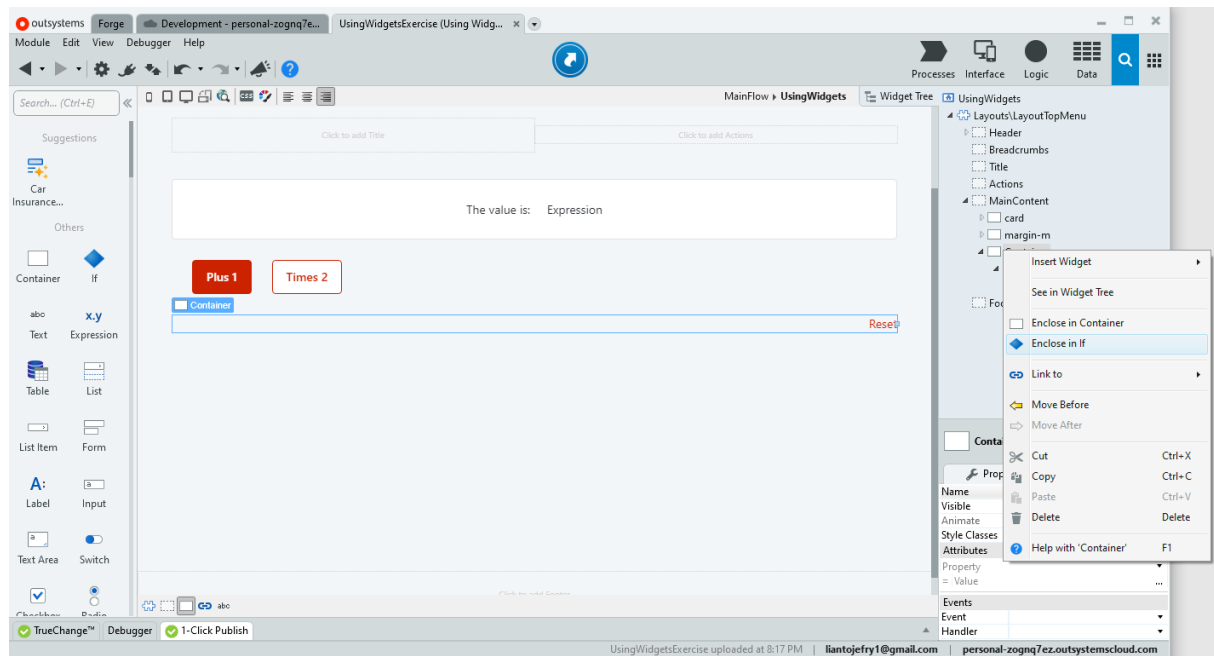


8. Setelah itu, coba apakah bisa berfungsi atau tidak link resetnya. Jika berfungsi, maka nilai value yang telah ditambahkan akan berubah jadi 0.

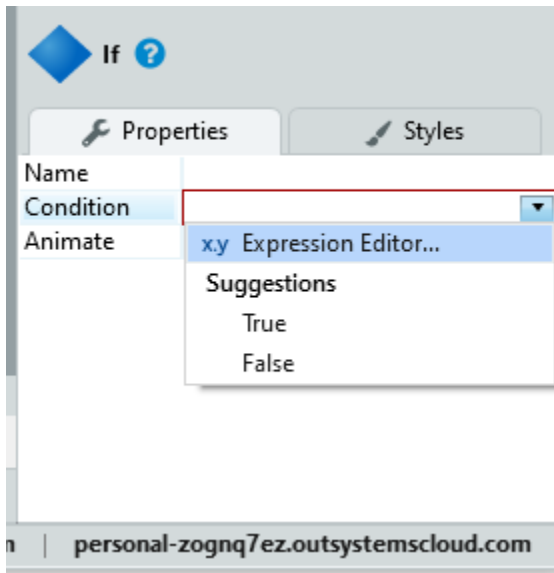


E. If Widgets

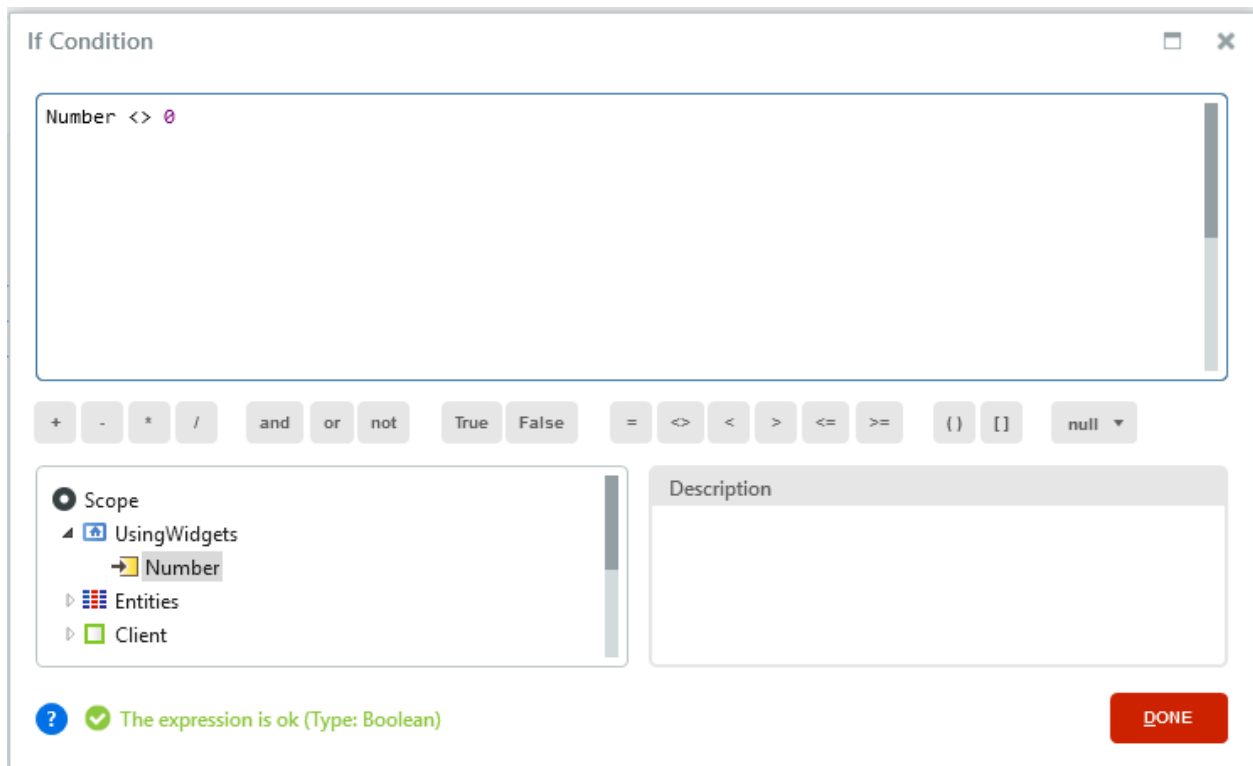
1. Pada bagian container yang berisi link, klik kanan pada container, pilih Enclose in if



2. Setelah itu, pilih express editor.



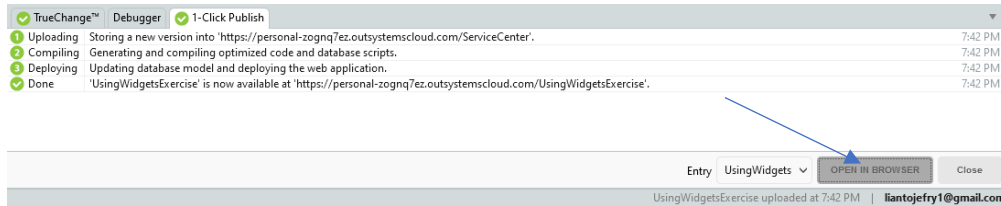
3. Pada express editor, ketikan kondisi Number <> 0 .



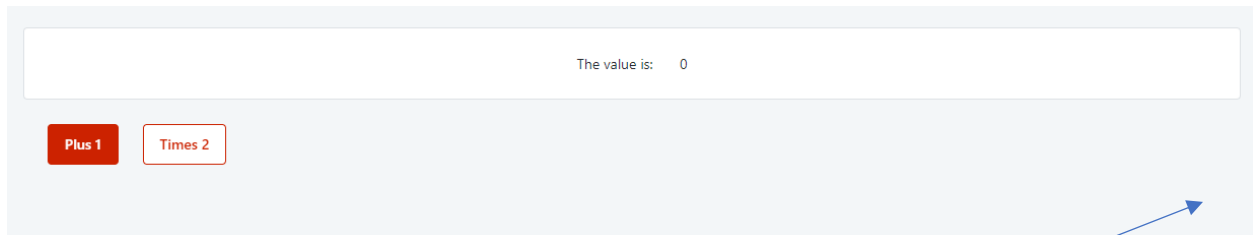
4. Publish



5. Klik Open in Browser.



6. Jika berhasil, maka jika value nya 0, tidak muncul link untuk reset.



7. Sebaliknya, jika value punya nilai, maka akan muncul link untuk reset.

