

形式语言与 自动机理论 姚刚

目录 课程简介 希尔伯特的第 自动机研究历 语言研究

# 形式语言与自动机理论

姚刚

中国科学院信息工程研究所



### 目录

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录

■课程简介

◎ 希尔伯特的第十问题

3 自动机研究历史

●形式语言研究历史

5课程中的概念



## 课程简介

形式语言与 自动机理论 姚刚

课程简介

希尔伯特的第 十问题

自动机研究历

形式语言研究 历史

″人 课程中的概念 •课程属性: 专业普及课

• 学时学分: 40学时/2学分

•考核方式: 课堂开卷

• 主 讲 人: 姚 刚

•上课时间: 星期五,第5、6、7节

•上课地点: 雁栖湖园区教1-123

### 参考教材

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录 课程简介

希尔伯特的第 十问题

自动机研究历史 野芝海言研究

形式语言研究 历史 课程中的概念

- Peter Linz. An Introduction to Formal Languages and Automata.
- John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D. Ullman. Introduction to Automata Theory, Languages and Computation.
- 陈文宇, 田玲, 程伟, 刘贵松. 有限自动机理论.



#### 课程目标

形式语言与 自动机理论 姚刚

日 球 程 筒 介

本与12.13.14.16.16

希尔伯特的第 十问题

自动机研究历史

形式语言研究 历史

课程中的概念

- 熟悉计算机科学的基础和原则,规范推理能力:
- 。了解可行程序或算法的分类及特征;
- 。了解计算模型;
- 熟悉可解问题和不可解问题。



## 课程内容

形式语言与 自动机理论 姚刚

课程简介

• 自动机、语言、文法的概念:

• 有限自动机及其类型: 状态化简:

。正则语言及其性质:

。上下文无关语言及文法:

。下推自动机的概念:

•图灵机的概念及其模型:

• 形式语言与自动机的层次:

• 计算模型、计算复杂性、量子自动 机等。



### 问题起源

形式语言与 自动机理论 姚刚

课程简介

十问题 自动机研究历

史 形式语言研究

历史

课程中的概念

- ·数学问题是数学中最具魅力的一部 分。
- •第二届数学家大会,1900年,巴黎
- 希尔伯特(Hilbert)的演讲——数学问题, 列举了23个他认为最具重要意义的 数学问题。



# 丢番图(Diophantus)方程

形式语言与 自动机理论 姚刚

希尔伯特的第

十问题

人们对有如下特征的方程感兴趣: 只包 含未知数的整数次幂, 系数也都是整数 的方程。例如: 2x-4y=5,  $x^2+y^2=$  $z^2$  等。

对于丢番图方程,人们最感兴趣的问 题是这类方程是否有整数解? 对于一般 的丢番图方程, 判断它是否有整数解是 一件极其困难的事情。例如著名的费尔 马(Fermat)猜想。



## 希尔伯特的第十问题

形式语言与 自动机理论 姚刚

希尔伯特的第 十问题

是否可以找到一种普遍的算法. 用来 判定一个任意的丢番图方程是否有整数 解?

这样的问题在数学上被称为判定问题, 因为它是寻求对数学问题进行判定的算 法。



### 问题探索

形式语言与 自动机理论 姚刚

目录 课程简介

希尔伯特的第 十问题

史 形式语言研究 历史 希尔伯特在提出这个问题的时候,希望能直接找到这样的判定算法。

什么是算法?当时并没有一个明确的 定义,这个困难使得这个问题在提出 后的30多年内没有取得任何实质性的进

展。直到20世纪30年代,人们对算法的研究才逐渐深入。

在数学上,算法是对数学函数进行有效计算的方法。寻找可以有效计算的函数

是算法研究的一个重要切入点。



## 递归函数

形式语言与 自动机理论 姚刚

课程简介 希尔伯特的第 十问题

自动机研究历

形式语言研究 历史 一些最简单的函数,以及用这些函数通过简单规则组合出的函数。

1931年,赫尔布兰德(Herbrand)对递归函数进行了研究,并将结果寄给了著名的逻辑学家哥德尔(Gödel),但没有得到回应。



## $\lambda$ -演算

形式语言与 自动机理论

姚刚

希尔伯特的第

丘奇(Church)也在从事逻辑与算法方面 的研究,发展了一种逻辑体系。他的学 生克林(Kleene)和罗瑟(Rosser)对这个体 系做了细致的研究, 发现这个体系竟然 是自相矛盾的!但是其中有一部分是自 治的,保留下来形成了λ-演算。

 $\lambda$ -演算可以定义函数,而且所有用 $\lambda$ -演 算定义的函数都是可以有效计算的。



### 可以有效计算的函数

目录 课程简介 希尔伯特的第

**十问题** 自动机研究历

形式语言研究 历史

力更 四四十44mg 丘奇大胆猜测:所有可以有效计算的函数都可以由\/>演算定义。

哥德尔以赫尔布兰德寄给他的递归函数 为基础,对这以结果进行了完善,形成 了赫尔布兰德-哥德尔递归函数。

丘奇和克林发现两种体系是等价的。



# 图灵(Turing)的研究

形式语言与 自动机理论 姚刚

希尔伯特的第 十问题

图灵研究什么样的运算可以用机器来实 现。

图灵将他的工作与丘奇、哥德尔的工作 做了比较, 发现丘奇和哥德尔所定义的 那些函数与他的抽象计算机可以计算的 函数恰好吻合。



### 递归可枚举集

形式语言与 自动机理论 姚刚

希尔伯特的第

十问题

由可以有效计算的函数生成的自然数的 集合。

人们发现一个微妙的结果:对于某些递 归可枚举集来说, 我们无法判定一个自 然数是否属于该集合。



## 哥德尔不完全性定理

形式语言与 自动机理论

姚刚

课程简介

十问题

自动机研究历

形式语言研究 历史

四段中的概念

任何足够复杂并且自治的数学体系都必 定包含不可判定问题。(1932年)

1947年,波斯特(Post)发现了第一个逻辑领域以外的不可判定问题。

人们意识到希尔伯特第十问题可能会有一个否定的回答。



## 丢番图集

形式语言与 自动机理论 姚刚

目求 课程简介 希尔伯特的第

自动机研究历

形式语言研究 历史

课程中的概念

1950年, 戴维斯(Davis)引入了丢番图集的概念: 这是一些由自然数组成的集合, 是通过丢番图方程生成的。

丢番图集与递归可枚举集之间存在一种 关联。如果存在算法判定丢番图方程有 解,则可以判定一个自然数是否属于某 个丢番图集。反之,如果证明了某些丢 番图集是不可判定的,就可以证明希尔 伯特第十问题有一个否定的回答。



### 有代价的解决方法

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录

希尔伯特的第 十问题

自动机研究历史

形式语言研究 历史

课程中的概念

如果证明所有的递归可枚举集都是丢番图集,就证明了丢番图集是不可判定的,从而完成希尔伯特第十问题的否定解答。在戴维斯的证明中,用到了一个全称有界量词的逻辑符号。

为了去掉这个量词,戴维斯和普特南 (Putnam)在9年后,通过引入两个假设, 达到了这个目的。



# 罗宾逊(Robinson)猜想

形式语言与 自动机理论

姚刚

希尔伯特的第

罗宾逊夫人发现其中一个假设可以去 掉,并简化了证明。但是对另一个假 设, 仍没有解决办法, 即证明中用到了 一种称为"指数丢番图集"的集合。它 类似于丢番图集,但是涉及到了指数函 数。

罗宾逊猜想: 指数丢番图集实际上就是 丢番图集。



### 问题解决

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录

希尔伯特的第 十问题

自动机研究》

形式语言研究 历史

课程中的概念

1969年,罗宾逊夫人为了证明罗宾逊猜想,提出了一个巧妙的思路。

马蒂亚塞维奇(Matiyasevich)看到了罗宾逊夫人的论文,立即被这个思路吸引。 在1970年,他成功地证明了罗宾逊猜想,从而一举解决了希尔伯特第十问题。



### 自动机理论

形式语言与 自动机理论

姚刚

日求 课程简介 希尔伯特的

十问题 自动机研究历 中

形式语言研究 历史

温彩中的梅

自动机理论是研究离散数字系统的功能 和结构以及两者关系的数学理论, 是理 论计算机科学的基础理论之一。离散数 字系统的时间坐标是离散的, 表征系统 的变量的值是数字量。数字电路、数字 信道、自动电话交换机、数字计算机、 程序和算法是数字系统的一些实例。



### 源于人们对计算的探索

理逻辑方法研究神经网络。

形式语言与 自动机理论 姚刚

目录 课程简介 希尔伯特的第 十问题

自动机研究历 史 形式语言研究 历史 规律的问题建立了逻辑代数,后人称之 为布尔代数。1935至1938年, 肖斯塔科 夫和仙农,独立地应用布尔代数于继电 器接点电路的分析和综合, 形成了开关 网络理论。1936年,为了对能行性、机 械过程或算法进行精确的数学描述,图 灵提出一种理想计算机,后人称之为图

灵机。1944年,麦克卡洛和匹茨用数

19世纪中期,布尔用数学方法研究思维



### 源于人们对计算的探索

形式语言与 自动机理论

姚刚

课程简介 希尔伯特的第

自动机研究历史

形式语言研究 历史

课程中的概念

40年代中期出现电子计算机以后,美籍 匈牙利数学家诺伊曼在1948年提出建立 自动机的一般逻辑理论, 对各种人造自 动机和天然自动机进行比较性研究. 探 索其共同规律。他还研究了自动机的自 繁殖和自恢复问题。诺伊曼被认为是自 动机论的创立者。



### 成为独立的学科

目录 课程简介 希尔伯特的第 十问题 自动机研究历

形式语言研究 历史

课程中的概念

受计算机的影响,50年代初,开关网络 的研究重点转移到一般的逻辑网络, 特别是门电路类型开关网络。1954年前 后形成了有限自动机这一重要数学概 念。同时, 从数字计算机的一种理想的 数学模型的角度,开始对图灵机深入研 究。1956年《自动机研究》论文集的出 版. 标志着自动机论已形成为一门独立 的学科。



## 自动机论研究的问题

形式语言与 自动机理论

姚刚

课程简

希尔伯特的第 十问题

自动机研究历

形式语言研究 历史

课程中的概念

● 有限自动机论

○ 无限自动机论

◎ 概率自动机论

● 细胞自动机论

○ 抽象自动机论



### 与其他学科的关系

形式语言与 自动机理论 姚刚

自动机研究历

- •自动机理论的形成和发展过程中, 数理逻辑起了很大的作用。
- •自动机理论与形式语言理论、计算 复杂性理论等关系密切。
- 自动机理论是控制论的一部分。



### 自动机理论的应用

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录课程简介

希尔伯特的第 十问题 自动机研究历

形式语言研究 历史

历史

- 自动机理论提供各种数字电路综合 分析的系统方法;
- 作为一种基本工具用于高级程序语言的编译设计;
- 。线性自动机可作为伪随机序列产生 器;
- 可逆自动机可用于通信编码;
- •自动机也用于研究生物发育。



### 形式语言理论

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录 课程简介

希尔伯特的第 十问题

自动机研究/ 史

形式语言研究 历史

课程中的概念

用数学方法研究自然语言(如英语)和 人工语言(如程序设计语言)的语法的理 论。

形式语言只研究语言的组成规则,不研究语言的含义。形式语言理论在自然语言的理解和翻译、计算机语言的描述和编译、社会和自然现象的模拟、语法制导的模式识别等方面有广泛的应用。



### 历史情况

形式语言与 自动机理论 姚刚

形式语言研究 历史

形式语言的研究始于20世纪初, 用于模 拟自然语言是在50年代。当时,数理语 言学家用数学方法研究自然语言的结 构。在电子计算机出现后,人们想到用 计算机来作自然语言的机械翻译。在取 得一些成功后便停滞不前,翻译质量很 难提高,这因为对自然语言结构的理解 太表面化。1956年, 乔姆斯基发表了用 形式语言方法研究自然语言的第一篇文 章, 给出了语言的一种定义方法。



### 历史情况

形式语言与 自动机理论 姚刚

目录 课程简介 希尔伯特的第

十回题 自动机研究历 史 形式语言研究

形式语言研究 历史 课程中的概念 1960年, 算法语言ALGOL60报告发表。 次年又发表了修改报告。在报告中, 第 一次使用一种称为BNF范式的形式方法 来描述程序设计语言的语法。人们即发 现BNF范式极其类似于形式语言理论中 的上下文无关文法, 从而打开了形式语 言广泛应用于程序设计语言的局面,并 给形式语言理论本身的研究以极大的推 动, 使它发展成为理论计算机科学的一 个重要分支。



### 形式语言和文法

形式语言与 自动机理论

姚刚

日 取 课程简介 希尔伯特的第十问题

形式语言研究 历史

**加文** 课程中的概念 乔姆斯基用变换文法作为形式语言的描 述手段。

变换文法定义成四元组 $G = (\Sigma, V, S, P)$ 。

根据产生式的结构。可以将文法分为零型文法、一型文法、二型文法和三型文法,分别生成零型语言、一型语言、二型语言和三型语言。



### 形式语言和自动机

形式语言与 自动机理论

姚刚

目录 课程简介 希尔伯特的

自动机研究历史

形式语言研究 历史 乔姆斯基分层法提出不久,人们即发现它和自动机的分类有密切的关系。 到1964年,四类文法及其语言全部在自动机中找到了它们所对应的语言。

零型、一型、二型和三型语言正好分别 是图灵机、非确定型线性有界自动机、 非确定型下推自动机和有限自动机接受 的语言。



### 课程中的概念

形式语言与 自动机理论 姚刚

课程简介

自动机研究历

形式语言研究 历史

课程中的概念

- •自动机(automata):接受输入,产生输出,可能还有临时存储空间。
- •形式语言(formal language):包括符号集和把符号组成句子的构成规则。
- 算法(algorithm): 把机械计算的概念 形式化。



形式语言与 自动机理论

姚刚

目求 课程简介 辛欠公社

自动机研究历

形式语言研究 历史

课程中的概念

# 谢谢!

主讲人: 姚刚

电子邮箱: yaogang@iie.ac.cn