

内部资料

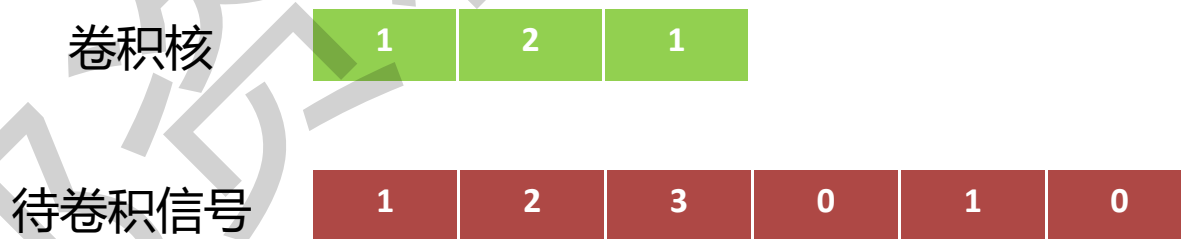
卷积运算

内部资料

一维卷积运算

一维卷积

- 卷积是两个信号之间的运算
 - 卷积运算的本质：卷积核从左到右滑过信号
 - 每滑动一格做一次点积运算



在信号处理领域：

卷积核先要做一次逆序处理，然后再参与运算，为是运算能够满足交换律

在深度学习领域：

卷积核不用做逆序处理直接参与运行

注意：不做逆序处理的运算叫做互相关，在深度学习领域不刻意区分卷积和互相关

一维卷积

- 卷积有三种方式
 - ❑ valid: 卷积核完全在信号内
 - ❑ same: 卷积核中心在信号内
 - ❑ full: 卷积核边沿在信号内

一维卷积

- valid: 卷积核完全在信号内

卷积核



待卷积信号

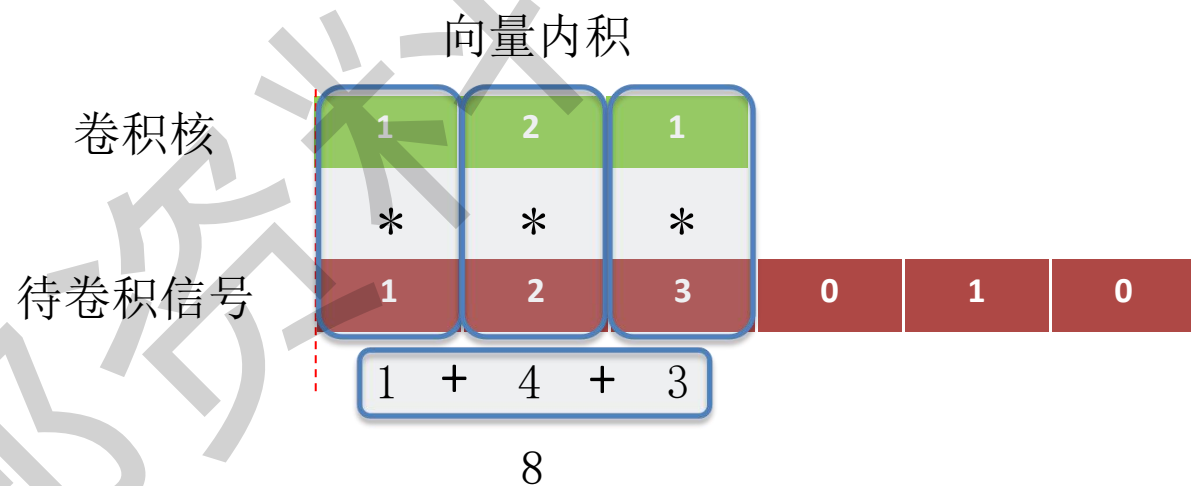


- 运算结果:



一维卷积

- valid: 卷积核完全在信号内



- 运算结果:



一维卷积

- valid: 卷积核完全在信号内

卷积核



待卷积信号

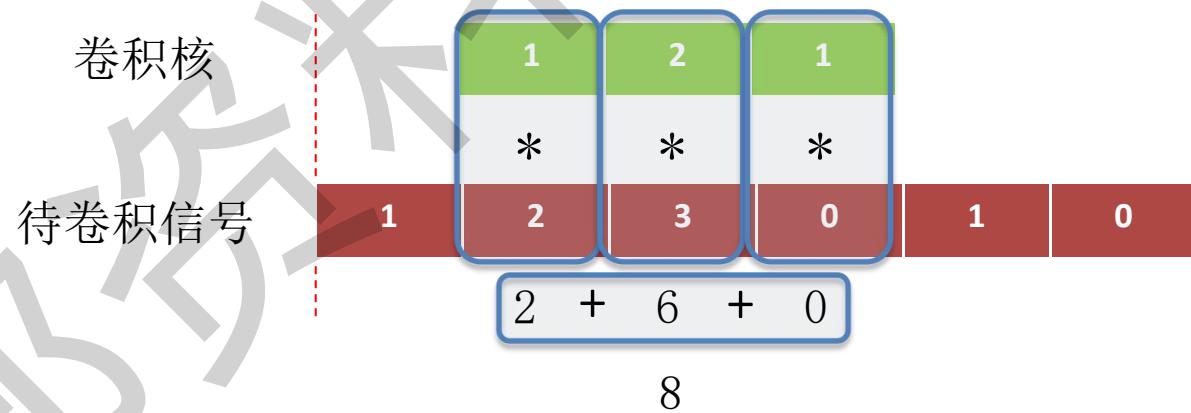


- 运算结果:



一维卷积

- valid: 卷积核完全在信号内

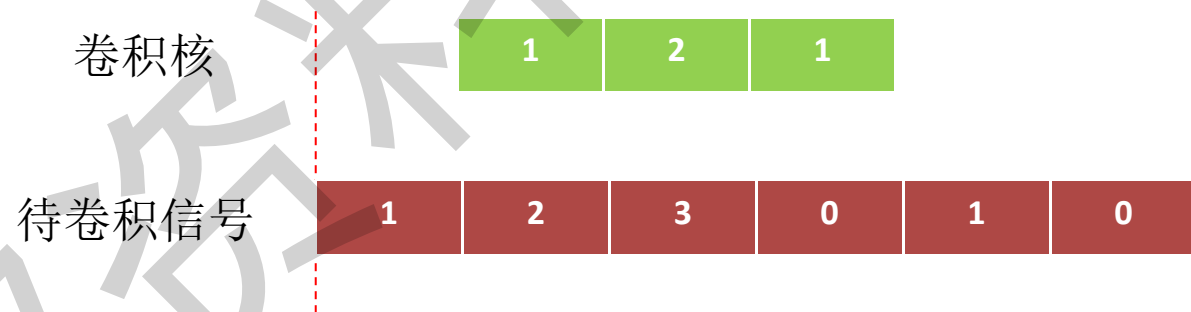


- 运算结果:



一维卷积

- valid: 卷积核完全在信号内

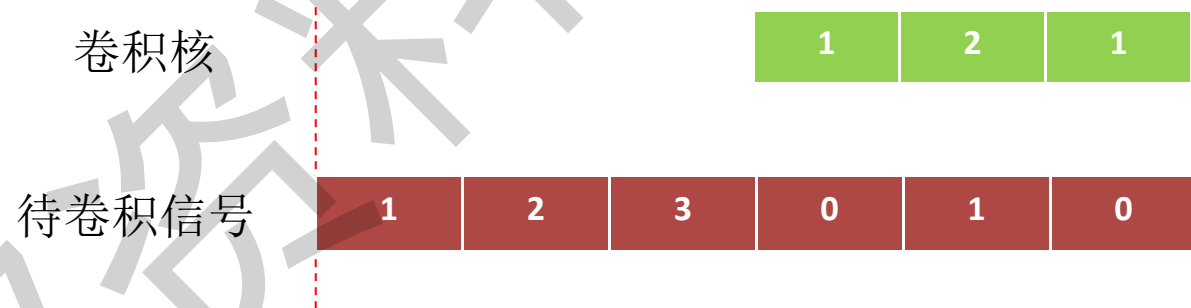


- 运算结果:

8	8		
---	---	--	--

一维卷积

- valid: 卷积核完全在信号内

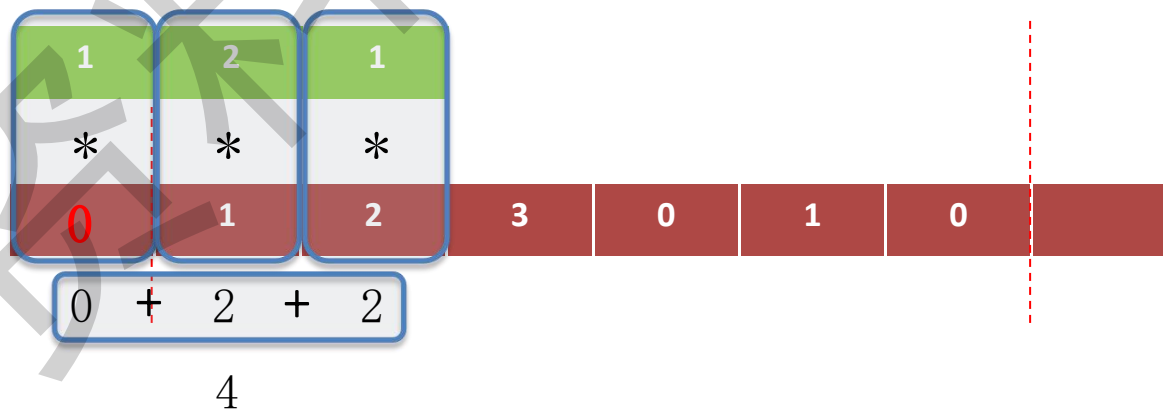


- 运算结果:

8	8	4	2
---	---	---	---

一维卷积

- same: 卷积核中心在信号内



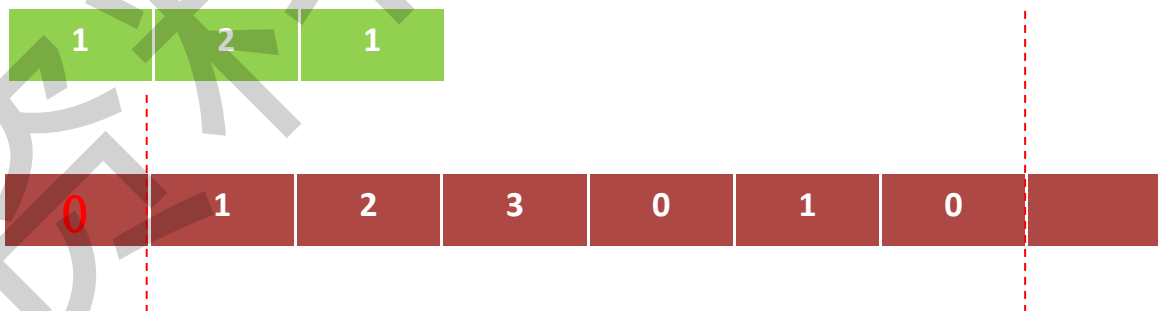
- 运算结果:



- padding: 不够的位置补0

一维卷积

- same: 卷积核中心在信号内



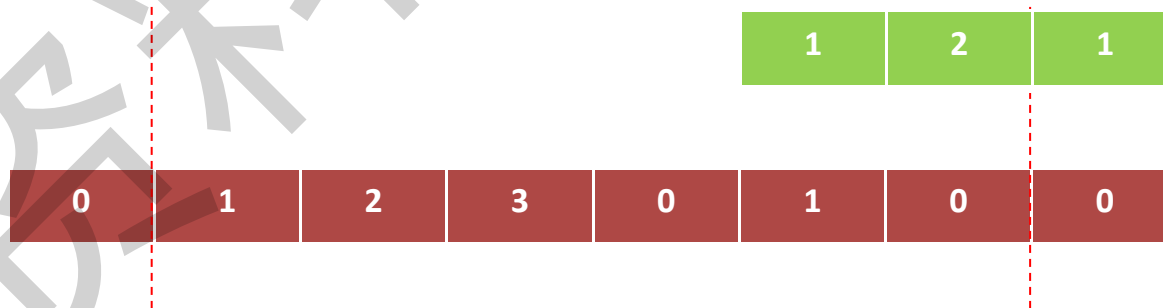
- 运算结果:



- padding: 不够的位置补0

一维卷积

- same: 卷积核中心在信号内



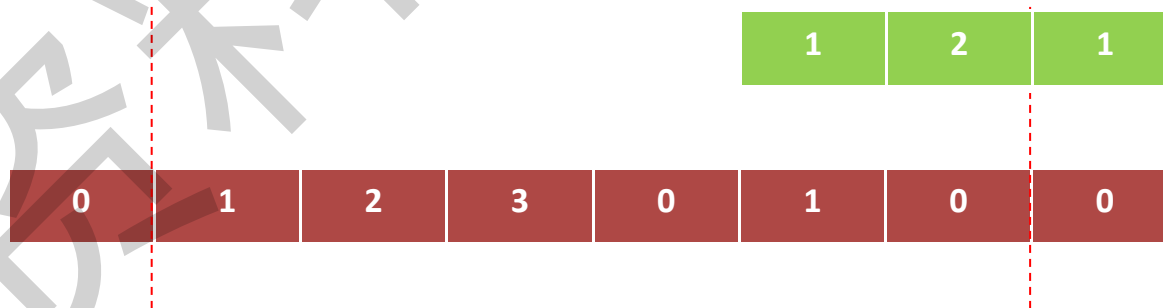
- 运算结果:



- padding: 不够的位置补0

一维卷积

- same: 卷积核中心在信号内



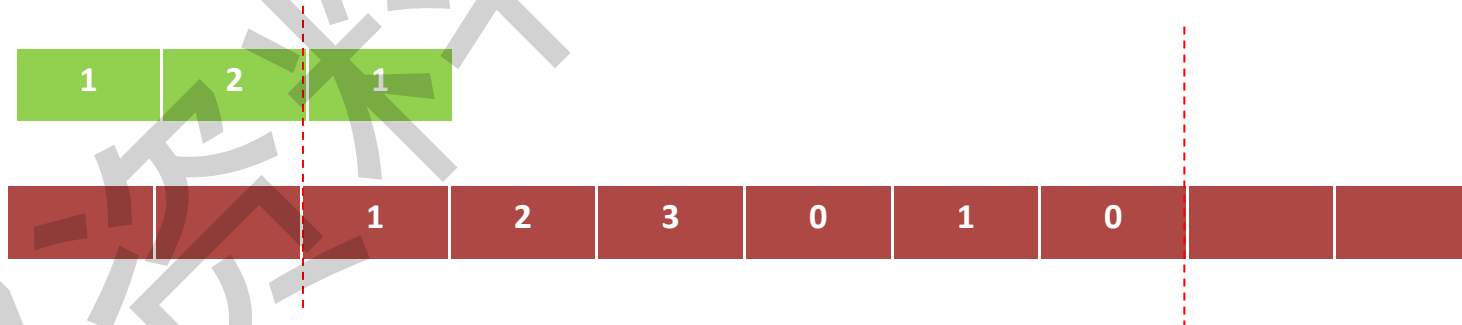
- 运算结果:



- padding: 不够的位置补0

一维卷积

- full: 卷积核~~边沿~~在信号内

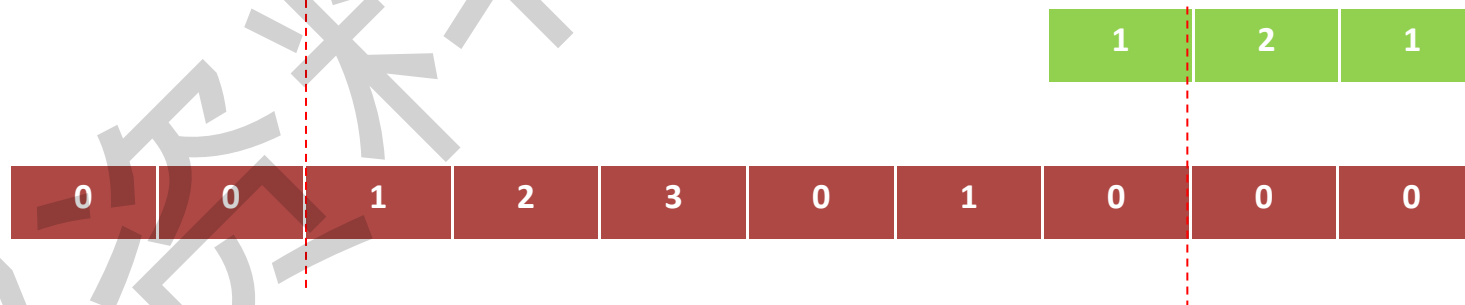


- 运算结果:



一维卷积

- full: 卷积核边沿在信号内



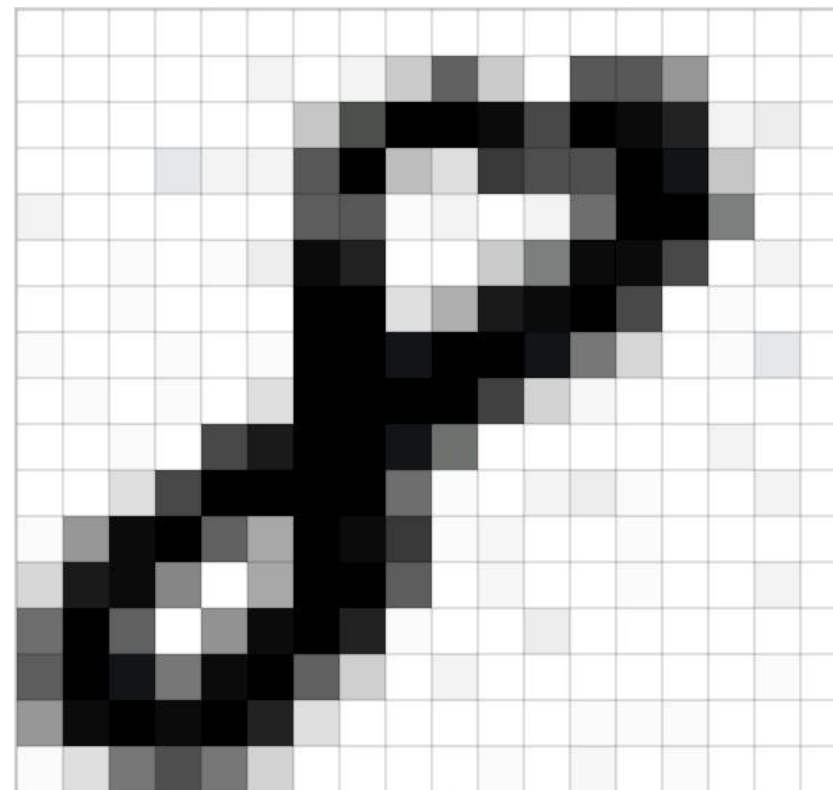
- 运算结果:



内部资料

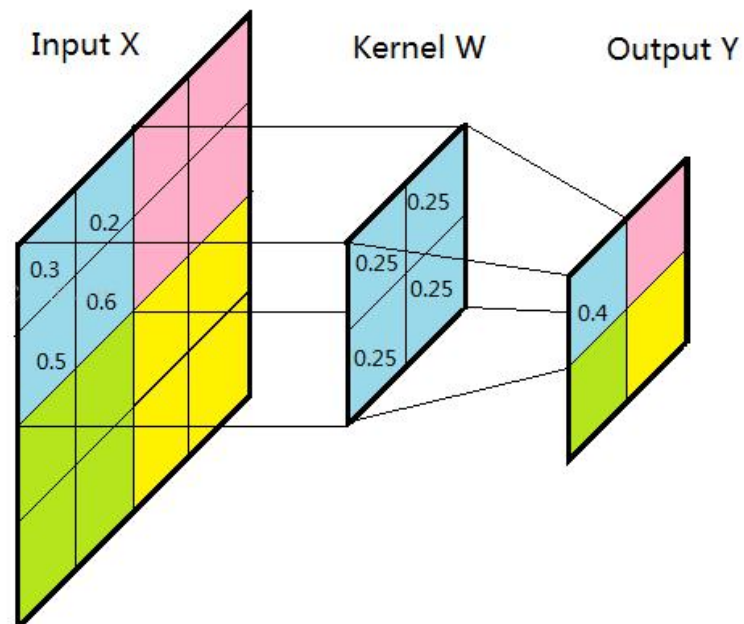
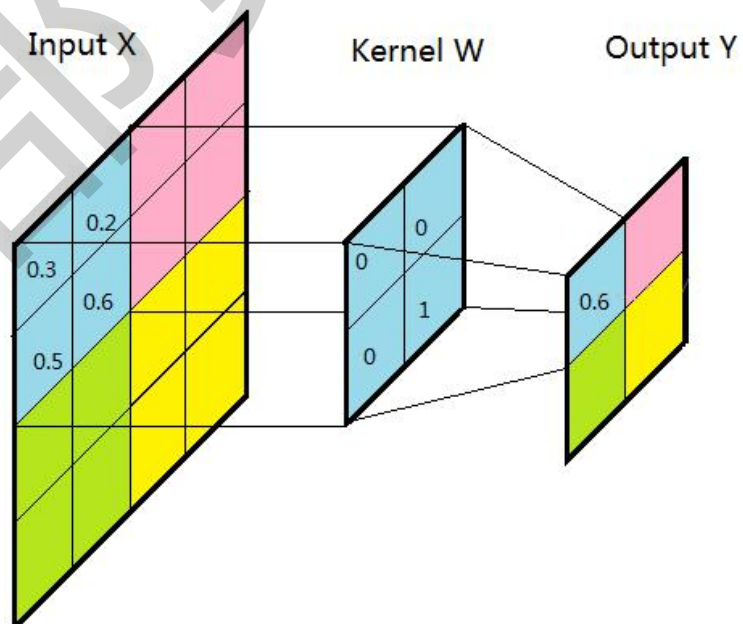
二维卷积运算

-
- 卷积通常用于图片的计算
 - 图片在计算机底层就是一个矩阵
 - 矩阵中的每个元素都是 0到255的整数



二维卷积

- 二维卷积参与运算的元素
 - 二维卷积核 (filter)
 - 二维信号
- 计算过程
 - 滑动
 - 点积



二维卷积—计算方法

3	0	1	2	7	4
1	5	8	9	3	1
2	7	2	5	1	3
0	1	3	1	7	8
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

卷积核

=

二维卷积—计算方法

向量内积

3	0	1	2	7	4
1	5	8	9	3	1
2	7	2	5	1	3
0	1	3	1	7	8
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1 ¹	0 ⁰	-1 ⁻¹
1 ¹	0 ⁰	-1 ⁻¹
1 ¹	0 ⁰	-1 ⁻¹

=

二维卷积—计算方法

3 ¹	0 ⁰	1 ⁻¹	2	7	4
1 ¹	5 ⁰	8 ⁻¹	9	3	1
2 ¹	7 ⁰	2 ⁻¹	5	1	3
0	1	3	1	7	8
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

=

-5			

二维卷积—计算方法

3	0 ¹	1 ⁰	2 ⁻¹	7	4
1	5 ¹	8 ⁰	9 ⁻¹	3	1
2	7 ¹	2 ⁰	5 ⁻¹	1	3
0	1	3	1	7	8
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

=

-5	-4		

二维卷积—计算方法

3	0	1	2 ¹	7 ⁰	4 ⁻¹
1	5	8	9 ¹	3 ⁰	1 ⁻¹
2	7	2	5 ¹	1 ⁰	3 ⁻¹
0	1	3	1	7	8
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

=

-5	-4	0	8

二维卷积—计算方法

3	0	1	2	7	4
1 ¹	5 ⁰	8 ⁻¹	9	3	1
2 ¹	7 ⁰	2 ⁻¹	5	1	3
0 ¹	1 ⁰	3 ⁻¹	1	7	8
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

=

-5	-4	0	8
-10			

二维卷积—计算方法

3	0	1	2	7	4
1	5	8	9	3	1
2	7	2	5	1	3
0	1	3	1 ¹	7 ⁰	8 ⁻¹
4	2	1	6 ¹	2 ⁰	8 ⁻¹
2	4	5	2 ¹	3 ⁰	9 ⁻¹

*

1	0	-1
1	0	-1
1	0	-1

=

-5	-4	0	8
-10	-2	2	3
0	-2	-4	-7
-3	-2	-3	16

二维卷积--计算过程演示

1	0	1
0	1	0
1	0	1

Filter – 过滤器

二维卷积--计算过程演示

1 _{x1}	1 _{x0}	1 _{x1}	0	0
0 _{x0}	1 _{x1}	1 _{x0}	1	0
0 _{x1}	0 _{x0}	1 _{x1}	1	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

Image

4		

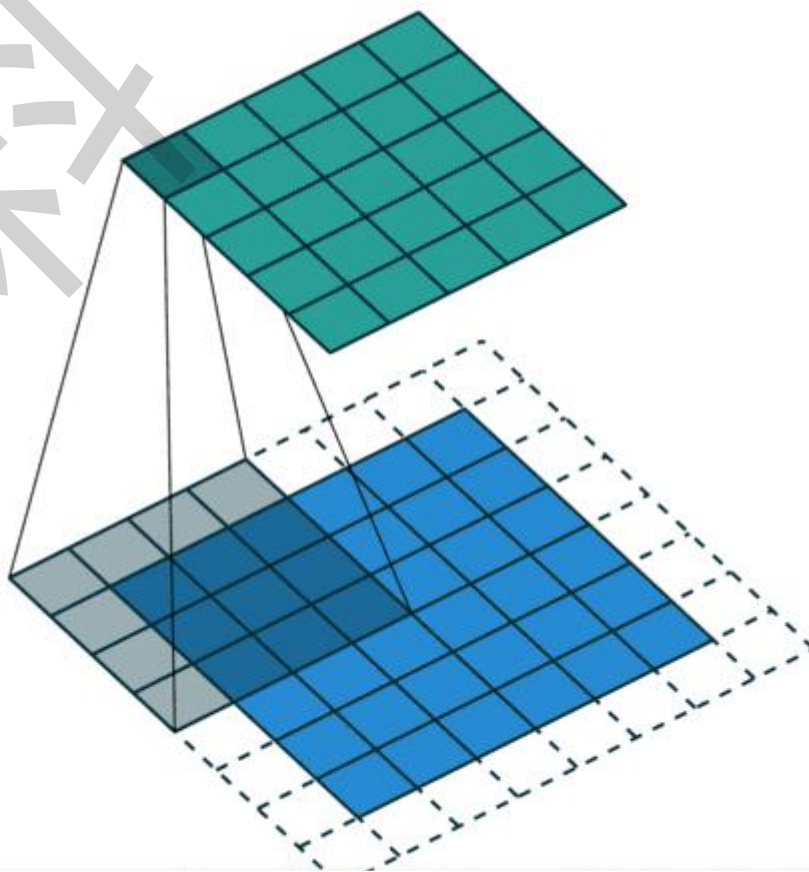
Convolved
Feature

1	0	1
0	1	0
1	0	1

Filter – 过滤器

二维卷积 — padding

Valid
Same
Full



带padding的卷积过程

二维卷积 - 练习题

3	0	1	2	7	4
1	5	8	9 ¹	3 ¹	1 ¹
2	7	2	5 ⁰	1 ⁰	3 ⁰
0	1	3	1 ⁻¹	7 ⁻¹	8 ⁻¹
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	1	1
0	0	0
-1	-1	-1

=

二维卷积 - 练习题

3	0	1	2	7	4
1	5	8	9 ¹	3 ¹	1 ¹
2	7	2	5 ⁰	1 ⁰	3 ⁰
0	1	3	1 ⁻¹	7 ⁻¹	8 ⁻¹
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

1	1	1
0	0	0
-1	-1	-1

=

二维卷积 - 练习题

3	0	1	2	7	4
1	5	8	9 ¹	3 ¹	1 ¹
2	7	2	5 ⁰	1 ⁰	3 ⁰
0	1	3	1 ⁻¹	7 ⁻¹	8 ⁻¹
4	2	1	6	2	8
2	4	5	2	3	9

*

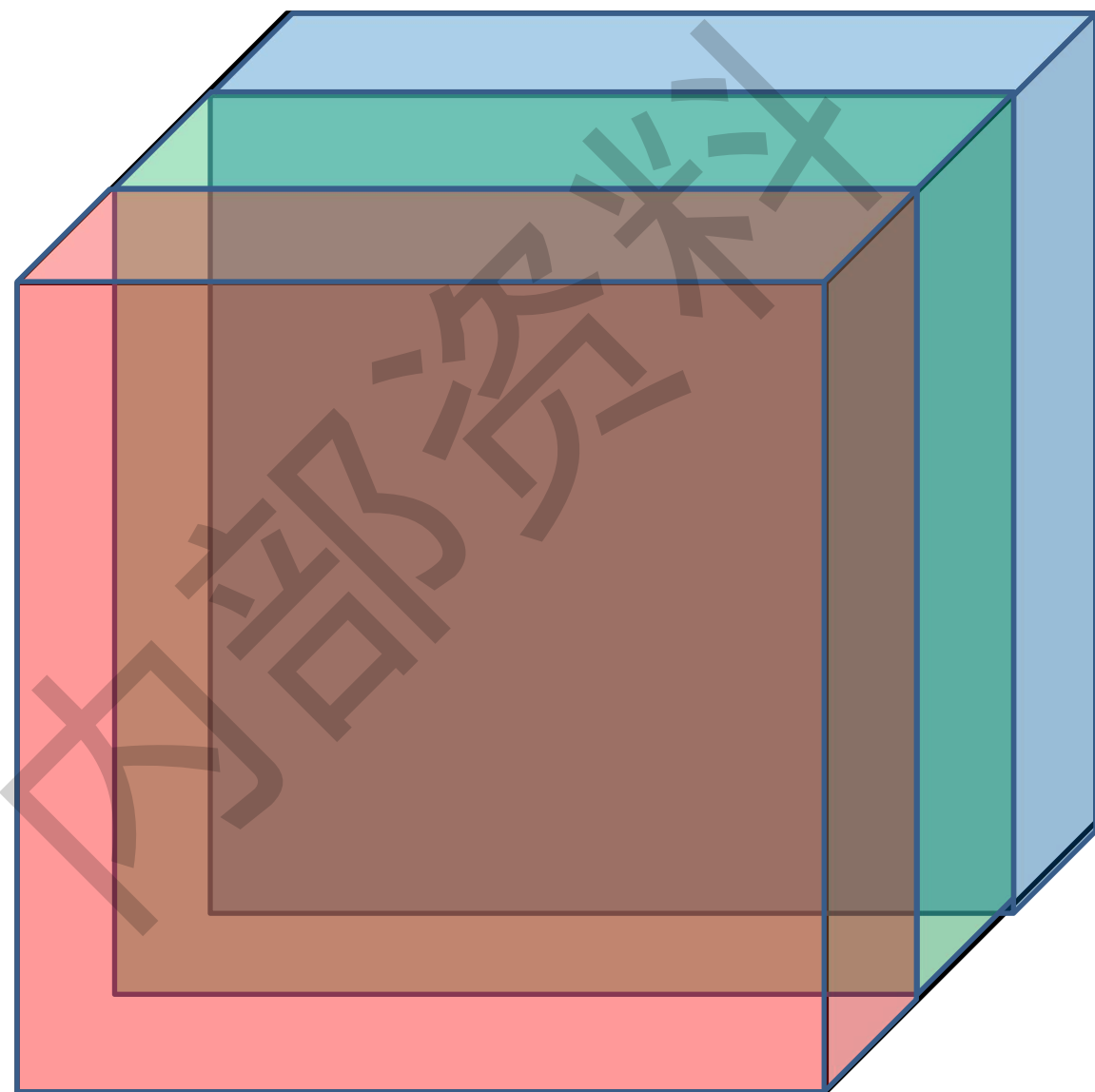
1	1	1
0	0	0
-1	-1	-1

=

			-3

内部资料

多通道卷积运算



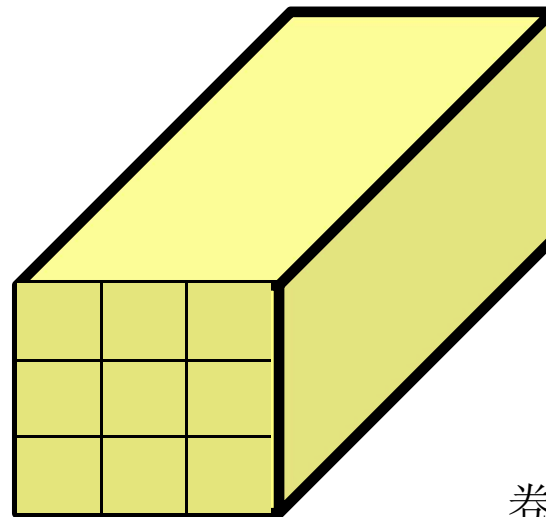
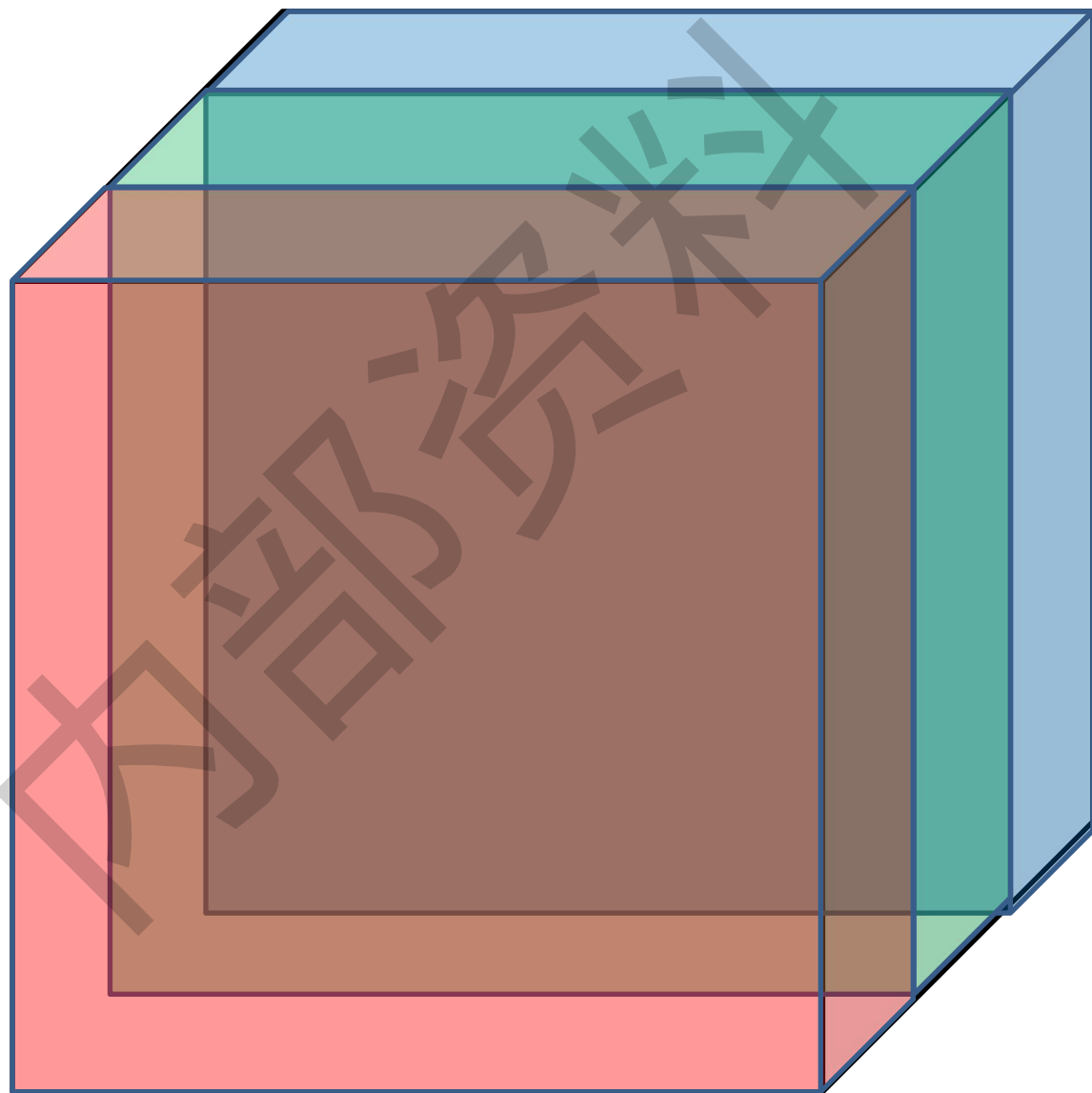
pixel image



imread



Blue					
Green					
Red					
255	134	93	22		
255	134	202	22		2
255	231	42	22	4	30
123	94	83	2	92	124
34	44	187	92	14	142
34	76	232	124	14	
67	83	194	202		



卷积核

