一、命名规则

使用类意义完整的英文描述。代码中使用小驼峰命名法，数据库相关使用下划线命名法。接口使用大驼峰。命名后需注释。

二、排版

规则1：程序块要采用缩进风格编写，缩进使用TAB缩进。

规则2：不允许把多个短语句写在一行中，即一行只写一条语句

规则3：分界符前半（如大括号‘{}’）应在本行且由空格隔开，分界符后半（如大括号‘}’）应独占一行，同时与引用它们的语句左对齐。在函数体的开始、类和接口的定义、以及if、for、do、while、switch、case语句中的程序或者static、,synchronized等语句块中都要采用如上的缩进方式。

规则4：if, for, do, while, case, switch, default 等语句自占一行，且if, for, do, while,switch等语句的执行语句无论多少都要加括号{},case 的执行语句中如果定义变量必须加括号{}。

规则5：在两个以上的关键字、变量、常量进行对等操作时，它们之间的操作符之前、之后或者前后要加空格；进行非对等操作时，如果是关系密切的立即操作符（如.），后不应加空格。

规则6：较长的语句、表达式或参数（>80字符）要分成多行书写，长表达式要在低优先级操作符处划分新行，操作符放在新行之首，划分出的新行要进行适当的缩进，使排版整齐，语句可读。

规则7：相对独立的程序块之间、变量说明之后必须加空行

1. 注释

规则1：对参数、变量的注释注释用“//”于本行末尾注释，多个需注释应用“；”分开。

规则2：对类注释在class 或者 interface 关键字之前，import 关键字之后使用“/\*\* \*/”注释方式，例如：

import java.util.\*

/\*\*

\* 基础实体公共属性

\*

\*/

public class Student extends BaseEntity{

规则3：对公有和保护方法注释在前使用“/\*\* \*/”注释方式，例如：

/\*\*

\* 分页按角色名称搜索角色列表

\* @param role

\* @param pageBean

\* @return

\*/

规则4:注释的内容要清楚、明了，含义准确，防止注释二义性。

规则5：注释应与其描述的代码相近，对代码的注释应放在其上方，并与其上面的代码用空行隔 开，注释与所描述内容进行同样的缩排。

建议1：除非必要，避免在一行代码或表达式的中间插入注释。