

CCF 大数据与计算智能大赛

赛题名:数据湖的元信息发现与分析

队伍名称: 别忘了我们是学控制的

赛题简介



赛题目的:通过模拟数据湖分析场景,在云平台环境上为纷繁复杂的云数据构建元信息,实现对大数据集信息的发现。

赛题内容:数据湖场景下,给定一批目录及CSV文件数据,结合索引 优化、模糊匹配等相关技术,对给定的查询条件,快速过滤并准确计 算出满足条件的记录行的总数。

赛题分析



JAVA语言

大规模文本数据

模糊查询

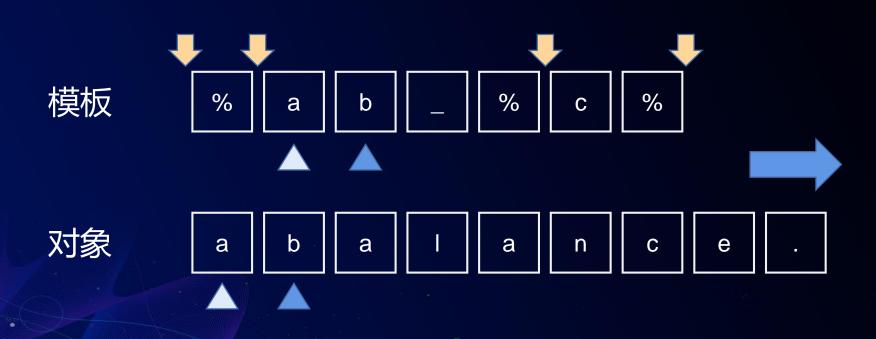
高效率

基本思路

- 1. 数据载入采用高IO性能与位置索引特性的 Byte数组。
- 2. 自建快速模糊查询算法。
- 3. 配合高效的目录索引和列索引机制。
- 4. 充分利用多线程实现并行处理。
- 5. 充分考虑JAVA的内存回收机理。



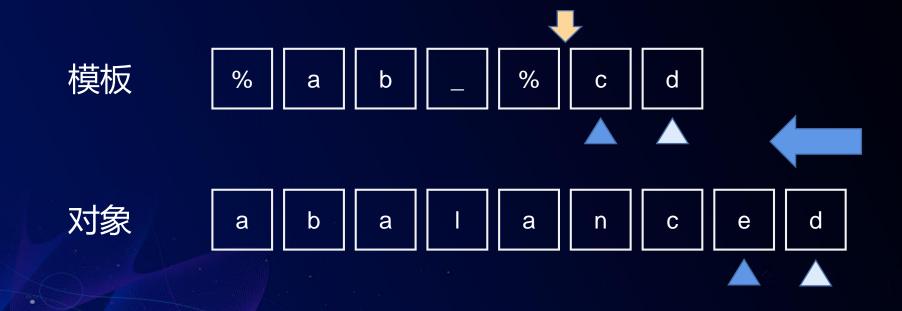
针对Byte数组的快速模糊查询引擎



● 每一个"%"表示一个新的匹配区间的开始。

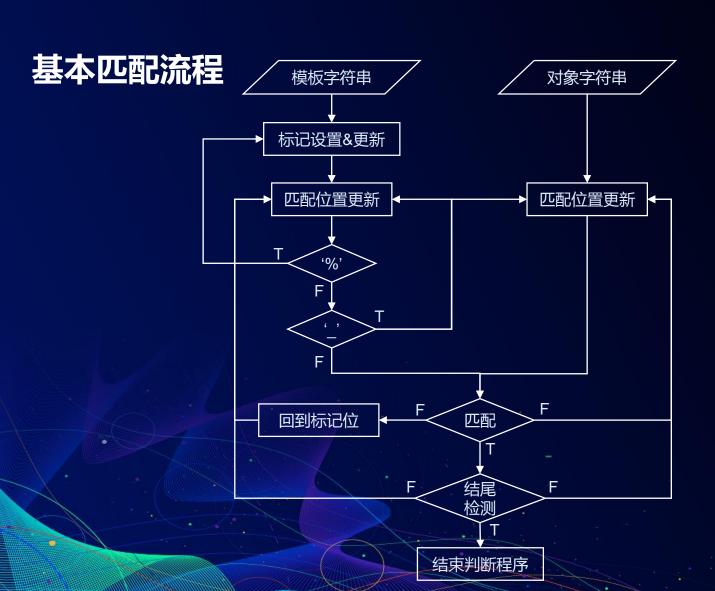


反向匹配



● 通配符标记再一次发挥作用。



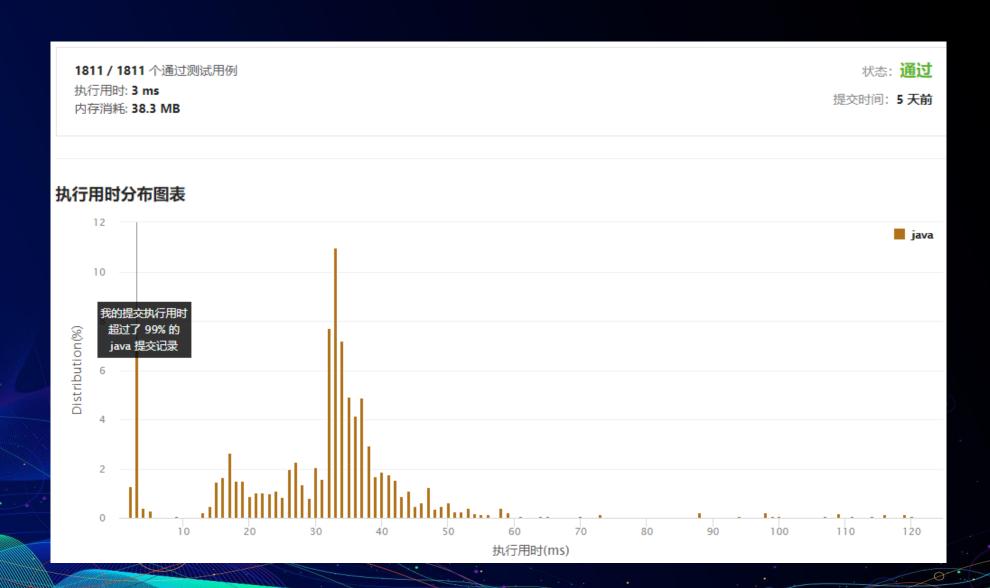


- 此匹配算法的比对周期不会长于 通配符的区间长度,对于超长的 匹配对象具有很高的匹配效率。
- 结合集合的逻辑判断特性,对于 ANY_LIKE、ALL_LIKE、 NONE_LIKE等组合查询设计提前 中止条件。
- 适用于其它字符类数组结构以及数据流模式。



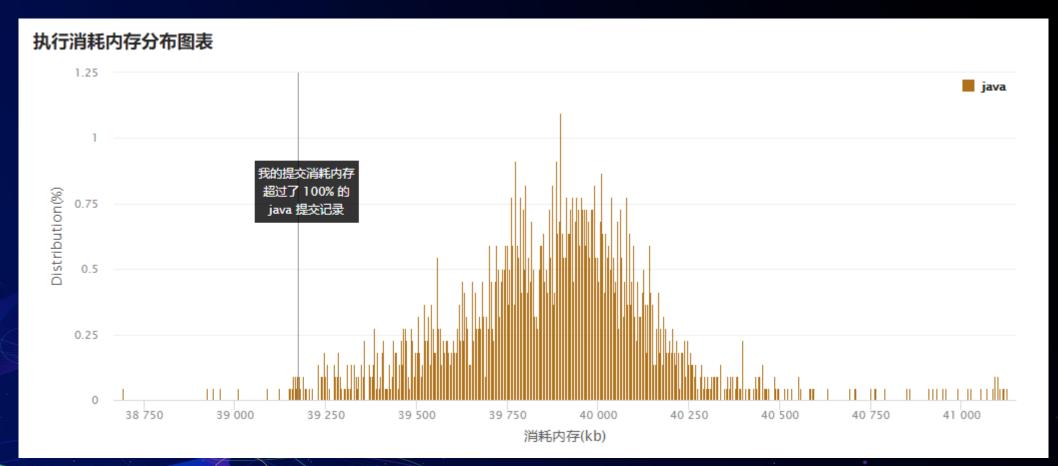
算法性能

力扣(leetcode) 44.通配符匹配





算法性能



方案设计



Step1 建立目录索引

- 1.1 分 table 扫描数据目录和文档大小,建立**子目录索引**
- 1.2 建立 HashMap <table名称,目录索引信息>

Step2 逐条进行参数查询, 分级查询 [table] [目录路径] [列数据]

- 2.1 建立文档列索引与 HashMap<目录路径,Byte[]数据>
- 2.2 利用目录索引和查询引擎进行目录匹配
- 2.3 利用列索引和查询引擎进行列数据匹配

Step3 提取记录信息,生成输出文件

方案优化

CF BX CCF BIG DATA & COMPUTING INTELLIGENCE CONTEST

- **自定义高兼容性数据类**,结构化管理索引数据与查询参数信息,方便快速提取信息。
- 建立线程池,在建立列索引和查询列数据时, 均以末端子目录为单元建立多线程任务,提 交线程池进行自动调度。
- 数据缓存复用,在不切换table时,可以反复使用所载入的数据缓存。
- 内存动态管理,建立缓存容量阈值,如达到 上限,则释放部分内存,载入所需数据。

```
// 数据池的基本信息
class PoolBrief {
    String poolPath;
    HashMap<String, String> dirMap;
    int dataSize;
    int numOfCols;
    int[] sepIndex;
}
```

```
// 匹配参数要素集合
class FiltCond {
    String keyWord;
    String operator;
    String optCont;
    String optMode;
    String[] matchPatt;
}
```

总结与展望



- 合理复用已经分配的内存空间,尽量避免过多的中间变量生成。
- 根据不同的应用场景和数据特点开发相应的算法,如模糊查询与精确查询存在很大的不同,正则表达式等方法用于模糊查询并不高效。
- 对于数据湖分析这样的大数据场景,任务调度、索引优化和查询算法都将对整体效率产生重大影响。本方案在索引设计、内存管理、多线程调度等方面还有较大提升空间。



THANKS