目录

1. 构造函数的使用 1

2. 构造函数和对象的关系 1

3. 使用Json创建对象 1

4. 使用构造函数创建对象 1

5. 面相对象和面相过程的区别 1

应用： 1

应用： 2

综合应用： 2

## 1. 构造函数的使用

## 2. 构造函数和对象的关系

## 3. 使用Json创建对象

## 4. 使用构造函数创建对象

## 5. 面相对象和面相过程的区别

## 应用：

1. 掌握面相对象编程的好处（继承 封装 多态）模块化

2. 轮播图面相对象改造

1. 类的概念

2. 类和对象

3. JSON字符串和对象直接的转换

## 应用：

1. 烟花效果案例

## 综合应用：

1. 萤火虫案例