1.下载psplash源码,可以看到是yocto开源的其中一个项目

USER# git clone git://git.yoctoproject.org/psplash

```
alientek@ubuntu:~/misc/psplash$ git clone git://git.yoctoproject.org/psplash
正克隆到 'psplash'...
remote: Counting objects: 224, done.
remote: Compressing objects: 100% (104/104), done.
remote: Total 224 (delta 146), reused 197 (delta 119)
接收对象中: 100% (224/224), 97.26 KiB | 79.00 KiB/s, done.
处理 delta 中: 100% (146/146), done.
检查连接... 完成。
alientek@ubuntu:~/misc/psplash$
```

2.将图片转换成头文件,利用源码下的make-image-header.sh脚本进行转换。转换前需要下载一些库才可以,否则会报错。执行指令安装库sudo apt-get install libgdk-pixbuf2.0-dev。

将下两张图片复制到psplash源码目录中

主图片,也就是要替换opendev的那张图片



进度条的外框

本人已经复制到我的psplash源码目录中了,如下图

```
alientek@ubuntu:~/misc/PSPLASH/psplash$ ls
alientek.png configure.ac NEWS psplash-colors.h psplash.doap psplash-hand-img.h README
AUTHORS COPYING psplash-bar-img.h psplash-config.h psplash-fb.c psplash-poky-img.h
base-images Makefile.am psplash-bar.png psplash-console.c psplash-fb.h psplash-write.c
Changelog make-image-header.sh psplash.c psplash-console.h psplash.h radeon-font.h
alientek@ubuntu:~/misc/PSPLASH/psplash$
```

3.在当前目录下输入下面的指令./make-image-header.sh alientek.png POKY生成 alientek-img.h

POKY 这个参数只是一个变量,它会传入alientek-img.h里面,可以打开来看看。

下图我们打开了alientek-img.h这个文件来看,它是必须是这样命名的。因为其他地方要用到这样的宏定义,所以要加POKY参数

在当前目录下输入下面的指令./make-image-header.sh psplash-bar.png BAR 生成psplash-bar-img.h

```
alientek@ubuntu:~/misc/PSPLASH/psplash$
                                        ./make-image-header.sh psplash-bar.png BAR
alientek@ubuntu:~/misc/PSPLASH/psplash$ ls
alientek-img.h ChangeLog make-image-h
                                                                                         psplash.h
                                                                                                             radeon-font.h
                                                   psplash.c
                                                                      psplash-console.h
                             make-image-header.sh
 lientek.png
                configure.ac NEWS
                                                   psplash-colors.h
                                                                      psplash.doap
                                                                                         psplash-hand-img.h
AUTHORS
                COPYING
                            psplash-bar-img.h
                                                   psplash-config.h
                                                                      psplash-fb.c
                                                                                         psplash-poky-img.h
psplash-console.c
                                                                      psplash-fb.h
                                                                                         psplash-write.c
```

下图我们打开了psplash-bar-img.h这个文件来看,它是必须是这样命名的。因为其他地方要用到这样的宏定义,所以要加BAR参数

修改psplash.c,将#include "psplash-poky-img.h"替换成#include "alientek-img.h"。因为进度条的名称是一样的,所以不用重新命名

4.制作autogen.sh脚本,用于生成Makefile,脚本内容如下,编写完成赋予可执行权限再执行

#!/bin/bash



aclocal

autoheader

automake --add-missing

autoconf

5.修改Makefile.am

将psplash-poky-img.h改为 alientek-img.h

6.配置交叉编译工具链,前提使能环境变量source /opt/fsl-imx-x11/4.1.15-

2.1.0/environment-setup-cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi

USER# ./configure --host=arm-linux

7.执行make:生成psplash与psplash-write,将psplash与psplash-write拷贝到根文件系统/usr/bin/目录下(实质上复制psplash也可以了)

```
arm-poky-linux-gnueabi-gcc -march=armv7ve -mfpu=neon ts/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi -DHAVE_CONFIG_H -I. -g -Wall -Wextra -D_GNU_SOURCE -g -O2 -MT psplash-console.o -MD -MP -MF .

deps/psplash-console.Tpo -c -o psplash-console.o psplash-console.c

nv -f .deps/psplash-console.Tpo .deps/psplash-console.Po

arm-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/sysroots/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi -g -Wall -Wextra -D_GNU_SOURCE -g -O2 -Wl,-O1 -Wl,--hash-style=gnu -Wl,--as-needed -o psplash psplash-os psplash-fb.o psplash-sh-console.o

arm-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/sysroots/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi -DHAVE_CONFIG_H -I. -g -Wall -Wextra -D_GNU_SOURCE -g -O2 -MT psplash-write.o -MD -MP -MF .de

psy/psplash-write.Tpo -c -o psplash-write.O psplash-write.C

nv -f .deps/psplash-write.Tpo -c -o psplash-write.O psplash-write.C

nv -f .deps/psplash-write.Tpo -c -o psplash-write.O psplash-write.O

nrm-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/sysroots/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi -g -Wall -Wextra -D_GNU_SOURCE -g -O2 -Wl,-O1 -Wl,--hash-style=gnu -Wl,--as-needed -o psplash-write.O

nrm-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/sysroots/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi -g -Wall -Wextra -D_GNU_SOURCE -g -O2 -Wl,-O1 -Wl,--hash-style=gnu -Wl,--as-needed -o psplash-write.O

nrm-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/sysroots/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/sysroots/cortexa7hf-neon-poky-linux-gnueabi-gc -march=armv7ve -mfpu=neon -mfloat-abi=hard -mcpu=cortex-a7 --sysroot=/opt/fsl-imx-x11/4.1.15-2.1.0/
```

- 8.psplash.sh脚本在根文件系统/etc/init.d中,此项已经存在。
- 9.psplash.sh的链接在根文件系统/etc/rcS.d/目录下,用于开机启动。