

首页 新闻 博问 专区 闪存 班级 代码改变世界 🔾 注册 登录



勤敬端正

无论在哪里做什么,只要坚持服务、创新、创造价值,其他的东西自然都会来的。 ——(余锋语,我只是拿来用啊)

首页 新随笔 联系 订阅 管理 随笔 - 351 文章 - 23 评论 - 73

Linux 开机 logo 修改

从内核被解压到文件系统被挂载,我们看到的经典画面是一个小企鹅。如果嫌小企鹅枯燥,我们可以把它换掉。

1. 准备图片

- a. critume 下, 假定我们要转换的文件名为linux_logo.png,首先将png 图片转成pnm
- # pngtopnm linux_logo.png > linux_logo.pnm

然后将pnm 图片的颜色数限制在224

- # pnmquant 224 linux_logo.pnm > linux_logo_clut224.pnm
- 最后将pnm 图片转换成我们需要的ppm
- # pnmtoplainpnm linux logo clut224.pnm > logo linux clut224.ppm

b. 图形界面下,我们可以使用 GIMP(应该是发行版的标配吧?)。首先,打开图片。然后,image->mode->indexed,弹出 Generate optimum palette 对话框,修改 maxmium number of colors 为 224,点击 convert。最后,save as 图片为名称 logo_linux_clut224.ppm 并确定,弹出来的对话框会选 ascii。

把准备好的图片拷贝的: drivers/video/logo/目录下即可。

另,或许需要手动将 logo_linux_clut224.c 和 logo_linux_clut224.o 删除。否则 Makefile 不会关注 logo_linux_clut224.ppm 的变化。

2. 修改 Linux 编译配置

支持 224 色的 logo:

Device Drivers ---> Graphics support --->

[*]Boot logo --->

[*] Standard 224-color Linux logo

支持 kernel console,不选看不到 logo:

Device Drivers ---> Graphics support ---> Console display driver support --->

<*> Framebuffer Console support

3. logo 居中

不做这一步修改的话,重新编译后,图片是换掉了,但是,只有在屏幕的左上角。需要居中的话,还要对drivers/video/fbmem.c 进行如下修改:



公告



可以加我微信,方便沟通,更多分享~

昵称: Biiigfish园龄: 12年6个月粉丝: 81关注: 34+加关注

搜索

我的标签

linux(45)

开发环境(30)

硬件(28)

我的故事(22)

c程序(18)

其他(9)

PCB(9)

Driver(6)

voip(5)

FPGA(3)

更多

最新评论

1. Re:Qt 使用 net-snmp 包的过程记录 你好,我想请问这个如何使用mib库进行开 发?

--dangerouslm

2. Re:python 下 tinker、matplotlib 混合编程示例一个

@ 伊豆豆...

```
//image.dx=0;
//image.dv=v;
image.width = logo->width;
image.heigh = logo->height;
image.dx = (info->var.xres / 2) - (image.width / 2);
image.dy = (info->var.yres / 2) - (image.height / 2);
```

主要是对图片进行了重新定位。然后,还要 kernel console 中更新图片结束的位置。需要修改 drivers/video/console/fbcon.c 文件(后一行是新加的):

```
logo height = fb prepare logo(info, ops->rotate);
logo height += (info->var.yres / 2) - (logo height / 2);
```

另外,在某 4 核处理器时,发现 logo 出现了 4 次(4 只小企鹅),需要做如下修改即可改为 1 个(继续 fbmem.c)。

```
int fb show logo(struct fb info *info, int rotate)
   int y;
   //y = fb show logo line(info, rotate, fb logo.logo, 0,
                 num online cpus());
   y = fb show logo line(info, rotate, fb logo.logo, 0, 1);
   y = fb show extra logos(info, y, rotate);
   return y;
```

做完这些, 重新编译内核, 安装。。。。。。 开机就可以看到效果了。

无论在哪里做什么,只要坚持服务、创新、创造价值,其他的东西自然都会来的。





+加关注

关注 - 34

粉丝 - 81

«上一篇: Linux下使用USB模拟ACM串口设备

» 下一篇: FUSE 简介

posted @ 2016-01-19 15:06 Biiigfish 阅读(1643) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

登录后才能发表评论,立即 登录 或 注册, 访问 网站首页

博客园派送云上免费午餐,AWS注册立享12个月免费套餐

【推荐】News: 大型组态、工控、仿真、CADGIS 50万行VC++源码免费下载

【推荐】从零开始的RPG游戏制作教程,来《魔兽争霸III》共同成长

【推荐】了不起的开发者,挡不住的华为,园子里的品牌专区

【推荐】未知数的距离,毫秒间的传递,声网与你实时互动

【福利】AWS携手博客园为开发者送免费套餐与抵扣券

【推荐】阿里云折扣价格返场,错过再等一年

--Biiiafish

3. Re:Windows 下使用 MinGW 和 CMake 进行开发

不错,谢谢!!!

--starRTC免费IM直播

4. Re:python 下 tinker、matplotlib 混合编 程示例一个

请问博主, 我在导入

NavigationToolbar2TkAgg时报错说没有这

个, 打开源代码那个模块确实没有

NavigationToolbar2TkAgg类,这是什么问

--伊豆豆

5. Re:QCustomPlot 使用整理

@ 阳光普照你搞错版本了, QCustomPlot2 才需要重新定义 mData; QCustomPlot1 里 面 data() 就是直接返回内部缓存空间的。... --Biiiafish

阅读排行榜

- 1. Python 图形界面 (GUI) 设计(76859)
- 2. 使用python来调试串口(60918)
- 3. 开发新产品的三个验证阶段 (EVT/DVT/ PVT) (58406)
- 4. Minicom 使用初步(33683)
- 5. Linux下interface文件修改(32919)
- 6. makefile中的notdir,wildcard和patsubst(3
- 7. 转-Android中自动连接到指定SSID的Wi-Fi(28127)
- 8. 留念,第一次在C中调用lua成功! (2443
- 9. QCustomPlot 使用整理(22685)
- 10. gcc 编译时 include 搜索路径(13703)

评论排行榜

- 1. 说说新汉语, 也说我们的学习材料从哪里 来(12)
- 2. 我为什么总是推荐阅读原文? (11)
- 3. "持咒"到底是个什么东西? ----再论语言和 思维关系(7)
- 4. 留念,第一次在C中调用lua成功! (5)
- 5. 转-Android中自动连接到指定SSID的Wi-Fi(4)

推荐排行榜

- 1. 说说新汉语, 也说我们的学习材料从哪里 来(5)
- 2. QCustomPlot 使用整理(3)
- 3. gcc 编译时 include 搜索路径(2)
- 4. 从语言学出发,说说白话文的发展及其思 想性----符号改变思维,程序也是一种语 言? (2)
- 5. 肖特基二极管(2)

相关博文:

- · Linux修改开机启动logo · 八、启动linux内核并修改开机logo
- · linux 启动logo
- ·安卓修改开机logo
- ·修改linux内核启动logo
- » 更多推荐...

专为场景设计的API 让你最快速码出实时互动

点击进入 声网专区》

最新 IT 新闻:

- · 蛋壳要碎,危及37万租客,多少亿才能拯救它?
- · 《微软飞行模拟》预告 美国地区将迎来第二次内容更新
- ·谷歌表示即将Stadia推出400款新游戏
- · 小米成为最大黑马的秘密, 都在这份最好看的财报里了
- · Windows 10现支持更多设备的驱动程序更新
- » 更多新闻...

Copyright © 2020 Biiigfish Powered by .NET 5.0.0 on Kubernetes