**计算机实验报告**

18无非4班 王禹涵 118010100409

1. **实验名称：**

简单Python程序

1. **实验目的：**

熟悉Python语言基本元素，了解Python语言函数库Turtle。

1. **实验要求：**

1. 熟悉掌握Python语言基本元素，能仿照例题温度转换程序编写汇率兑换程序。

2. 基本掌握Turtle库的常用函数和用法，能绘制简单的图形

熟悉Python语言基本元素，了解Python语言函数库Turtle。

1. **实验内容：**

1. 实例1 的修改。改造实例代码1.1,采用eval(input(<提示内容>))替换现有输入部分，并使输出的温度值为整数。

2. 汇率兑换程序。按照温度转换程序的设计思路，按照1美元=6人民币汇率编写一个美元和人民币的双向兑换程序。

3. 等边 三角形的绘制。使用turtle 库中的turtle.fd()函 数和turtle.seth(函数绘制一个等边三角形，效果如图2.8所示。

叠加等边 三角形的绘制。使用turtle 库中的turtle.fd()函数和turtle.seth()函数绘制一个叠加等边三角形，效果如图2.9所示。

4. 无角正方形的绘制。 利用turtle库函数绘制一个没有角的正方形，效果如图2.10所示。

六角形的绘制。 利用turtle 库绘制一个六角形，效果如图2.11所示。

5. 实例2的修改。改造实例代码2.1,绘制一条彩色蟒蛇， 即在绘制Python蟒蛇的每个小段时，画笔的绘制颜色会发生变化

**四． 实验小结：**

通过本次实验，我了解了在Python语言中，如何使用print函数和turtle的具体使用方法。了解了如何转换海龟和箭头，如何改变画笔颜色、改变画笔粗细。了解了在绘制图形时具体的前进转向的使用和抬笔落笔的使用。学会了使用range重复。

另外，在绘制时也有问题出现，例如最终完成时箭头的位置和指向与题目不符合等。还有很大的进步和学习空间。