**事件**

**1.鼠标事件**

**单击(点击)（onclick）**、双击(dbclick)、**移入(onmouseover)、移出(onmouseout)**、移动事件(onmousemove)

**如何通过js修改元素的css样式**

**元素.style.css属性名 = "值";**

**js中的css属性名与css中的名称稍微有点区别**

**css: font-size background-color**

**js: fontSize backgroundColor**

**js中方法定义的语法格式**

**function 方法名(参数列表) {**

**方法体**

**}**

2.键盘事件(了解)，主要用来做游戏的，比如说贪吃蛇，炸弹超人

按下onkeydown、抬起onkeyup、长按onkeypress

**3.表单事件：聚焦，失焦，值改变，提交；**

聚焦：onfocus

失焦：onblur /失焦事件用得最多的场景在于校验内容是否符合规范！

值改变：onchange值改变事件，省市联动，在省份下拉选择框值改变的时候，为市区赋值

提交获取form元素。元素.submit();方法

bom中的常用对象

1window对象，所有的浏览器都支持窗口window对象,某些方法在使用时本质上是省略了window的书写

window.onload此方法中的代码会在文档加载完之后再执行

1. 、location对象，位置对象
2. 通过location对象可以获取到比如主机地址、端口等网络信息

protocol网络协议 hostname主机地址 port端口 pathname文件资源路径

1. 可以实现路径跳转、页面跳转

window.location=资源路径文件名//win也可以省略。local也是win的对象

1. 、history对象，历史对象，只需要记住一个方法，后退方法！

history.back()；

2**、定时器**

定时器分为：单次定时器、循环定时器

**setTimeout（funcation (){},2000）;//单次**

**var timer =setInterval(funcation (){//停止},2000);//循环，可以用控制停止**

//停止定时器

clearInterval(timer);

**DOM(文档对象模型)**

**将整个文档映射成一个dom树，可以完成对元素的操作(增删改查)**

1、dom中的属性

dom中的节点就是我们html文档中的内容(内容并非全部代指标签、比如文本、注释也算文档内容)，节点分为三类：**标签节点(具体的标签名)、文本节点(text)、注释节点(comment)**

**childNodes：标签内所有的节点集合，不限节点类型**

**children：标签内所有的子标签节点集合，只限标签节点**

**firstChild：第一个子节点，不限类型**

**firstElementChild：第一个子标签节点**

**lastChild：最后一个子节点，不限类型**

**lastElementChild：最后一个子标签节点**

**nextSibling：同级以下的第一个节点，不限类型**

**nextElementSibling：同级以下的第一个标签节点**

**previousSibling：同级以上的第一个节点，不限类型**

**previousElementSibling：同级以上的第一个标签节点**

**parentElement：父标签节点**

**2、dom操作(增删改查)**

**var a = document.createElement("a");创建，然后才能增加**

**添加：**

//将a标签添加到div中

//1、A.appendChild(B) 将B添加到A内部的最后面

div.appendChild(a);

//2、A.insertBefore(B, C) 将B添加到A内部的C之前，B、C都是A内部的标签

div.insertBefore(a, div.lastElementChild);

**删除操作：**

**//删除方法1：A.removeChild(B) 将B从A中删除 逐出家门**

**//div.removeChild(div.lastElementChild);**

**//删除方法2：A.remove() 删除A 离家出走自杀**

查询操作：

4个get2个query

getElementById(“id名称”)

getElementsByClassName(“类名”)

getElementsByName(“name属性值”)

getElementsByTagName(“标签名”)

querySelectorAll(“选择器”) ==》 NodeList

querySelector(“选择器”) ==》 单个

修改操作：

修改元素内容：

表单 value

普通 innerText innerHTML

修改元素的css

元素.style.css属性名 = “值”

修改元素的行间属性

元素.行间属性名 = “值”

元素.setAttribute(“属性名”, “属性值”)