## 程序编译为dubug模式

gcc -o test test.c -g

重点是 -g 模式，添加 -g 就是编译为debug模式

## 执行 gdb 文件名 进入调试

 gdb main

## 打断点

Break/b +行号

info b //用于查看我们所打的断点位置

## 删除断点

d 断点编号 //删除断点（断点编号需要使用info b去查看）

delete breakpoints //是用于删除所有断点

## run开始运行

## 继续执行

continue

让暂停的程序继续运行，直到遇到下一个断点或程序结束

## 单步运行

n /next ———— 单步跳过

s /step ———— 单步进入

## 查看变量内容与地址

p 变量 // 显示变量的内容与地址

## 常显示变量

display 变量名/取地址 //与p类似，但用与常显示变量的内容和地址

## 删除常显示的变量

undisplay 编号 //取消常显示变量的内容和地址的指令

## 从一个断点运行到下一个断点

finish //将一个函数运行结束，继续执行后面的代码

until 行号 //在一个范围中，直接运行到指定行

## 查看调用的堆栈（函数）

bt //用于查看调用了那些函数的堆栈

## 修改程序中变量的数值

set name = value （变量 = 数值）//是用于修改一个变量的内容（无需修改代码）

 (gdb) set variable i = 100