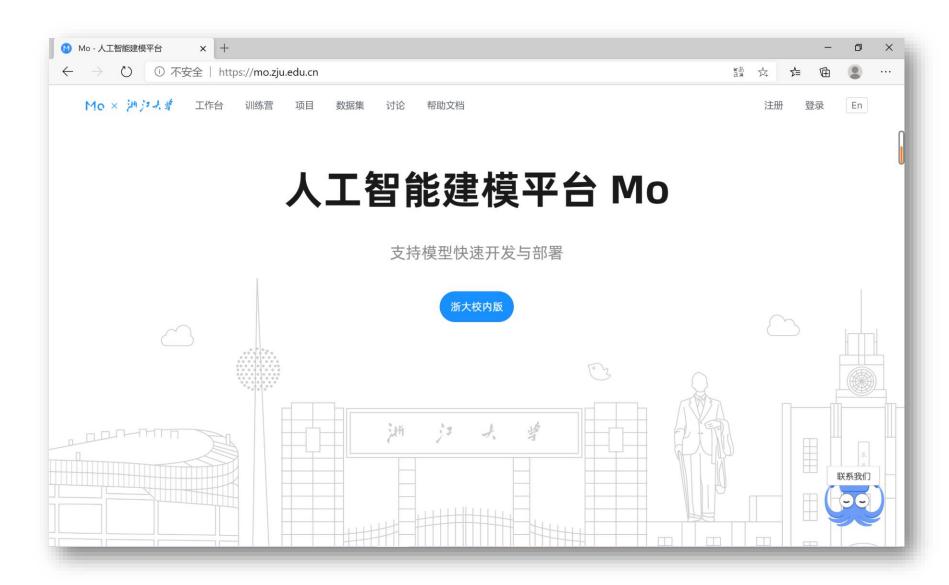
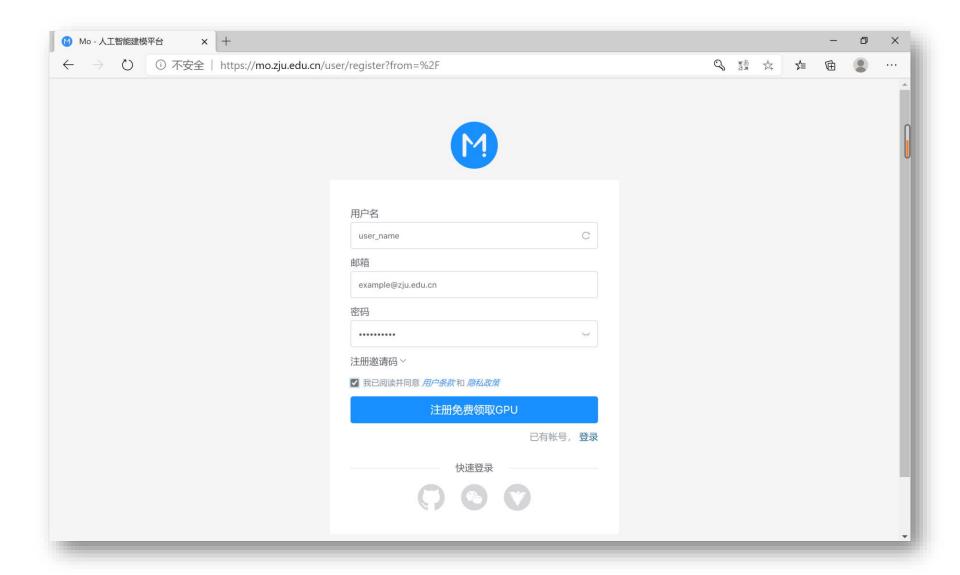
人工智能基础——实践课(一)

- 1. Mo平台网址: https://mo.zju.edu.cn/
- 2. 注册账号
- 3. 点击头像进入设置中心绑定浙大通行证账号(学在浙大)
- 4. 课程任务
 - 1. 工具台创建个人项目
 - 2. 新建Notebook文件
 - 3. 参加训练营官方课程(2020人工智能基础)
 - 4. 目录(Python学习)\课程作业(案例实训)
 - 5. 重置课程(修复错误代码)
 - 6. 添加协作成员(寻求帮助)
 - 7. API文档 (Python文档)
 - 8. JupyterLab
 - 9. Python
 - 10. 案例说明
 - 11. 实践(斑马问题和八皇后问题)

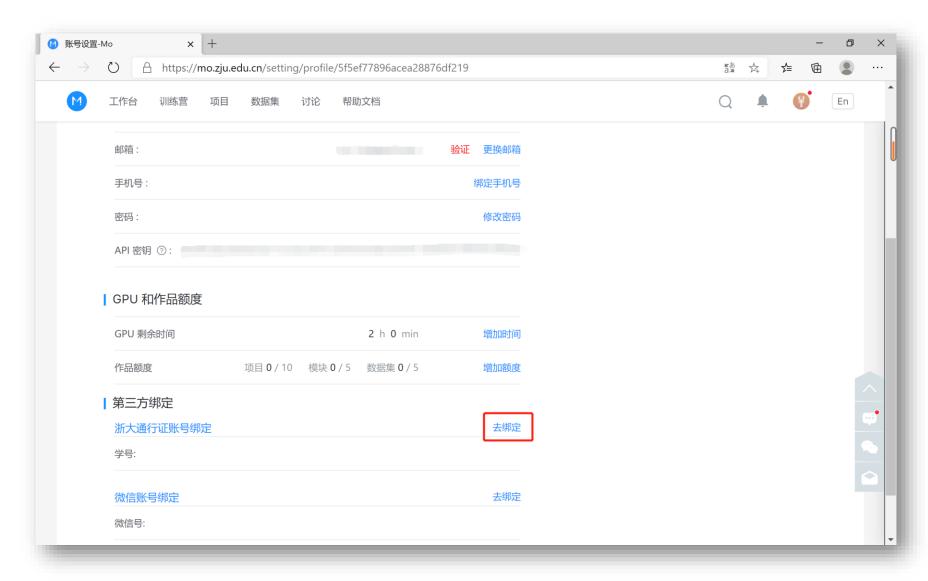
Mo平台网址: https://mo.zju.edu.cn/



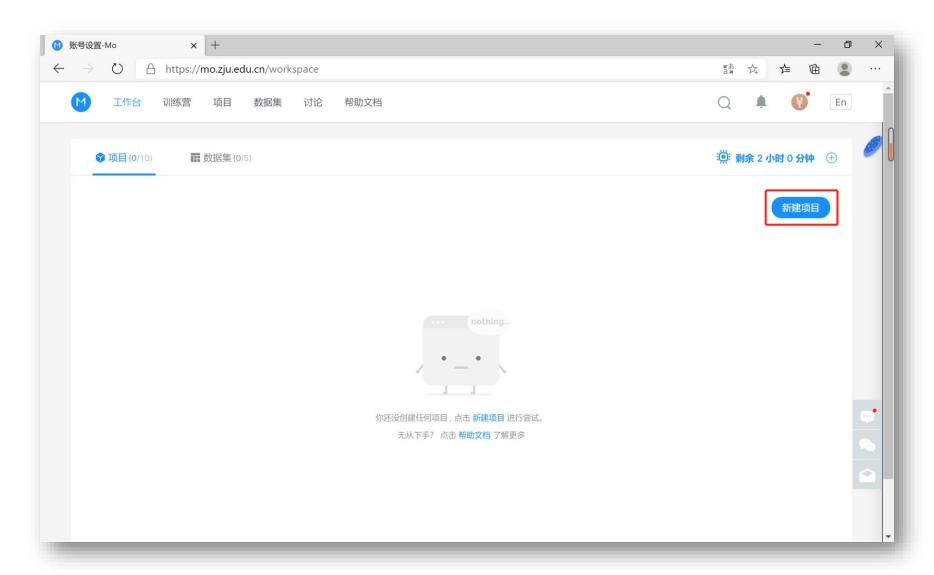
注册账号



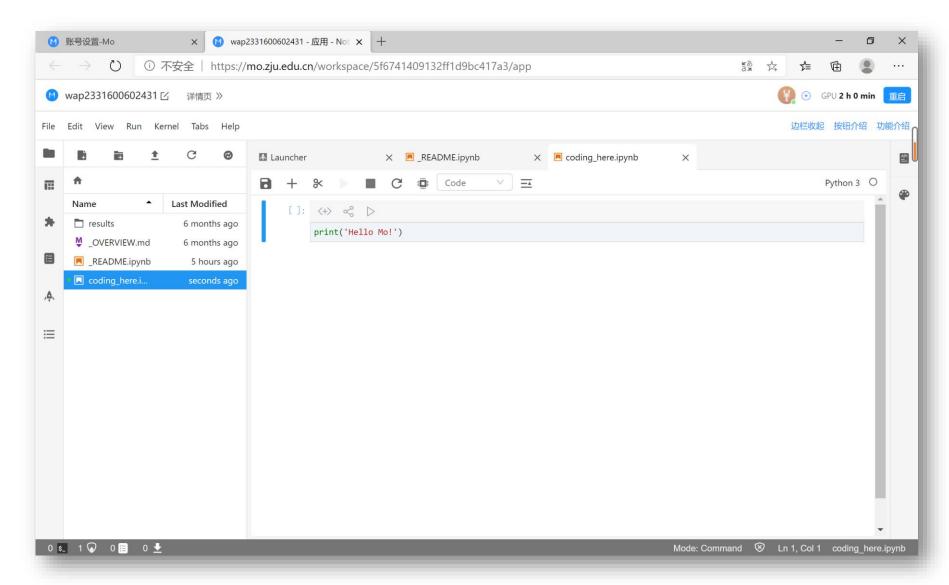
绑定浙大通行证账号



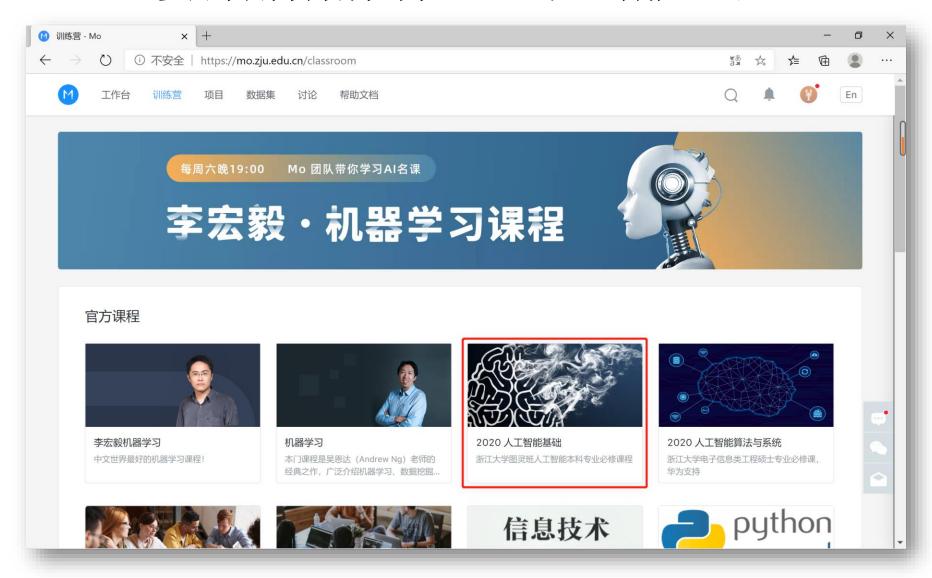
工具台创建个人项目



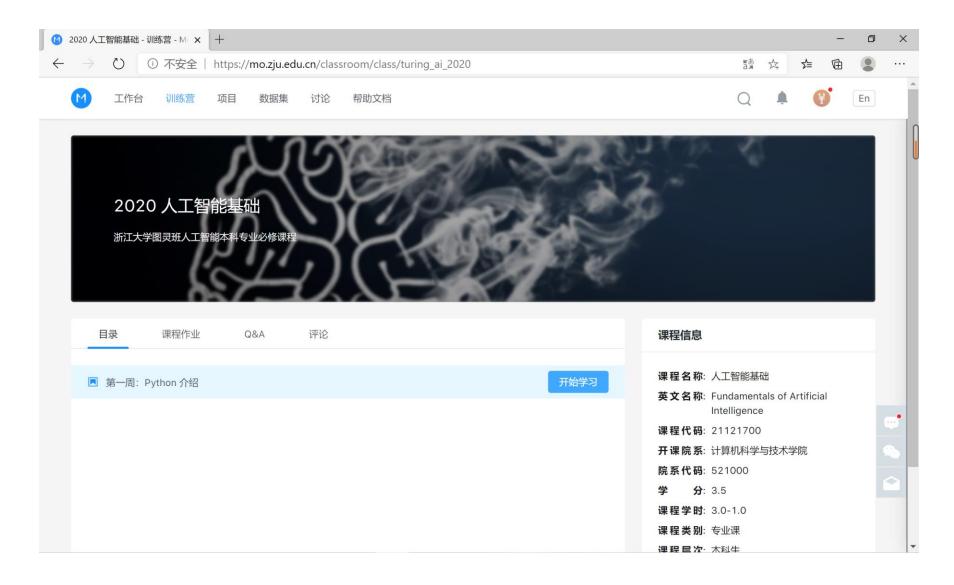
新建Notebook文件



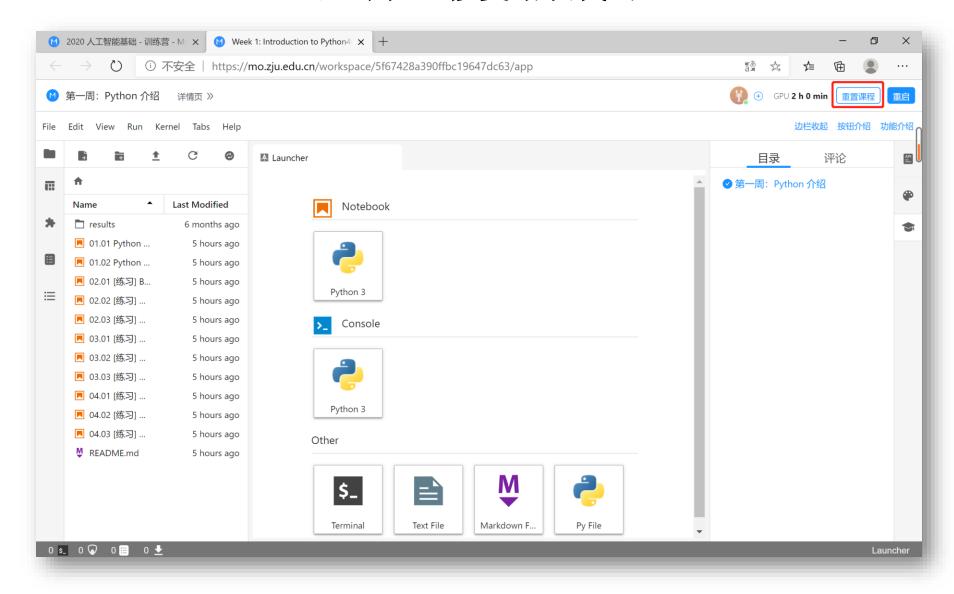
参加训练营官方课程(2020人工智能基础)



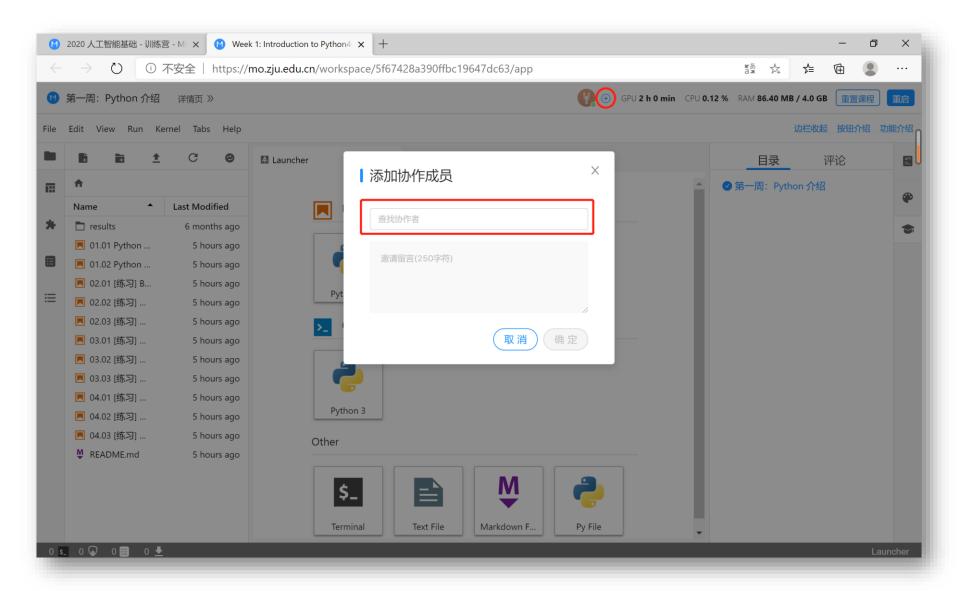
目录(Python学习)\课程作业(案例实训)



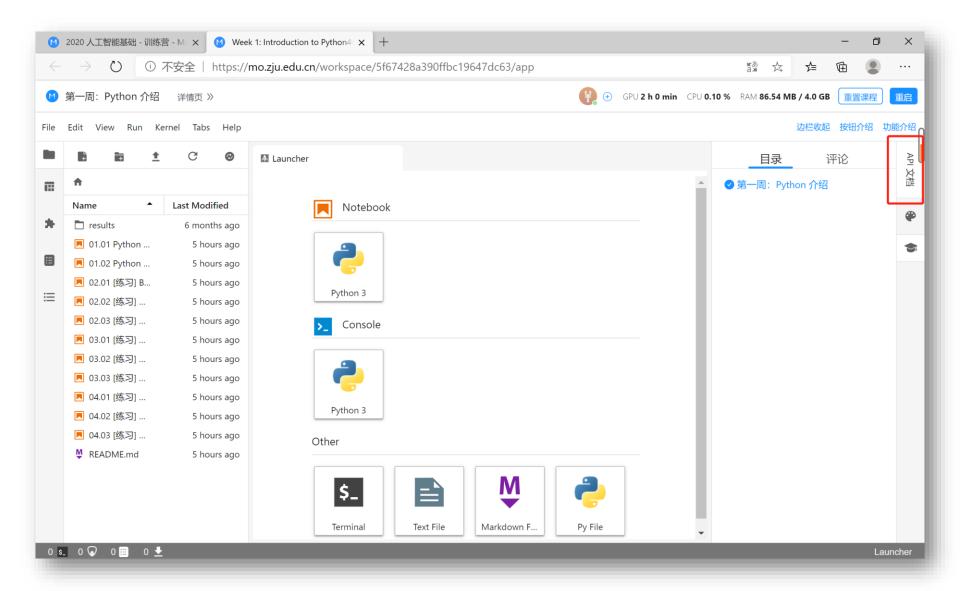
重置课程(修复错误代码)



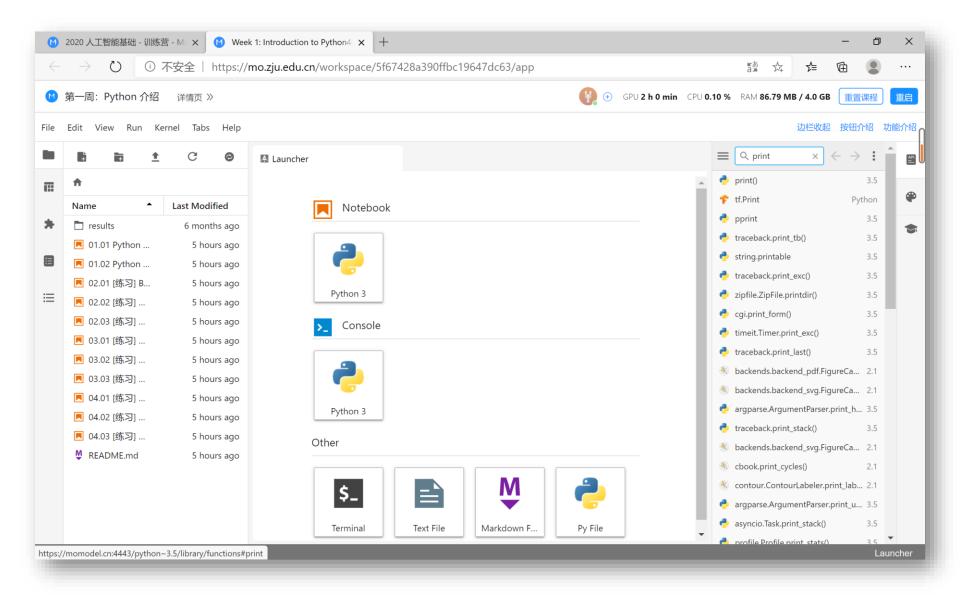
添加协作成员(寻求帮助)



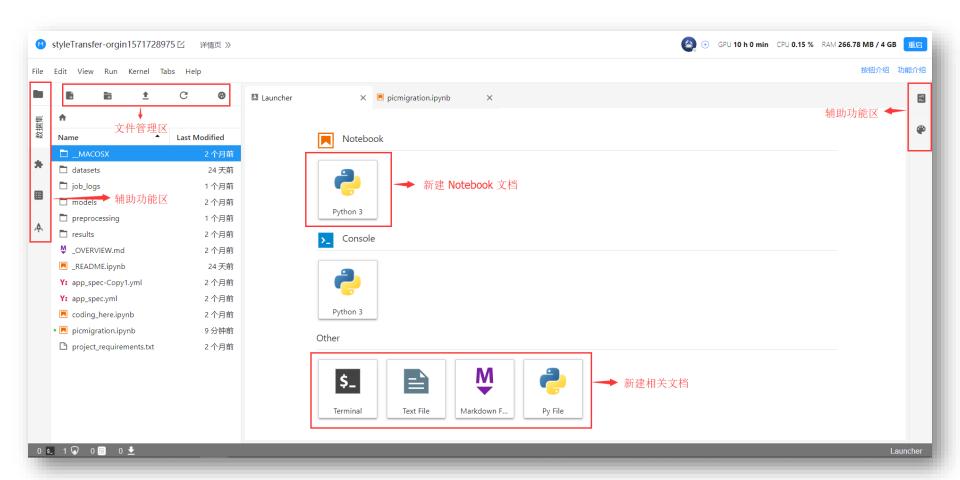
API文档(Python文档)



API文档(Python文档)



JupyterLab



JupyterLab —— 常用快捷键

Esc/Enter: 命令模式 / 编辑模式 切换

Shift-Enter:运行本单元,选中下个单元

Ctrl-Enter:运行本单元

Alt-Enter:运行本单元,在其下插入新单元

Y: 单元转入代码状态(命令模式下)

M:单元转入markdown状态(命令模式下)

A:在上方插入新单元

B:在下方插入新单元

X:剪切选中的单元

C: 复制选中的单元

V: 粘贴到下方单元

Z:恢复删除的最后一个单元

D,D:删除选中的单元

Shift-M:合并选中的单元

Tab:代码补全或缩进

Shift-Tab: 提示

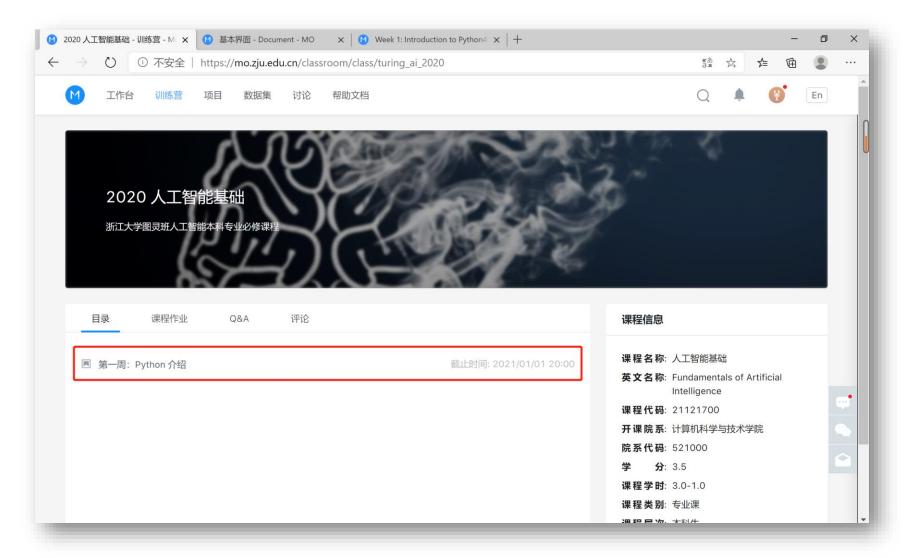
Ctrl-]:缩进

Ctrl-[:解除缩进

Ctrl-A:全选

Ctrl-Z: 复原

Python



主要学习掌握for/while/if/print/list/dict/set/tuple/numpy/matplotlib等。

案例说明——斑马问题

斑马问题: 5 个不同国家(英国、西班牙、日本、意大利、挪威)且工作各不相同(油漆工、摄影师、外交官、小提琴家、医生)的人分别住在一条街上的 5 所房子里,每所房子的颜色不同(红色、白色、蓝色、黄色、绿色),每个人都有自己养的不同宠物(狗、蜗牛、斑马、马、狐狸),喜欢喝不同的饮料(矿泉水、牛奶、茶、橘子汁、咖啡)。根据以下提示,你能告诉我哪所房子里的人养斑马,哪所房子里的人喜欢喝矿泉水吗?

- 1. 英国人住在红色的房子里
- 2. 西班牙人养了一条狗
- 3. 日本人是一个油漆工
- 4. 意大利人喜欢喝茶
- 5. 挪威人住在左边的第一个房子里
- 6. 绿房子在白房子的右边
- 7. 摄影师养了一只蜗牛
- 8. 外交官住在黄房子里
- 9. 中间那个房子的人喜欢喝牛奶
- 10. 喜欢喝咖啡的人住在绿房子里
- 11. 挪威人住在蓝色的房子旁边
- 12. 小提琴家喜欢喝橘子汁
- 13. 养狐狸的人所住的房子与医生的房子相邻
- 14. 养马的人所住的房子与外交官的房子相邻

案例说明——八皇后问题

八皇后问题:如何能在 8*8 的国际象棋棋盘上放置八个皇后,使得任何一个皇后都无法直接吃掉其他的皇后?为了到达此目的,任两个皇后都不能处于同一条横行、纵行或斜线上。

```
0 1 2 3 4 5 6 7
     0 x - - - x - -
     1 - x - - x - - x
     2 - - x - x - x -
     3 - - - x x x - -
     4 x x x x o x x x
     5 - - - x x x - -
     6 - - x - x - x -
     7 - x - - x - - x
[3]: True
```

课程作业开始时间和截止时间

序号	课程作业名称	起始时间	结束时间	实训作业要求	评分指标
1	斑马问题	2021年3月8日8点	2021年4月5日晚8点	使用算法求解斑马问题	推理答案是否正确
2	八皇后问题	2021年3月8日8点	2021年4月5日晚8点	使用算法求解八皇后问题	推理答案是否正确
3	黑白棋	2021年3月22日8点	2021年4月19日晚8点	使用蒙特卡洛树等算法进行黑白棋对弈	每个班级同学代码相互博弈 输赢棋数和赢棋子数量
4	图像恢复重建	2021年4月5日8点	2021年5月2日晚8点	使用线性回归等算法实现图片受损、恢复问题	原图与恢复图像之间的L2-范数、 结构相似度和余弦相似度
5	特征人脸识别	2021年4月19日8点	2021年5月17日晚8点	使用PCA等算法实现人脸特征提取、识别和重建等工作	重建人脸与原人脸的图片误差
6	待定	2021年5月3日8点	2021年5月31日晚8点	可能采用MindSpore 框架	待定
7	机器人自动走迷宫	2021年5月17日8点	2021年6月14日晚8点	使用基本搜索算法和深度强化学习等算法时间机器人走迷宫	基础搜索算法(40分) 初级迷宫 (20分) 中级迷宫 (20分) 高级迷宫 (20分)

实践

- 1. 学会使用Terminal安装kanren包工具
- 2. 请大家自行实验完成Mo项目内的测试