# 第一章 简介

## 1.1 目的

1) 软件测试是为了发现错误而执行程序的过程。

2) 测试是为了证明程序有错，而不是证明程序无错。(发现错误不是唯一目的)

3) 一个好的测试用例在于它发现至今未发现的错误。

4) 一个成功的测试是发现了至今未发现的错误的测试。

## 1.2 背景

每个高校都会有图书馆，但是学生去图书馆借书和管理员管理图书，学生了解图书的种类以及图书馆的藏书，自图书借阅系统出现以来，给人们的图书借阅提供了很大的便利，打破了传统图书管理方式对书籍的检索困难、管理效率低的困境。网上图书借阅系统简化了图书检索、图书入库、图书流通、借阅者管理等业务流程，明显的减少了图书管理人员的工作量，节省了借阅者检索书籍的时间，在图书管理过程中起着相当重要的作用。

## 1.3 术语定义

本文档所提及的术语，其定义遵照GB/T11457标准。

## 1.4 参考资料

《软件工程导论》

# 第二章 任务概述

## 2.1 测试人员

魏娜娜；牛建疆；王会娟；马艳。

人员职责：

web端：

魏娜娜：编写测试用例、测试文档。

马艳：编写测试用例、测试文档。

牛建疆：根据测试用例在软件上进行模拟测试。

王会娟：根据测试用例在软件上进行模拟测试。

## 2.2 测试技术

黑盒测试技术

## 2.3 需求概述

用户 ：注册、登录、退出登录、浏览平台图书，查看个人中心，查看图书馆馆藏，借阅图书，归还图书，查看图书信息

管理员：发布图书，管理图书

## 2.4 版本风险

1、设计风险

（1）没有统一的界面设计规范。

解决方案：与项目负责人确认测试标准。

2、开发风险

（1）所有模块开发没有统一设计，开发人员有自己的设计方式。

解决方案：与项目负责人确认标准方式，与标准方式不一致的地方全部以BUG形式提交。

3、测试风险

（1）版本控制。

解决方案：严格控制版本，BUG以版本为单位进行提交。在测试过程中及BUG确认阶段禁止任何代码更新。

（2）测试时间不足。

解决方案：动员测试人员完成测试任务。

# 第三章 测试内容

## 3.1 内容

表3.1功能测试

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试用例 | 预期结果 | 实际结果 |
| 点击登录按钮 | 进入登录界面 | 成功进入登录界面 |
| 点击身份按钮选择身份 | 选择管理员身份 | 成功选择管理员身份 |
| 输入账号，密码 | 输入账号密码 | 成功输入账号密码 |
| 点击登录按钮 | 进入主界面 | 成功进入主界面 |
| 点击图书查询按钮 | 进入图书查询界面 | 成功进入图书查寻界面 |
| 点击图书添加按钮 | 进入图书添加界面 | 成功进入图书添加界面 |
| 点击图书修改按钮 | 进入图书修改界面 | 成功进入图书修改界面 |
| 点击图书删除按钮 | 进入图书删除界面 | 成功进入图书删除界面 |
| 点击办理借书按钮 | 进入办理图书界面 | 成功进入办理图书界面 |
| 点击办理还书按钮 | 进入办理还书界面 | 成功进入办理还书界面 |
| 点击历史查询按钮 | 进入历史查询界面 | 成功进入历史查询界面 |
| 点击查询用户按钮 | 进入查询用户界面 | 成功进入查询用户界面 |
| 点击删除用户按钮 | 进入删除用户界面 | 成功进入删除用户界面 |

# 第四章 测试结果

## 4.1 存在问题

在刚开始的时候，数据库难以连接，我们把用户名用user,但这是sql sever的关键字，在一开始进行连接的时候尝试了各种方法，才发现问题。

表里面的数据太少，查询的话表中只有几个数字，数据不足。

界面不够美观，还需要再努力去优化界面，增强用户的体验感。

用户登录不上，在借还书中的历史查询功能没有实现。

目前暂时没有太多的BUG，但是目前在用户需求方面，还不能实现扫码借书，只能用户输入书名号去借。

## 4.2 项目评价

本次项目，总体来说，计划用时和实际用时都符合，整体小组成员分工合作完成的还可以，虽然遇到很多的问题，在对整体的把握上有疏忽，比如对数据库的连接方面经验不足，导致花费了很长时间，数据库数据也比较少，在用户体验方面，整体还可以，小组成员也分工明确，积极配合完成测试以及整个项目。