校园超市商品管理系统

需求确认书

Ver:

客户方签字：

项目负责人签字：

目 录

[1 概述 4](#_Toc301360606)

[1.1 编写目的 4](#_Toc301360607)

[1.2 项目背景 4](#_Toc301360608)

[1.3 文档团队 4](#_Toc301360609)

[1.4 项目管理团队 4](#_Toc301360610)

[1.5 项目假设与约束 4](#_Toc301360611)

[2 项目前景与范围 4](#_Toc301360612)

[2.1 项目前景 4](#_Toc301360613)

[2.2 项目范围 4](#_Toc301360614)

[3 需求概述 4](#_Toc301360615)

[3.1 角色(用户)分析 4](#_Toc301360616)

[3.2 产品特性 4](#_Toc301360617)

[3.3 功能列表 4](#_Toc301360618)

[3.4 权限列表 4](#_Toc301360619)

[4 功能性需求 4](#_Toc301360620)

[5 非功能性需求 4](#_Toc301360621)

[5.1 指标参数 4](#_Toc301360622)

[5.1.1 性能参数 4](#_Toc301360623)

[5.1.2 并发用户数 4](#_Toc301360624)

[5.1.3 数据容量 4](#_Toc301360625)

[5.2 硬件服务器及网络需求 4](#_Toc301360626)

[5.2.1 网络拓扑 4](#_Toc301360627)

[5.2.2 软硬件环境 4](#_Toc301360628)

[5.2.3 网络需求 4](#_Toc301360629)

[5.3 扩展性 4](#_Toc301360630)

[5.4 安全性 4](#_Toc301360631)

[5.5 可维护性 4](#_Toc301360632)

[5.6 可用性/可靠性 4](#_Toc301360633)

[5.7 运营培训需求 4](#_Toc301360634)

[6 附录 4](#_Toc301360635)

[6.1 修改记录 4](#_Toc301360636)

# 概述

## 编写目的

现在的校园超市已经逐渐遍及到我们的生活当中，但是大多数超市不能有效的管理每一种商品，盈利结算速度慢，容易出现营业差错，不宜进行商品调价，盘点效率底等。随着超市形态的高速发展，其经营管理也变的愈加复杂，日常所需处理的数据量也逐渐增大，商业运转的中间环节也越来越多，原始的人工管理已无法应对这复杂的市场。故结合现状开发一个校园超市管理系统，通过由校园超市管理员租用该系统能更好的管理人力财力资源，在节约成本的同时还可以实现盈利，达到双赢的效果。

## 项目背景

项目名称：校园超市商品管理系统

项目的提出方：斯莱特林小组

项目目标：为在学校宿舍内开小超市的同学提供进货出货及盈利结算功能的基本超市管理平台，他们通过以较低价格租用该平台的方式来管理自己的超市

## 文档团队

王亚超

## 项目管理团队

*[项目初期建立的项目管理团队成员。列出双方接口人、CCB成员、双方项目负责人]*

## 项目假设与约束

约束条件：1.开发人员少。

2.开发期限短。

假设：

# 项目前景与范围

## 项目前景

该项目主要是为了提高校园超市代理人的可管理性，提高家超市管理员的工作效率，让他更加清楚地了解自己的收益和销售火爆产品。

## 项目范围

项目范围：

项目需要实现让校园超市管理员管理自己商品的功能，包括进货，出货，以及查看盈利额。

超出范围：

系统不包含网上支付功能。

# 需求概述

## 角色(用户)分析

本软件的最终用户是多个校园超市的管理员。

校园超市的管理员：素质较高的大学生，有一定的计算机操作经验，并且会经常使用该系统。

技术人员：为想要用该系统的同学分配专属的用户名和数据库表，并对他设置一定的权限，实现让超市管理者更加方便管理自己超市的功能。



## 产品特性

本项目是一个独立的软件，不予其他系统发生接触，主要实现校园超市管理员对商品的管理功能，操作简便。

## 功能列表

超市管理员登录、进货记录、出货记录、查看自己收益、查看销量爆品。

## 权限列表

超市管理员只能看到本店的进出货记录和收益情况，而不能看到其他人的。

# 功能性需求

*[详细说明功能性需求。每个功能需求均应包含用例描述、序列图；创新类项目(或Scrum生命周期)建议采用场景(backlog)驱动的方式编写，每个场景以故事的形式描述最终用户(结合3.1的用户分析)使用的具体场景，每个场景可以推演出多个需求。每个需求都要详细描述出用例说明、序列图。*

*请注意：界面设计属于设计，不属于需求。如果用户强烈要求，应以功能示意图的形式列出，避免陷入界面设计细节。*

*示例1：*

***用例名：转账***

* ***干系人利益***

*银行：安全、准确、节约运营成本*

*银行客户：安全、快捷*

* ***基本路径***

1. *银行客户选择“转账”业务类型；*
2. *系统提示输入转入账户；*
3. *银行客户输入转入账户；*
4. *系统请求银行系统校验转入账户的有效性；*
5. *系统提示转入账户部分姓名信息，提醒银行客户确认；*
6. *银行客户确认；*
7. *系统提示输入转账金额；*
8. *银行客户输入转账金额并确认；*
9. *系统校验本次转账是否符合转账条件（是否超过转账金额限制，转出账户金额是否足够）；*
10. *系统请求银行系统变更转出储蓄账户和转入储蓄账户的储蓄金额；*
11. *系统激活“打印凭条”用例的扩展点；*
12. *银行客户选择“退卡”；*
13. *系统退出储蓄卡；*
14. *银行客户取回储蓄卡；*

* ***扩展路径***

*5.1银行客户输入的转入账户不对或非本行账户，可重新输入；*

*8.1转账金额超过每日最高转账金额，系统提示；*

*8.2银行客户的储蓄金额少于转出金额，系统提示；*

*11.1如果用户选择“打印凭条”，系统进入“打印凭条”用例；*

* ***业务规则***
* *输入账户有效性：只能给本行账户转账；*
* *系统每日最高转账金额为200000；*
* *30秒内无人取吐出的储蓄卡，系统自动吞回；*

*]*

# 非功能性需求

## 指标参数

### 性能参数

在网络情况完全稳定、可靠的情况下，应达到以下指标：

并发用户数支持

平均并发请求数：8-12个/秒

峰值并发请求数：18-20个/秒

响应速度

平均并发时的响应速度：200-300毫秒/请求

峰值并发时的响应速度：800-1000毫秒/请求]

### 并发用户数

500

### 数据容量

*[根据业务发展预测项目成果必须能够满足的最大数据容量。*

*按照中国移动7000多万用户1％、10％计算，按一份客户资料1K计算，分别为684M，6836M。*

*按每笔业务产生1k数据计算，每日交易产生数据量：交易量\*每笔交易数据量=100000\*1K=100M*

*按照中国移动用户10%投保，每天产生100000笔交易，交易数据保存半年计算：*

*数据库容量＝用户资料＋每日产生数量\*182天*

*＝6836M+100M\*182*

*＝25036M（约为25G）]*

## 硬件服务器及网络需求

### 网络拓扑

无

### 软硬件环境

无

### 网络需求

无

## 扩展性

增加需求时，能在原有系统上方便的扩展。

## 安全性

无

## 可维护性

要求有日志记录足够详细，系统一旦出现故障应该有恢复到故障之前的信息和数据的能力

## 可用性/可靠性

可用性：基本满足校园超市管理员的需求

可靠性：数据统计要足够的准确，系统应该具有良好的可靠性来满足用户需求

## 运营培训需求

简单的操作培训

# 附录

## 修改记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修改人 | 修改时间 | 修改内容 | 核准 |
| V1.0 | 王亚超 | 2016-10-27 | 文档编写 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |