毕业设计（论文）模版

**西安邮电大学**

**毕业设计（论文）**

题目：

学院：

专业：

班级：

学生姓名：

学号：

导师姓名： 职称：

起止时间： 年 月 日 至 年 月 日

毕业设计（论文）承诺书

本人所提交的毕业论文《 》是本人在指导教师指导下独立研究、写作的成果，论文中所引用他人的文献、数据、图件、资料均已明确标注；对本文的研究做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式注明并表示感谢。

本人深知本承诺书的法律责任，违规后果由本人承担。

签名：

日期： 年 月 日

西安邮电大学本科毕业设计(论文)选题审批表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 申报人 | XX | | | 职称 | XX | | 学院 | | 网络空间安全学院 | | | |
| 题目名称 | XXXX | | | | | | | | | | | |
| 题目来源 | 科研 | | **√** | | | | 教学 | |  | 其它 | |  |
| 题目类型 | 硬件  设计 | |  | 软件  设计 | **√** | | 论文 | |  | 艺术  作品 |  | |
| 题目性质 | 应用研究 | | |  | | | 理论研究 | | | **√** | | |
| 题目  简述 | （为什么申报该课题）  不低于200字 | | | | | | | | | | | |
| 对学  生知  识与  能力  要求 | 1、XXXXX | | | | | | | | | | | |
| 具体  任务  以及  预期  目标 | （应完成的具体工作，预期目标和成果形式）  1、  XXX | | | | | | | | | | | |
| 时间  进度 | 3月2日至XX：  XXX  XXXX  X月X日至6月10日 ：答辩并完成后续工作。 | | | | | | | | | | | |
| 系（教研室）主任  签字 | | 年 月 日 | | | | 主管院长  签字 | | 年 月 日 | | | | |

西安邮电大学本科毕业设计（论文）开题报告

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名 |  | 学号 |  | 专业班级 |  |
| 指导教师 |  | 题目 |  | | |
| 选题目的（为什么选该课题）  **不少于200字** | | | | | |
| 前期基础（已学课程、掌握的工具、资料积累、软硬件条件等）  **不少于100字** | | | | | |
| 要研究和解决的问题（做什么）  **不少于200字** | | | | | |
| 工作思路和方案（怎么做）  **不少于500字** | | | | | |
| 指导教师意见  **不少于50字**  签字 年 月 日 | | | | | |

西安邮电大学毕业设计 (论文)成绩评定表（**安全用此表**）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名 |  | 性别 |  | | 学号 |  | | 专业  班级 | |  |
| 课题名称 |  | | | | | | | | | |
| 指导  教师  意见 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 支撑指标点/赋分 | 2.1/30 | 5.1/20 | 10.1/30 | 11.2/20 | 合计 | | 得分 |  |  |  |  |  |   评分（百分制）： 指导教师**(**签字**)：** 年 月 日 | | | | | | | | | | | |
| 评阅  （验收）  意见 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 支撑指标点/赋分 | 2.1/30 | 5.3/40 | 10.1/10 | 10.2/20 | 合计 | | 得分 |  |  |  |  |  |   评分（百分制）： 评阅教师(签字)： 年 月 日 | | | | | | | | | | | |
| 答辩  小组  意见 | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 支撑指标点/赋分 | 5.3/30 | 7.2/20 | 10.1/30 | 10.2/20 | 合计 | | 得分 |  |  |  |  |  |   评分（百分制）： 答辩小组组长(签字)： 年 月 日 | | | | | | | | | | |
| 评分比例 | 指导教师评分 20 (％) 评阅（验收）评分 40 (％) 答辩小组评分 40 (％) | | | | | | | | | |
| 学生总评  成绩 | 百分制成绩 | | |  | | | 等级制成绩 | |  | |
| 答辩委员会意见 | 毕业论文(设计)最终成绩(等级)**：**  学院答辩委员会主任**(**签字、学院盖章**)：** 年 月 日 | | | | | | | | | | |

西安邮电大学毕业设计 (论文)成绩评定表**（对抗用此表）**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名 |  | 性别 |  | | 学号 |  | | 专业  班级 | |  |
| 课题名称 |  | | | | | | | | | |
| 指导  教师  意见 | （从开题论证、论文内容、撰写规范性、学习态度、创新等方面进行考核）  评分（百分制）： 指导教师**(**签字**)：** 年 月 日 | | | | | | | | | | | |
| 评阅  （验收）  意见 | （从选题、开题论证、论文内容、撰写规范性、创新和预期成果等方面进行考核）  评分（百分制）： 评阅教师(签字)： 年 月 日 | | | | | | | | | | | |
| 答辩  小组  意见 | （从准备、陈述、回答、仪表等方面进行考核）  评分（百分制）： 答辩小组组长(签字)： 年 月 日 | | | | | | | | | | |
| 评分比例 | 指导教师评分 20 (％) 评阅（验收）评分 40 (％) 答辩小组评分 40 (％) | | | | | | | | | |
| 学生总评  成绩 | 百分制成绩 | | |  | | | 等级制成绩 | |  | |
| 答辩委员会意见 | 毕业论文(设计)最终成绩(等级)**：**  学院答辩委员会主任**(**签字、学院盖章**)：** 年 月 日 | | | | | | | | | | |

摘 要

数字资产与版权的管理与认证在互联网时代变成了国家与企业重点关注的问题。传统的数字资产管理系统使用一个第三方的服务中心完成，而在这种中心化的系统中，交易与资产的透明性，不可抵赖性，维权等问题无法得到保证。而区块链这一数据结构的安全性，不可篡改，不可逆，信息公开，去中心化等特性可以很好的解决传统数字资产与版权管理系统中存在的问题。

本系统给出了一个区块链的区中心化的皮肤交易系统，运用区块链本身的安全性，不可篡改性等特点，去解决传统方案的问题。

本系统使用python语言开发，后端使用Flask架构，前端使用原生HTML，数据库使用Mongodb。实现了皮肤资产上传，交易，管理，溯源等功能。

关键词：皮肤交易；区块链；python；

# ABSTRACT

The management and authentication of digital assets and copyrights has become a key concern for the state and businesses in the Internet era. Traditional digital asset management systems use a third-party service centre, but in such a centralised system, the transparency, non-repudiation and rights of transactions and assets cannot be guaranteed. Blockchain, however, is a data structure that is secure, immutable, irreversible, open and decentralised, and can solve the problems of traditional digital asset and copyright management systems.

This system is a blockchain-based decentralised skin trading system that uses the security and tamper-evident features of the blockchain itself to solve the problems of traditional solutions.

The system is developed using python language, Flask architecture for the back-end, native HTML for the front-end, and Mongodb for the database, enabling the uploading, trading, management and traceability of skin assets.

**Key words：**skin trading；blockchain；python；

目录

*（三号、黑体、居中、目录两字空两格、与正文空一行）*

第一章*（空两格）*☆☆☆*（四号、宋体）……………………………*×

1.1☆☆☆☆*（小四号宋体）*………………………………………………………×

1.2☆☆☆☆**………………………………………………………………………**×

1.3☆☆☆☆………………………………………………………**………………**×

………………

第四章*（空两格）*☆☆☆*（四号、宋体）……………………………*×

4.1☆☆☆☆**………………………………………………………………………**×

4.2☆☆☆☆**………………………………………………………………………**×

………………

结束语*（四号、宋体）………………………………………*………×

致谢*（四号、宋体）……………………………………………………*×

参考文献*（四号、宋体）………………………………………*………×

附录*（四号、宋体）……………………………………………*……**…**×

第一章 绪论

1.1选题原因

游戏皮肤这一概念初始于1986年的初版《塞尔达传说》，这是世界上第一款能够自定义玩家的衣着与造型的游戏。在进入二十一世纪后，一些游戏厂家将皮肤作为DLC进行售卖，皮肤这一概念被作为商品开始在游戏历史上出现。在随后的网络技术与个人电脑的发展，能够连接互联网的网络游戏逐渐取代了单机游戏，游戏账号的概念开始出现，皮肤作为玩家的资产与玩家的账号所绑定。但是，玩家在购买皮肤之后只能使用，不能够再次出售，使得皮肤只能被玩家所租赁而不能完全地被拥有，在二十一世纪第二个十年，游戏厂家Value设计出了一个独特皮肤系统，玩家可以自由的购买别的玩家的皮肤，也可以出售自己的皮肤，让皮肤系统不再是单纯地向游戏公司租用，而是变成了一个自由市场。

传统的皮肤交易必须依赖于游戏公司提供的中心化服务，任何玩家与玩家之间的交易都相当于发送方先和游戏公司交易，再由游戏公司与接收方进行交易。这种不透明的和中心化的交易方式让玩家维权变得困难，也给了游戏公司恶意操纵皮肤市场，收取高额手续费以可乘之机。

但区块链技术的出现，为传统的中心化交易系统带来了发展的方向。区块链是使用密码学原理而不是基于信任和权威的交易系统，玩家可以直接交易而不需要任何一个第三方，皮肤的交易由密码学原理保护，保障交易双方不被欺诈，保障用户拥有皮肤财产的合法性，保障交易不被撤销，不被修改。同时区块链记录了所有的交易，使得市场公开透明。

1.2研究内容

传统的皮肤交易必须依赖于游戏公司提供的中心化服务，任何玩家与玩家之传统的皮肤交易系统已经使用发展了多年，是一项成熟的技术，但也有很多为问题没有解决。而区块链技术可以解决这些问题。本系统将研发出一套基于区块链的皮肤交易系统，实现皮肤上传登记，皮肤交易，历史查看，信息上链等功能。

1.3 本文结构

ASSSSSAAAAAAAAA待定

第二章 技术与环境

2.1技术

2.1.1 Flask

Flask是一个基于python的web微型框架，前端模板引擎使用Jinja2。是一个成熟稳定的轻量级可定制的框架。相较于同python的Django，Java的spring全家桶等更为灵活、轻便、安全且容易上手。可以很好得结合MVC模式进行开发。

2.1.2 Mongodb

Mongod是一个基于分布式文件的数据库，由c++编写，属于NoSql非关系数据库，所支持的结构使用类似json的bson格式，而本系统区块链的数据结构基于json，再使用python第三方bson库，便能实现将Mongod数据库抽象为区块链对象

2.1 环境

……….

……..

……..

……..

……..

……..

……..

……..

……..

系统环境：Windows10

语言开发环境：python3.9

数据库： MongoDB 4.2.0

IDE：PyCharm Community Edition 2020.3.1 Microsoft VS Code

第三章 需求与可行性分析

3.1 创建账号

3.1.1 需求

用户在主页点击注册，系统将生成一个密钥对，作为用户名与私钥。

3.1.2 可行性

后端使用ed25519库，生成一个ecc密钥对，这个密钥对是一个ed25519对象，将其格式化，使用base64编码，生成一个易于保存的字符串并返回前端进行显示。

3.2 登录账号

3.2.1 需求

用户点击登录，跳转到登录页面，用户输入自己的账户密码，点击登录，即可获取自己账号的全部权限。

3.2.2 可行性

后端再接受到前端的账号密码后，进行格式化，生成ed25519对象，再使用ed25519库的验证功能进行验证，验证通过后将密码存到后端的session中。

图2.5□□**×××**结构图

*宋体五号居中，位于图下*

*图与下文空一行*

*正文开始标注页码;位置：页面底端（页脚）;*

1

*对齐方式：居中*

结束语

*（三号、黑体、居中）*

致 谢

*（三号、黑体、居中、致谢两字空两格）*

参考文献（三号、黑体、顶格）

[1] [凤祥云](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%87%A4%E7%A5%A5%E4%BA%91%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)，[孙海艳](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%AD%99%E6%B5%B7%E8%89%B3%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)，[张万臣](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%BC%A0%E4%B8%87%E8%87%A3%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank).[基于光纤通信技术的物联网传感器系统](http://xueshu.baidu.com/s?wd=paperuri%3A%28c77a9549c24b8365681bc6195aed1b3c%29&filter=sc_long_sign&tn=SE_xueshusource_2kduw22v&sc_vurl=http%3A%2F%2Fwww.cqvip.com%2FQK%2F91041X%2F201607%2F669514878.html&ie=utf-8&sc_us=7665783302043157044" \t "_blank)[J].激光杂志, 2016(7):131-134．

[2] [迪内希·钱德拉·维玛](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E8%BF%AA%E5%86%85%E5%B8%8C%C2%B7%E9%92%B1%E5%BE%B7%E6%8B%89%C2%B7%E7%BB%B4%E7%8E%9B%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)，[帕利德·维玛](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%B8%95%E5%88%A9%E5%BE%B7%C2%B7%E7%BB%B4%E7%8E%9B%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank).大数据爆炸时代的移动通信技术与应用[M]. 郎为民,译．北京：机械工业出版社, 2016：20-30．

[3] [刘俊文](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%88%98%E4%BF%8A%E6%96%87%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)，[赵子岩](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E8%B5%B5%E5%AD%90%E5%B2%A9%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)，[徐慧明](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%BE%90%E6%85%A7%E6%98%8E%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)，[张素香](http://xueshu.baidu.com/s?wd=author%3A%28%E5%BC%A0%E7%B4%A0%E9%A6%99%29%20&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dperson" \t "_blank)．[量子通信技术在电力信息系统保密传输中的应用](http://xueshu.baidu.com/s?wd=paperuri%3A%2807b58d40f1334061b898700237944390%29&filter=sc_long_sign&tn=SE_xueshusource_2kduw22v&sc_vurl=http%3A%2F%2Fcpfd.cnki.com.cn%2FArticle%2FCPFDTOTAL-YDDX201609001069.htm&ie=utf-8&sc_us=2010724533587303457" \t "_blank)[C] [电力行业信息化年会](http://xueshu.baidu.com/usercenter/data/journal?cmd=jump&wd=confuri%3A%285b41c4bb46127d22%29%20%E7%94%B5%E5%8A%9B%E8%A1%8C%E4%B8%9A%E4%BF%A1%E6%81%AF%E5%8C%96%E5%B9%B4%E4%BC%9A&tn=SE_baiduxueshu_c1gjeupa&ie=utf-8&sc_f_para=sc_hilight%3Dpublish&sort=sc_cited" \t "_blank" \o "电力行业信息化年会), 2016

[4] DL/T5344-2006,电力光纤通信工程验收规范[S].2006.

[5] 姜锡洲.一种温热外敷药制备方案：中国,881056073[P].1989-07-26.

[6] 王明亮.关于中国学术期刊标准化数据库系统工程的进展[EB/OL]. (1998-08-16)[1998-10-04].http：//[www.cajcd](http://www.cajcd).edu.cn/pub/wml.tex/980810-2.html.

[7] 丁文祥.数字革命与竞争国际化[N].中国青年报,2000-11-20（15）.

[8] 张志祥.间断动力系统的随机扰动及其在守恒律方程中的应用[D].北京：北京大学数理学院,1998.

[9] World Health Organization.Factors regulating the immune response:report of WHO Scientific Group[R].Geneva:WHO,1970.

*（参考文献10篇以上，至少3篇英文）*

*（以上，如果需要两行的，第二行文字要位于序号的后边，与第一行文字对齐。中文的用五号宋体，外文的用五号Times New Roman字体。）*

附录X

*(采用三号字、黑体、顶格，与内容空一行，X表示A，B，C等)*

（小四号宋体，行距1.25倍）×××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××××