第四次作业

在第四次作业中，使用了 ContentProvider with SqlLite DB

首先定义了一个DBOpenHelper,用于创建数据库或者重新创建



之后再定义了ContentService和TrainerService用于存储或者查询训练数据数据或者文章数据

本地缓存的思路就是在首先会向远程服务器请求训练师数据或者是文章数据，如果网络不通，则会从sqlite中获取本地保存的数据，服务器返回了数据，则在转载时将数据保存在本地

