**系统运转必须逻辑**

权限分类角色

Level0：SuperAdmin负责系统管理包括经理权限账号分配

Level1：安全责任人

Level2：安全主管

Level3：安全员

Level4：普通员工

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 安全员等级 | 获取数据内容 | 可向系统输入内容 | 操作执行模块 | 具体操作内容 |
| 0 |  |  | 隐患报送模块 |  |
| 消息推送模块 |  |
| 数据统计及数据可视化模块 |  |
| 巡检打卡模块 |  |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |

报表生命周期分类

**功能需求模块：**

1. 权限管理

1、权限分配

* 1. 隐患推送模块权限

1.1报表显示分类

1.2报表接收及审核权限

3、消息推送权限分类

二、隐患报送审批模块：

隐患报送

隐患报送

安全作业请求

隐患报送审批

报送信息接收及审批

隐患信息接收

隐患信息审批

隐患信息审批结果反馈

三、消息推送模块：

公告推送

警报推送

四、数据统计及数据可视化

智能报表

五、扫码标记方位图信息

工位图扫码标记

用户登录后存储用户权限信息，在更新UI时先进行权限判定，如果等级足够才可以打开页面，如果权限不足则提示权限不足，返回原UI。

用户登录后在服务端存储用户session信息，

安全员将隐患信息写入数据库，安全员登录后Client定时发送数据库请求信息，如果数据库的最后一个消息id与session中存储的消息id不等，则查询数据库从原消息id到最后一个数据的数据打lis包，发送给客户端同时将session中的消息id变更为数据库中最后一个消息id；如果数据库中最后一个消息id等于session中的消息id，则服务端不返回然和信息，客户端在若干秒后