

C语言基础-简单程序分析

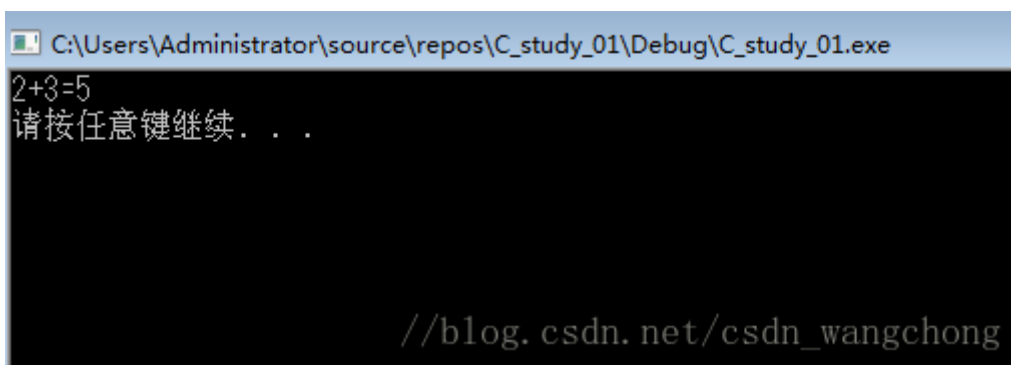
在上一篇文章里介绍了C语言的入门程序HelloWorld, [入门程序HelloWorld](#) 在这一篇里我们继续来看C语言的入门程序, 我们先来看一个简单的程序。

```
#include<stdio.h>

int addFunc(int x,int y) {/*定义一个加法函数*/
    return x + y;/*返回两个数的和*/
}

int main() {
    int a, b, result;
    a = 2;
    b = 3;
    result = addFunc(a,b);/*调用addFunc()函数*/
    printf("%d+%d=%d\n",a,b,result);/*将结果打印*/
    return 0;
}
```

代码运行结果如下图所示:



我们分析一下这段代码的结构: 首先是一个 `addFunc(int x,int y)` 函数, 这个函数的功能是计算两个数的和, 并将和返回给主调函数`main()`。 `main()` 里首先定义了三个变量, 进而对`a,b`初始化。然后调用 `addFunc()` 函数, 在调用 `addFunc()` 时, 传入的参数是变量`a`和变量`b`, 这两个参数称为实际参数 (实参)。将实参`a,b`的值分别传给了 `addFunc(int x,int y)` 函数中的形式参数 `x,y`, 经过 `addFunc()` 函数的处理, 将`x,y`相加的和的值 (实际就是 `a,b` 相加和的值) 赋给 `result` 变量。最后将结果通过 `printf()` 函数打印输出。代码已经上传到github[传送门](#)

后面会持续更新C语言基础以及C语言进阶的一些内容, 跟大家一起学习C语言。