

Android Studio 快捷键

Mac 键盘符号和修饰键说明

-  Command
-  Shift
-  Option
-  Control
-  Return/Enter
-  Delete
-  向前删除键 (Fn+Delete)
-  上箭头
-  下箭头
-  左箭头
-  右箭头
-  Page Up (Fn+↑)
-  Page Down (Fn+↓)
-  Home Fn + ←
-  End Fn + →
-  右制表符 (Tab 键)
-  左制表符 (Shift+Tab)
-  Escape (Esc)

常用快捷键：

Action	Mac OSX
注释代码(//)	Cmd + /
注释代码(/**/)	Cmd + Option + /
格式化代码	Cmd + Option + L
清除无效包引用	Option + Control + 0
查找	Cmd + F
查找+替换	Cmd + R

Action	Mac OSX
上下移动代码	<code>Option + Shift + Up/Down</code>
删除行	<code>Cmd + Delete</code>
扩大缩小选中范围	<code>Option + Up/Down</code>
快捷生成结构体	<code>Cmd + Option + T</code>
快捷覆写方法	<code>Cmd + O</code>
快捷定位到行首/尾	<code>Cmd + Left/Right</code>
折叠展开代码块	<code>Cmd + Plus,Minus</code>
折叠展开全部代码块	<code>Cmd + Shift + Plus,Minus</code>
文件方法结构	<code>Cmd + F12</code>
查找调用的位置	<code>Ctrl + Option + H</code>
大小写转换	<code>Cmd + Shift + U</code>

`Command + O` : 显示大纲

`Command + 1` : 快速修复

`Command + D` : 删除当前行

`Command + Option + ↓` : 复制当前行到下一行

`Command + Option + ↑` : 复制当前行到上一行

`Option + ↓` : 当前行和下面一行交互位置

`Option + ↑` : 当前行和上面一行交互位置

`Option + ←` : 前一个编辑的页面

`Option + →` : 下一个编辑的页面

`Option + Return` : 显示当前选择资源的属性

`Shift + Return` : 在当前行的下一行插入空行

`Shift + Control + Return` : 在当前行插入空行

`Control + Q` : 定位到最后编辑的地方

`Control + M` : 最大化当前的 Edit 或 View (再按则最小化)

`Control + /` : 注释当前行, 再按则取消注释

`Command + T` : 快速显示当前类的继承结构

`Command + W` : 关闭当前 Editor

`Command + K` : 参照当前选中的 Word 快速定位到下一个

`Command + E` : 快速显示当前 Editor 的下拉列表 (如果当前页面没有显示的用

黑体表示)

`Option + /` : 代码助手完成一些代码的插入 (俗称 “智能提示”)

`Command + Shift + E` : 显示管理当前打开的所有的 View 的管理器

`Command + J` : 正向增量查找 (按下 `Command + J` 后, 你所输入的每个字母

编辑器都提供快速匹配定位到某个单词, 如果没有, 则在 Stutes Line 中显示没有找到)

`Command + Shift + J` : 反向增量查找

`Command + Shift + W` : 关闭所有打开的 Editor

`Command + Shift + X` : 把当前选中的文本全部变为大写

`Command + Shift + Y` : 把当前选中的文本全部变为小写

`Command + Shift + F` : 格式化当前代码

`Command + Shift + P` : 定位到对于的匹配符（譬如{）（从前面定位后面时，光标要在匹配符里面，后面到前面，则反之）

`Option + Command + R` : 重命名（尤其是变量和类的 Rename 效果比较明显）

`Option + Shift + M` : 抽取方法（这是重构里面最常用的方法之一了，尤其是对一大堆泥团代码有用）

`Option + Command + C` : 修改函数结构（有 N 个函数调用了这个方法，修改一次就搞定）

`Option + Command + L` : 抽取本地变量（可以直接把一些魔法数字和字符串抽取成一个变量，尤其是多处调用的时候）

`Option + Shift + F` : 把 Class 中的 Local 变量变为 Field 变量（比较实用的功能）

`Option + Command + Z` : 重构的后悔药（Undo）