



极视教育
JISHI EDUCATION

加入计划

职业介绍

使用Unity3D引擎进行移动平台游戏开发，在IOS和Android平台中整合第三方SDK，在现有开发完成的游戏上进行二次功能的开发，根据工作需要学习新的游戏引擎技术。

Unity开发工程师

Unity

游戏开发

养成路线

总课程：32 课时数：485



VR技术与FPS游戏的碰撞结合，将VR技术真实应用于游戏制作当中