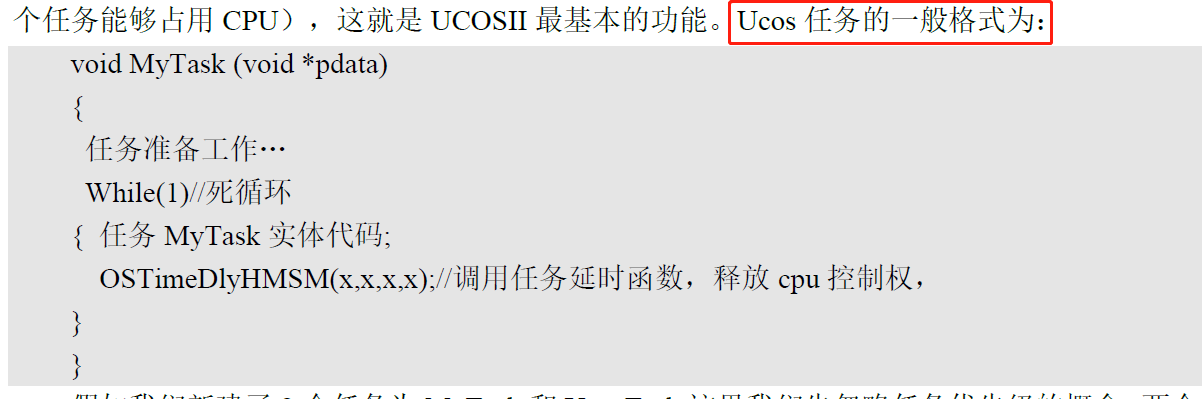
7.1

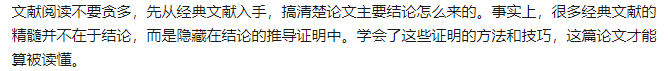
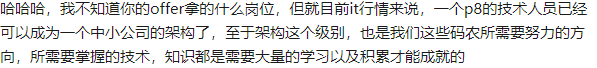
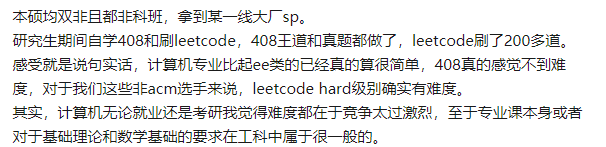
1. 今天调试了一下输出端，原来R62的位置用的是100R电阻，接通后发现输出电压是9V左右——比较低。尝试把100R的电阻换成了10R的电阻，输出的电压是11V。原因猜测：MOS管的导通特性
2. 问题描述：在ucosii环境下建立了一个OUT输出任务。但是在写函数的时候没有采用库函数的形式去写。而是在头文件中用OUT来代替。奇怪的是LED灯端口输出没有问题。但是换成PA0这个端口这样写就出问题了，下载程序后端口并没有反应。原因：高电平设置的时间太短，导致OUT灯闪烁的时间太短，并且闪烁的灯在视野盲区，没看到，错以为程序出错了。
3. 移植ucosii



遇到事情多想一想，不要大惊小怪

1. 明天和海哥讨论一下，我程序需要的细节。把框架敲定，不要遇到以后采取想办法。先查资料。是不是需要文件系统，程序该怎么升级。还有PYTHON 的QT上位机开发该怎么做。通讯协议是什么。为什么要分成两个程序BOOT和APP。多想一下存在的困难，和解决方案。
2. 微信上发消息问

7.2

1. 当你通过更低的复杂度，更好的可读性，去解决一个既定问题；在当程序调通，耗时和耗内存有所降低时，是编程者的高光时刻。
2. 
3. 
4. 
5. 

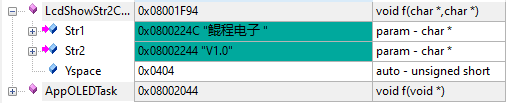
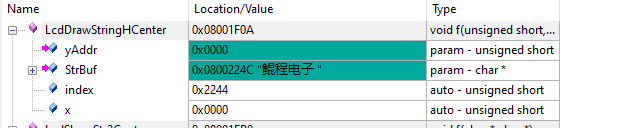
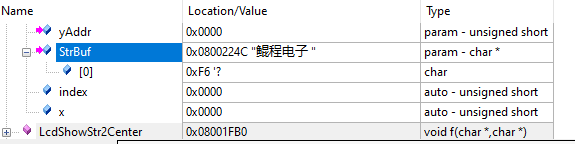
7.6

1. **不同型号的芯片在代码移植的时候要注意其中使用的函数以及参数的变化的变化**，比如在F4芯片里面时钟初始化使用到的函数是APB1而在F1芯片中使用到的函数就不是APB1而是APB2因为在时钟树里面两个不同型号的芯片对应的时钟树是不一样的，所以就不能使用同一个函数来配置。
2. 软件如何仿真，什么时候需要仿真
3. 在OLED模块中的SCL和SDA接口处为什么要接一个上拉电阻。
4. 如何仿真时序
5. 把软件流程写出来

7.7

1. 索引是怎么写的
2. 软件仿真，找视频看
3. 在调试OS核的时候，把OLED的任务优先级写成11，之后在下载验证的时候发现，OLED的任务并没有运行，后来发现原因是优先级太高了，不太合适，可能优先级11上面另有其他任务在默认地运行，所以这两个任务冲突了，把优先级换成23以后发现程序和设想的一样正常运行。在OLED 程序里面函数的调用顺序是有讲究的，如果说初始化程序只调用一次，那么他就只执行一次，下次就不在执行了。所以会出现在下载验证的时候亮起，而重启以后就不再亮了。
4. **指针，数组，枚举以及例程去理解**
5. Switch函数
6. 底层函数有什么区别，哪些文件是必须的，晶振和什么相关，滴答定时器。
7. 建立一个能够直接仿真下去的工程
8. 尝试不同的函数（OLED工程下的）

7.8

1. 在对比查看STM32的底层文件的时候，发现与M3核相关的文件是不用修改的，可以直接调用。比如core\_cm3.c core\_cm3.h 启动文件 stm32f10x.h
2. 中断和时钟需要学习
3. Stm32f10x.h这个文件里面修改晶振大小。
4. 
5. 
6. 
7. 什么时候会用到滴答定时器
8. 在调试的时候出现的一般状况解析
9. 什么情况下使用内部晶振，什么时候下使用外部晶振。
10. 系统代码的运行使用到的是什么晶振
11. 系统的内部晶振是8MHz的但是精度不够
12. Extern
13. 在ucosii中，任务建立必须在while循环里，不然他无法跳出来。
14. 学会在UCOSII中操作