前两天刚学了战舰的OLED显示实验，下面是我总结的OLED显示方法：

比如我们想让OLED显示屏显示一个字符串：“CODE”，主函数是这么两条语句：，（63和48是字符串在屏幕中显示的位置，这里我们不管他。。）这两条语句的拆解步骤如下：

1、既然是显示字符串，我们就得调用字符串显示函数：

2、这个字符串显示函数通过指针\*p不断调用字符显示函数：来显示字符串中的每个字符

3、字符是怎么组成的？由点组成的嘛。。在OLED\_ShowChar()函数中又调用画点函数：把每个字符的点阵全部画完（如1206,1608,2412）

4、每次画一个点不能没地方保存呐。所以我们再STM32的SRAM中开辟的一块128\*8字节（128\*8\*8位）的空间OLED\_GRAM[128][8]。用来存放每个点对应屏幕上的坐标，也就是OLED\_GRAM中保存了所有点的坐标

5、以上都是围绕着字符串显示函数。现在终于到第二条语句：OLED\_Refresh——Gram()语句了。这个语句的作用就是把我们之前在系统里开辟的那段128\*8字节空间（OLED\_GRAM[128][8]），里的数据通过两个for循环全部更新到（写入）SSD1306（OLED模块控制器）的GRAM中。

怎么写入呢？这里又调用了OLED\_WR\_Byte()函数。这个函数作用是向SSD1306中写入一个字节数据。

6、最后，由于之前对OLED进行过初始化，字符串就显示在屏幕上了。

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「坏坏成不坏」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/HouQi02/article/details/51393163>

