

第一章 线性代数基础

1.4 线性变换及矩阵



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定义1 (线性变换) 设 V, W 是数域 F 上的两个线性空间, T 是 V 到 W 的一个映射. 如果 $\forall x, y \in V, k, l \in F$, 有

$$T(kx + ly) = kTx + lTy$$

称 T 是 V 到 W 的一个**线性映射**. 如果 $W = V$, 则称 T 是 V 上的一个**线性变换**.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例1

恒等变换 $T_e: V \rightarrow V, Tx = x, \forall x \in V.$

零变换 $T_0: V \rightarrow V, Tx = 0, \forall x \in V.$



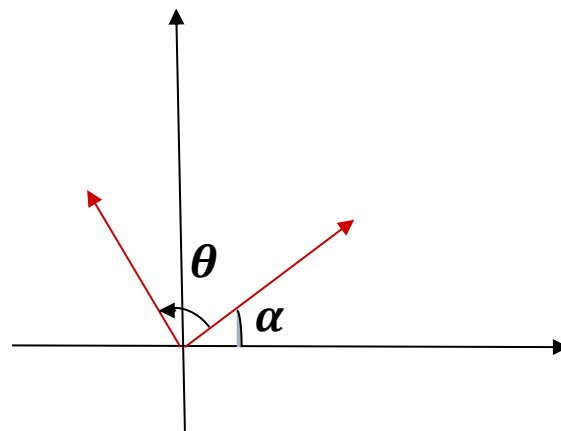
第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例2（旋转变换） \mathbb{R}^2 中的向量绕原点按逆时针旋转 θ 角的变换 T 定义如下

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} = T \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

分析： $x_1 = r\cos(\alpha + \theta) = r\cos\alpha\cos\theta - r\sin\alpha\sin\theta = x\cos\theta - y\sin\theta$

同理 $y_1 = r\sin(\alpha + \theta)$
 $= r\sin\alpha\cos\theta + r\cos\alpha\sin\theta$
 $= y\cos\theta + x\sin\theta$



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

$\forall x = (x_1, y_1)^T, y = (x_2, y_2)^T, k, l \in F$, 有

$$\begin{aligned} T(kx + ly) &= \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} kx_1 + lx_2 \\ ky_1 + ly_2 \end{bmatrix} \\ &= k \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + l \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} \\ &= kTx + lTy. \end{aligned}$$



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例3（微分积分算子） $C[a, b]$ 与 $C^1[a, b]$ 分别表示 $[a, b]$ 上连续函数集合与**导函数连续的**函数集合，可以验证它们都是实数域上的线性空间.令

$$D: C^1[a, b] \rightarrow C[a, b]$$

$$D(f(x)) = f'(x), \forall f(x) \in C^1[a, b]$$

$$S: C[a, b] \rightarrow C[a, b]$$

$$S(f(x)) = \int_a^t f(t)dt, \forall f(x) \in C[a, b]$$

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

线性映射的性质：

$$(1) T(0) = 0.$$

$$(2) T(\sum_{i=1}^s k_i \alpha_i) = \sum_{i=1}^s k_i T(\alpha_i)$$

(3) $\alpha_1, \dots, \alpha_s$ 线性相关, 则 $T(\alpha_i), \dots, T(\alpha_s)$ 也线性相关.

注： $\alpha_1, \dots, \alpha_s$ 线性无关, 则 $T(\alpha_i), \dots, T(\alpha_s)$ 不一定线性无关.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

线性映射的矩阵表示

设 V 的维数是 n ， V 的一组基为 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ ；

设 W 的维数是 m ， W 的一组基为 β_1, \dots, β_m ；

T 是 V 到 W 的一个线性映射，则

$$T\alpha_j = a_{1j}\beta_1 + \dots + a_{mj}\beta_m, 1 \leq j \leq n,$$

采用矩阵记法

$$T(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = (T\alpha_1, \dots, T\alpha_n) = (\beta_1, \dots, \beta_m)A,$$

其中 $A = (a_{ij})_{m \times n}$. 称矩阵 A 为线性映射 T 在这两组基下的矩阵表示.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例4: 设 $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, 映射 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 定义如下:

$$T(\alpha) = B\alpha, \alpha \in \mathbb{R}^2$$

求 T 在基 $\alpha_1 = (1,0)^T$, $\alpha_2 = (0,1)^T$ 与基 $\beta_1 = (1,0,0)^T$, $\beta_2 = (0,1,0)^T$, $\beta_3 = (0,0,1)^T$ 下的矩阵表示 A .

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例4: 设 $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, 映射 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ 定义如下:

$$T(\alpha) = B\alpha, \alpha \in \mathbb{R}^2$$

求 T 在基 $\alpha_1 = (1,0)^T$, $\alpha_2 = (0,1)^T$ 与基 $\beta_1 = (1,0,0)^T$, $\beta_2 = (0,1,0)^T$, $\beta_3 = (0,0,1)^T$ 下的矩阵表示 A .

解: $T(\alpha_1) = (1,1,0)^T = \beta_1 + \beta_2$,

$T(\alpha_2) = (2,1,1)^T = 2\beta_1 + \beta_2 + \beta_3$, 所以 $A = B$.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例5:线性映射 $D: P_n(x) \rightarrow P_{n-1}(x)$. 由下式子确定

$$D(f(x)) = f'(x)$$

求 D 在基 $1, x, \dots, x^n$ 与基 $1, x, \dots, x^{n-1}$ 下的矩阵表示.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例5:线性映射 $D: P_n(x) \rightarrow P_{n-1}(x)$. 由下式子确定

$$D(f(x)) = f'(x)$$

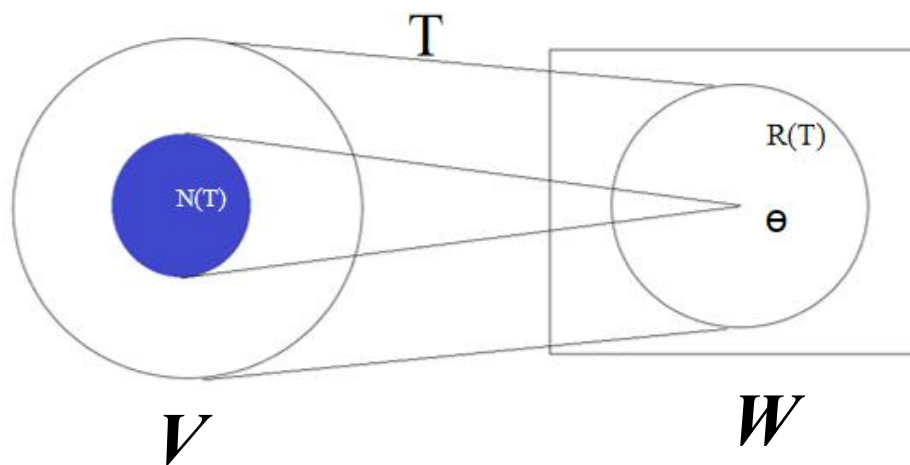
求 D 在基 $1, x, \dots, x^n$ 与基 $1, x, \dots, x^{n-1}$ 下的矩阵表示.

解: $D(1) = 0$, $D(x) = 1$, $D(x^2) = 2x$, ..., $D(x^n) = nx^{n-1}$. 所以

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 2 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & n \end{pmatrix}_{n \times (n+1)}$$

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定义2(核空间, 像空间) 设 V, W 为 F 上线性空间, 令 $L(V, W)$ 表示所有 V 到 W 的线性映射的集合, 设 $T \in L(V, W)$, 令

$$N(T) = \{x \in V | Tx = 0\},$$
$$R(T) = \text{Im}(T) = \{y \in W | y = Tx, \forall x \in V\}.$$


第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定义2(核空间, 像空间) 设 V, W 为 F 上线性空间, 令 $L(V, W)$ 表示所有 V 到 W 的线性映射的集合, 设 $T \in L(V, W)$, 令

$$N(T) = \{x \in V | Tx = 0\},$$

$$R(T) = Im(T) = \{y \in W | y = Tx, \forall x \in V\}.$$

易验证 $N(T)$ 为 V 的子空间, $R(T)$ 为 W 的子空间, 称 $N(T)$ 及 $R(T)$ 为 T 的核空间和像空间. 并称 $\dim N(T)$ 为 T 的零度 (或亏), $\dim R(T)$ 为 T 的秩, 一般有以下定理:

第一章 线性代数基础——线性子空间

定理1（亏加秩定理） 设 $T \in L(V, W)$, V 为有限维, 则 $N(T)$ 及 $R(T)$ 均为有限维, 且

$$\dim N(T) + \dim R(T) = \dim V$$

即 T 的亏加秩等于其定义域的维数.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例6:映射 $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ 基 $\alpha_1 = (-1, 1, 1)^T$, $\alpha_2 = (1, 0, -1)^T$, $\alpha_3 = (0, 1, 1)^T$ 与基 $\beta_1 = (1, 1)^T$, $\beta_2 = (0, 2)^T$ 下的矩阵表示

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

求(1) T 的核子空间 $N(T)$ 的基与维数;
(2) T 的值域 $R(T)$ 的基与维数.



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

解： $T(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (T\alpha_1, T\alpha_2, T\alpha_3) = (\beta_1, \beta_2)A$

(1) 求 $N(T)$ 就是求 $x \in \mathbb{R}^3$ 满足 $Tx = 0$,

$$\text{设 } x = k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + k_3\alpha_3 = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix},$$

$$Tx = T(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix} = (\beta_1, \beta_2)A \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix} = 0.$$



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

只需要求方程组 $A \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix} = 0$ 的解空间,求得它的基础解系为 $k_1 = 3, k_2 = -2, k_3 = 1$ 因此 $N(T)$ 的基是 $k_1 \alpha_1 + k_2 \alpha_2 + k_3 \alpha_3 = (-5, 4, 4)^T$, $\dim N(T) = 1$.

注: 求 $N(T)$, 只需要先求 $N(A)$ 的基础解系, 再添加基底即可.



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

解: $T(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = (T\alpha_1, T\alpha_2, T\alpha_3) = (\beta_1, \beta_2)A$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

(2)求 $R(T)$

$$\begin{aligned} R(T) &= \text{span}\{T(\alpha_1), T(\alpha_2), T(\alpha_3)\} \\ &= \text{span}\{\beta_1, \beta_1 + \beta_2, -\beta_1 + 2\beta_2\} \\ &= \text{span}\{\beta_1, \beta_1 + \beta_2\} = \text{span}\{\beta_1, \beta_2\} = \mathbb{R}^2 \end{aligned}$$

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例7:在矩阵空间 $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ 中取定矩阵基 $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$,线性变换 T 定义如下:

$$T(X) = BX - XB, \forall X \in \mathbb{R}^{2 \times 2}.$$

求(1) T 的核子空间 $N(T)$ 的基与维数;

(2) T 的值域 $R(T)$ 的基与维数.

答案: (1) $\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \dim N(T) = 2$

(2) $\begin{bmatrix} 0 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 2 & -2 \end{bmatrix}, \dim R(T) = 2$



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

线性变换的矩阵表示

设 V 的维数是 n ， V 的一组基为 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ ；

T 是 V 上的一个线性变换，则

$$T\alpha_j = a_{1j}\alpha_1 + \dots + a_{nj}\alpha_n, 1 \leq j \leq n,$$

采用矩阵记法

$$T(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = (T\alpha_1, \dots, T\alpha_n) = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)A,$$

其中 $A = (a_{ij})_{n \times n} \in F^{n \times n}$. 称矩阵 A 为线性变换 T 在这组基下的矩阵表示.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

由空间结构和 T 的线性性质， T 由 $T\alpha_1, \dots, T\alpha_n$ 完全确定，故由 T 唯一确定一个矩阵 A .

思考：如果取定 V 的一组基，对于任意的 V 上的线性变换 T ，则唯一确定一个矩阵 A ，反之如何？



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定理2: 设 $\dim V = n$, $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ 为 V 的一组基, 任取 $A = (a_{ij})_{n \times n} \in F^{n \times n}$, 则有且仅有一个线性变换 $T \in L(V, V)$, 使其矩阵恰为 A .

推论: $L(V, V)$ 与 $F^{n \times n}$ 之间存在一一对应关系.

例如: 零变换对应零矩阵, 恒等变换对应单位矩阵.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定理3: $L(V) = L(V, V)$ 是线性空间, 引入 $L(V)$ 中的运算: $\forall T_1, T_2 \in L(V), \forall x \in V, \forall k \in F$, 有

$$(T_1 + T_2)x = T_1x + T_2x$$

$$(kT_1)x = k(T_1x)$$

易验证 $L(V, V)$ 是 F 上的一个线性空间, 即 **线性变换空间**.



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定义3: 设 $T_1, T_2 \in L(V)$, 定义 T_1 与 T_2 的乘积 T_1T_2 为

$$(T_1T_2)x = T_2(T_1x)$$

可以验证 $T_1T_2 \in L(V)$ ，并且线性变换的乘积满足结合律不满足交换律(与矩阵的乘积类似).

逆变换: 设 $T_1 \in L(V)$, 如果存在 $T_2 \in L(V)$, 使得

$$(T_1T_2)x = (T_2T_1x) = x, \quad \forall x \in V$$

则称 T_2 是 T_1 的**逆变换**, 记作 $T_2 = T_1^{-1}$, 且有 $T_1T_2 = T_2T_1 = T_e$.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定理4: 设 $\dim V = n$, $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ 为 V 的一组基, 在这组基下线性变换 T_1 的矩阵为 A , T_2 的矩阵为 B , 则

- (1) 线性变换 $T_1 + T_2$ 的矩阵为 $A + B$;
- (2) 线性变换的数乘 kT_1 的矩阵为 kA ;
- (3) 线性变换的乘积 $T_1 T_2$ 的矩阵为 AB ;
- (4) 线性变换 T_1 的逆变换(若存在)的矩阵为 A^{-1} ;

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定理4: 设 $\dim V = n$, $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ 为 V 的一组基, 在这组基下线性变换 T_1 的矩阵为 A , T_2 的矩阵为 B , 则

(1) 线性变换 $T_1 + T_2$ 的矩阵为 $A + B$;

(2) 线性变换的数乘 kT_1 的矩阵为 kA ;

(3) 线性变换的乘积 $T_1 T_2$ 的矩阵为 AB ;

(4) 线性变换 T_1 的逆变换(若存在)的矩阵为 A^{-1} ;

证明: (4) 设 $T_1^{-1}(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)X$, 则

$$\begin{aligned}(\alpha_1, \dots, \alpha_n) &= T_1 T_1^{-1}(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \\ &= T_1(\alpha_1, \dots, \alpha_n)X = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)AX.\end{aligned}$$



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定义4(同构): 设 V, W 是 F 上的线性空间, 若存在 $f: V \rightarrow W$, 满足:

- 1) f 是一一到上 (双射) 的映射,
- 2) f 保持线性运算, 即 $\forall k, l \in F, x, y \in V$, 有

$$f(kx + ly) = kf(x) + lf(y),$$

则称 V 与 W 同构, 记为 $V \cong W$.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定义4(同构): 设 V, W 是 F 上的线性空间, 若存在 $f: V \rightarrow W$, 满足:

- 1) f 是一一到上(双射)的映射,
- 2) f 保持线性运算, 即 $\forall k, l \in F, x, y \in V$, 有

$$f(kx + ly) = kf(x) + lf(y),$$

则称 V 与 W **同构**, 记为 $V \cong W$.

同构的线性空间具有完全一致的空间结构和各种运算规律, 故可视为**一个空间**.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定理5: F 上两个有限维线性空间同构 \Leftrightarrow 维数相同.

推论:(1)任一实（复） n 维线性空间均与 \mathbb{R}^n （ \mathbb{C}^n ）同构.

(2) $L(V, W) \cong F^{m \times n}$, $\dim L(V, W) = mn$,

特别的 $L(V) \cong F^{n \times n}$, $\dim L(V) = n^2$.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

推论:(3) 设 $\dim V = n, T \in L(V)$, T 的矩阵为 A , 则

a) $\dim N(T) = \dim N(A)$;

b) $\dim R(T) = \dim R(A) = r(A)$;

c)(亏加秩) $\dim N(A) + \dim R(A) = n$.



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

定理6: 设 $T \in L(V)$, 则 T 在不同基下的矩阵相似.

证明: 设 $\dim V = n$, $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ 与 β_1, \dots, β_n 为 V 的两组基, 且 $(\beta_1, \dots, \beta_n) = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)C$, C 可逆是过渡矩阵.

设 $T(\alpha_1, \dots, \alpha_n) = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)A$

$$T(\beta_1, \dots, \beta_n) = (\beta_1, \dots, \beta_n)B = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)CB$$

另一方面 $T(\beta_1, \dots, \beta_n) = T(\alpha_1, \dots, \alpha_n)C = (\alpha_1, \dots, \alpha_n)AC$.

所以 $CB = AC \Rightarrow B = C^{-1}AC$.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

$$\text{设 } \xi = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \text{ 且 } T\xi = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

$$T\xi = T(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

坐标变换公式: 设 $\dim V = n, T \in L(V), T$ 在基 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ 下的矩阵为 A .

$$\text{设 } \xi = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \text{ 且 } T\xi = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

$$T\xi = T(\alpha_1, \dots, \alpha_n) \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = (\alpha_1, \dots, \alpha_n) A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例8:在 \mathbb{R}^3 中, 线性映射 T 把基 $\alpha_1 = (1, 1, -1)^T$, $\alpha_2 = (0, 2, -1)^T$, $\alpha_3 = (1, 0, -1)^T$ 变为 $T\alpha_1 = (1, -1, 0)^T$, $T\alpha_2 = (0, 1, -1)^T$, $T\alpha_3 = (0, 3, -2)^T$, 求(1) T 在基 $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ 下的矩阵表示 A ;
(2) 向量 $\xi = (1, 2, 3)^T$ 及 $T\xi$ 在 $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ 下的坐标;
(3) 向量 ξ 及 $T\xi$ 在基 $T\alpha_1, T\alpha_2, T\alpha_3$ 下的坐标.

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

例8:在 \mathbb{R}^3 中, 线性映射 T 把基 $\alpha_1 = (1, 1, -1)^T$, $\alpha_2 = (0, 2, -1)^T$, $\alpha_3 = (1, 0, -1)^T$ 变为 $T\alpha_1 = (1, -1, 0)^T$, $T\alpha_2 = (0, 1, -1)^T$, $T\alpha_3 = (0, 3, -2)^T$, 求(1) T 在基 $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ 下的矩阵表示 A ;

解: (1)通过计算 $T\alpha_1 = \alpha_1 - \alpha_2$

$$T\alpha_2 = -\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3$$

$$T\alpha_3 = -\alpha_1 + 2\alpha_2 + \alpha_3$$

$$T \text{ 在基 } \alpha_1, \alpha_2, \alpha_3 \text{ 下的矩阵 } A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

(2) 设 $\xi = k_1 \alpha_1 + k_2 \alpha_2 + k_3 \alpha_3 = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix}$

带入 $\xi = (1, 2, 3)^T$ 以及基坐标求得 $k_1 = 10, k_2 = -4, k_3 = -9,$

由坐标变换公式 $T \xi$ 在 $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ 下的坐标为

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ -4 \\ -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23 \\ -32 \\ -13 \end{bmatrix}$$



第一章 线性代数基础——线性变换及矩阵

(3)已知 $(T\alpha_1, T\alpha_2, T\alpha_3) = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)A$, A 实际上是这两组基的**过渡矩阵**,

向量 ξ 在基 $T\alpha_1, T\alpha_2, T\alpha_3$ 下的坐标为

$$A^{-1} \begin{bmatrix} 10 \\ -4 \\ -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 10 \\ -4 \\ -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -15 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$T\xi$ 在基 $T\alpha_1, T\alpha_2, T\alpha_3$ 下的坐标为

$$A^{-1} \begin{bmatrix} 23 \\ -32 \\ -13 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 23 \\ -32 \\ -13 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ -4 \\ -9 \end{bmatrix}$$