

第一章 线性代数基础

1.2 基、维数与坐标

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义1（线性组合） 设 V 是数域 F 上的线性空间, $x_1, x_2, \dots, x_r \in V, k_1, k_2, \dots, k_r \in F$, 其中 $r \geq 1$. 若向量 x 可以表示称为

$$x = k_1x_1 + k_2x_2 + \dots + k_rx_r$$

则称 x 可由 x_1, x_2, \dots, x_r **线性表示**, 或者 x 是 x_1, x_2, \dots, x_r 的**线性组合**.



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义2（线性相关） 设 V 是数域 F 上的线性空间, $x_1, x_2, \dots, x_r \in V$, 其中 $r \geq 1$. 如果存在一组不全为零的数 $k_1, k_2, \dots, k_r \in F$, 使得

$$k_1x_1 + k_2x_2 + \dots + k_rx_r = 0$$

则称 x_1, x_2, \dots, x_r **线性相关**, 否则就称 x_1, x_2, \dots, x_r 的 **线性无关**, 即若

$$k_1x_1 + k_2x_2 + \dots + k_rx_r = 0$$

必有 $k_1 = k_2 = \dots = k_r = 0$.

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

注:线性无关组的**任一子集**是线性无关的, 线性相关组的**任一扩展集**仍线性相关.



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

注:线性无关组的**任一子集**是线性无关的, 线性相关组的**任一扩展集**仍线性相关.

例1: n 次多项式空间

$$P_n(x) = \{ \sum_{i=0}^n a_i x^i \mid a_i \in \mathbb{C} \}$$

中 $3x^2 - 2x + 1$ 可以由 $1, x, x^2$ 线性表示.



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义3（维数） 线性空间 V 中线性无关组所含向量最大个数，称为 V 的维数，记为 $\dim V$. 当 $\dim V < \infty$ ，称 V 为有限维线性空间，否则为无限维线性空间.

第一章线性代数基础——基、维数与坐标

定义4（基底） 设 V 是数域 F 上的线性空间, $x_1, x_2, \dots, x_r \in V$, 其中 $r \geq 1$. 如果满足

- (1) x_1, x_2, \dots, x_r 线性无关;
- (2) V 中任意向量可由 x_1, x_2, \dots, x_r 线性表示,

则称 x_1, x_2, \dots, x_r 是 V 的一个**基**或者**基底**.



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定理1 设 $\dim V < \infty$, 则

$\dim V = n \Leftrightarrow V$ 的任一基底的元素个数都是 n

由定理1可得下面两个推论:

推论1 n 维空间中的任意 n 个线性无关的向量均为 V 的一个基底, 且任一线性无关组 x_1, x_2, \dots, x_r , ($r \leq n$)可扩充为一组基.

推论2 设 x_1, x_2, \dots, x_n 是 n 维空间 V 的一个基, $\forall y \in V$, y 可由 x_1, x_2, \dots, x_n 唯一表示.



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义5（坐标） 设 x_1, x_2, \dots, x_n 是 n 维空间 V 的一个基. $\forall y \in V$, 令 $y = \sum_{i=1}^n a_i x_i$, 称有序数组

$$(a_1, a_2, \dots, a_n)^T$$

为 y 在基 x_1, x_2, \dots, x_n 下的坐标.

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义5 (坐标) 设 x_1, x_2, \dots, x_n 是 n 维空间 V 的一个基. $\forall y \in V$, 令 $y = \sum_{i=1}^n a_i x_i$, 称有序数组

$$(a_1, a_2, \dots, a_n)^T$$

为 y 在基 x_1, x_2, \dots, x_n 下的坐标. 此时

$$y = (x_1, x_2, \dots, x_n) \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$$



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

例2 n 次多项式空间

$$P_n(x) = \{\sum_{i=0}^n a_i x^i \mid a_i \in \mathbb{C}\}$$

中 $1, x, \dots, x^n$ 可作为 V 的一个基.

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

例3 设 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & 5 \\ 2 & -2 & 1 & -2 \end{bmatrix}$, 求 A 的核空间的两组基.

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

例3 设 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & 5 \\ 2 & -2 & 1 & -2 \end{bmatrix}$, 求 A 的核空间的两组基.

解： A 的核空间就是 $Ax = 0$ 的解空间, $Ax = 0$ 的基础解系就是核空间的基. 对 A 进行初等行变换得:

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

$$A \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3/2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$Ax = 0$ 的解为 $\begin{cases} x_1 = -2x_3 - x_4 \\ x_2 = -\frac{3}{2}x_3 - 2x_4 \end{cases}$, x_3, x_4 是自由变量.

基础解系取 $\alpha_1 = (-4, -3, 2, 0)^T$, $\alpha_2 = (-1, -2, 0, 1)^T$

或者 $\alpha_1 = (-4, -3, 2, 0)^T$, $\alpha_2 = (-6, -7, 2, 2)^T$.

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

例4 在 \mathbb{R}^4 中求向量 $\alpha = (1, 2, 1, 1)^T$ 在基

$$\alpha_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \alpha_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix}, \alpha_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \alpha_4 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

下的坐标.

解: 设 $\alpha = k_1\alpha_1 + k_2\alpha_2 + k_3\alpha_3 + k_4\alpha_4$, 则

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = k_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + k_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} + k_3 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} + k_4 \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

求得

$$k_1 = \frac{5}{4}, k_2 = \frac{1}{4}, k_3 = -\frac{1}{4}, k_4 = -\frac{1}{4}.$$

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

练习 在 $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ 中求向量 $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ 在基 $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ 下的坐标.

答案: $(1, 1, 0, -1)^T$

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义6（过渡矩阵） 设 $x_1, x_2, \dots, x_n, y_1, y_2, \dots, y_n$ 是空间 V 的两组基. 当 $1 \leq i \leq n$ 时, 令

$$y_i = a_{1i}x_1 + a_{2i}x_2 + \dots + a_{ni}x_n = (x_1, x_2, \dots, x_n) \begin{bmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{ni} \end{bmatrix}$$

引入矩阵表示

$$(y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1, x_2, \dots, x_n)A$$

其中 $A = (a_{ij})_{n \times n}$ 称为由基 x_1, x_2, \dots, x_n 到基 y_1, y_2, \dots, y_n 的**过渡矩阵（变换矩阵）**.

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

显然过渡矩阵可逆,由基 y_1, y_2, \dots, y_n 到基 x_1, x_2, \dots, x_n 的过渡矩阵为 A^{-1} .



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

定义7（坐标变换公式） 设 x_1, x_2, \dots, x_n , y_1, y_2, \dots, y_n 是空间 V 的两组基. 任取 $x \in V$, 设

$$x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix} = (y_1, y_2, \dots, y_n) \begin{bmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \vdots \\ \eta_n \end{bmatrix}$$

带入 $(y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1, x_2, \dots, x_n)A$, 由唯一性得

$$\begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \vdots \\ \eta_n \end{bmatrix} \text{ 或 } \begin{bmatrix} \eta_1 \\ \eta_2 \\ \vdots \\ \eta_n \end{bmatrix} = A^{-1} \begin{bmatrix} \xi_1 \\ \xi_2 \\ \vdots \\ \xi_n \end{bmatrix}.$$

第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

例5 在 \mathbb{R}^4 中求由基 $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4$ 到基 $\beta_1, \beta_2, \beta_3, \beta_4$ 的过渡矩阵,其中

$$\begin{cases} \alpha_1 = (1, 2, -1, 0)^T \\ \alpha_2 = (1, -1, 1, 1)^T \\ \alpha_3 = (-1, 2, 1, 1)^T \\ \alpha_4 = (-1, -1, 0, 1)^T \end{cases}, \begin{cases} \beta_1 = (2, 1, 0, 1)^T \\ \beta_2 = (0, 1, 2, 2)^T \\ \beta_3 = (-2, 1, 1, 2)^T \\ \beta_4 = (1, 3, 1, 2)^T \end{cases}$$



第一章 线性代数基础——基、维数与坐标

解： 将 $[\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \alpha_4 | \beta_1, \beta_2, \beta_3, \beta_4]$ 做初等行变换得

$$\left[\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 1 & -1 & -1 & 2 & 0 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 2 & -1 & 1 & 1 & 1 & 3 \\ -1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{cccc|cccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

所以过渡矩阵为 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$.

