# 新增js知识

FileReader //读取文件数据

var reader = new FileReader();

方法

reader.readAsBinaryString(file); //将文件读取为二进制编码

reader.readAsText(file,[encoding]); //将文件读取为文本，默认为uft8

reader.readAsDataURL(file); //将文件读取为DataURL

事件

onabort //中断

onerror //出错

onloadstart //开始

onprocess //正在读取

onload //成功读取

onloadend //读取完成，无论成功失败

Blob //一个存储二进制的容器，（file就是Blob的一个体现）

//截取二进制，返回新的blob对象，类似数组，type为新的类型

blob.slice(start,end,type)

canvas //html元素

canvas.toBlob(function(blob){ //将canvas元素转化为blob对象

});

URL

//创建一个地址，该地址指向这个blob对象

URL.createObjectURL(blob)

//释放该对象地址

URL.revokeObjectURL(objUrl);

ArrayBuffer //操作二进制的接口

var buffer = new ArrayBuffer(40); //分配40字节的内存

var buffer2 = new ArrayBuffer(b); //重新分配一个内存

var sliceBuffer = buffer.slice(0,10) //类似数组

视图

Int8Array：8位有符号整数，长度1个字节。

Uint8Array：8位无符号整数，长度1个字节。

Int16Array：16位有符号整数，长度2个字节。

Uint16Array：16位无符号整数，长度2个字节。

Int32Array：32位有符号整数，长度4个字节。

Uint32Array：32位无符号整数，长度4个字节。

Float32Array：32位浮点数，长度4个字节。

Float64Array：64位浮点数，长度8个字节。

Int8Array.BYTES\_PER\_ELEMENT //1 表示字节数

var buffer = new ArrayBuffer(40);

var uint8 = new Uint8Array(buffer); //创建指向buffer内存的视图

uint8[0] = 90; //对应内存改变数值

uint8.byteLength //表示字节长度

uint8.length //成员长度

uint8.byteOffset //对应内存的偏移量

//在第2个字节开始，到第6结束（不包括6），因为uint16 的长度是2个字节，所以uint16[0]表示第2跟第3字节，uint16[1]表示第4跟第5字节

var uint16 = new Uint16Array(buffer,2,2); //偏移2，长度2

u8.set(u82,2) //完全复制u82的内容，从第2索引开始

u8.subarray(0,2) //类似数组

dataset //dom元素上的属性，存储data-的数据

例如 <div data-name=”wang”></div>

可从div.dataset.name 取得 wang