## node模块

多进程：child\_process

parent.js:

var cp = require(‘child\_process’);

var child = cp.fork(‘./child.js’);

child.on(‘message’,function(data){

console.log(data); //子进程传来的数据

});

child.send({name:’wang’}); //向子进程传输数据

child.js:

process.on(‘message’,function(data){

console.log(data); //父进程传来的数据（{name:’wang’}）;

});

procee.send({name:’child’}); //向父进程传输数据

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

缓冲区：Buffer

//字符串，指定字符串的编码，默认为utf-8

var buffer = new Buffer(‘hello world!’,’utf8’);

var buffer = new Buffer(1024) //创建指定大小的缓冲区,1024B

var newBuffer = buffer.slice(0,10) //参考数组，共用数据，父改子改

//把buffer中start到end的数据填到newBuffer的targetS的位置开始

buffer.copy(newBuffer,targetS,start,end)

buffer.toString(‘utf8’) //转化为字符串，默认为uft8

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

全局对象（进程）process

process.nextTick(fn) //比setTimeout(fn,0)效果好

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

路径模块path

path.join(a,b,c) //连接路径字符串

path.resolve(a,b,c) //连接路径字符串，并返回绝对路径

path.relative(a,b) //返回a到b的相对路径

path.dirname(a) //获取文件夹名称

path.extname(a) //获取扩展名，例如 .jpg

path.filename(a,s) //获取文件名称,将去掉s的扩展名

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

文件模块fs

获取文件信息（大小、创建时间、权限等）

fs.stat(filepath,function(err,stat){

stat.isFile() //判断是否为文件

stat.isDirectory() //判断是否为文件夹

})

打开文件

fs.open(filepath,m,function(err,fd){

//fd 文件描述符

})

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

http发送请求

http.request(option,callback);

option属性有：

protocol //使用协议，默认http

host //请求的服务器地址，默认是localhost

hostname //host别名，优先于host，支持url.parse()

family

port //请求服务器的端口号

localAddress //网络连接的本地接口

socketPath //unix域套接字

method //请求方法

path //请求路径

headers //请求头对象

auth //用户认证

agent //控制agent的行为

createConnection

timeout //超时时间，单位毫秒

http.get(url,function(res){});

var req = http.request(options,function(res){});

req.end(‘name=wang&w=1’);

options配置有：

host:’www.baidu.com’,

path:’/’,

port:80,

method:’post’,

headers:{

‘content-type’:’application/x-www-form-urlencoded;’

}

req的方法有：

abort() //断开连接

req的事件有：

abort //断开连接时触发

## npm使用说明

安装包 npm install <package name>@<version>

例如： npm install [gulp@2.0](mailto:gulp@2.0)

全局安装 npm install gulp -g

卸载包 npm uninstall <package name>

更新包 npm update <package name> （如果包不存在，会自动安装）