1. 至少6000左右玉符，越多越好。S2很多武将是绝版的，每次我都是无脑抽
2. 大量三星材料，满红的，开局用金币或者玉符分解战法经验，这样才能快速形成战斗力，ps有些技能，如果高等级和低等级收益相差不大就不需要升太高，典型的就是先驱突击。
3. 大量四星材料，满红的，主要是合成2赛季一些战法。所以大家一定要重视税收，无脑建六级分城，放弃半价，改为花60玉符强征，然后金币招募，得一些四星材料
4. 开荒将，首先三个满红朱儁，开局撞地，当然你如果有先驱突击的话，可以给器重的主力一个人带先驱突击去撞地，收益比老朱带着撞地更高

---------------------甄洛，开荒神将不解释--------------------------

-----------------------------马云禄--------------------------------

------------------------------大乔----------------------------------

------------------------------李儒---------------------------------

------------------------------太史慈--------------------------------

---二星满红孙瑜，这个将领C极低，而且攻击距离远，堪称二星神将，适合放大营---

----------------三星满红张昭，开荒过渡将，可以考虑---------------

-------------------------S2吕姬，低C，高输出--------------------

-----------------------------吕蒙，平民忽略--------------------------

-----------------------------鬼吕，非酋忽略--------------------------

------------太后，没将的话，可以考虑，每人自带一次规避还是蛮不错的---------

------------带来洞主，如果你真的没将的话，这家伙做前锋也是蛮厉害的----------

--------蒋钦，非大佬勿用，我也一直没敢试过用他，但是以前看一个大佬秀过-----

---------------------糜夫人，听人讨论过，但我没用过----------------

-----------------------------欢迎补充---------------------------------