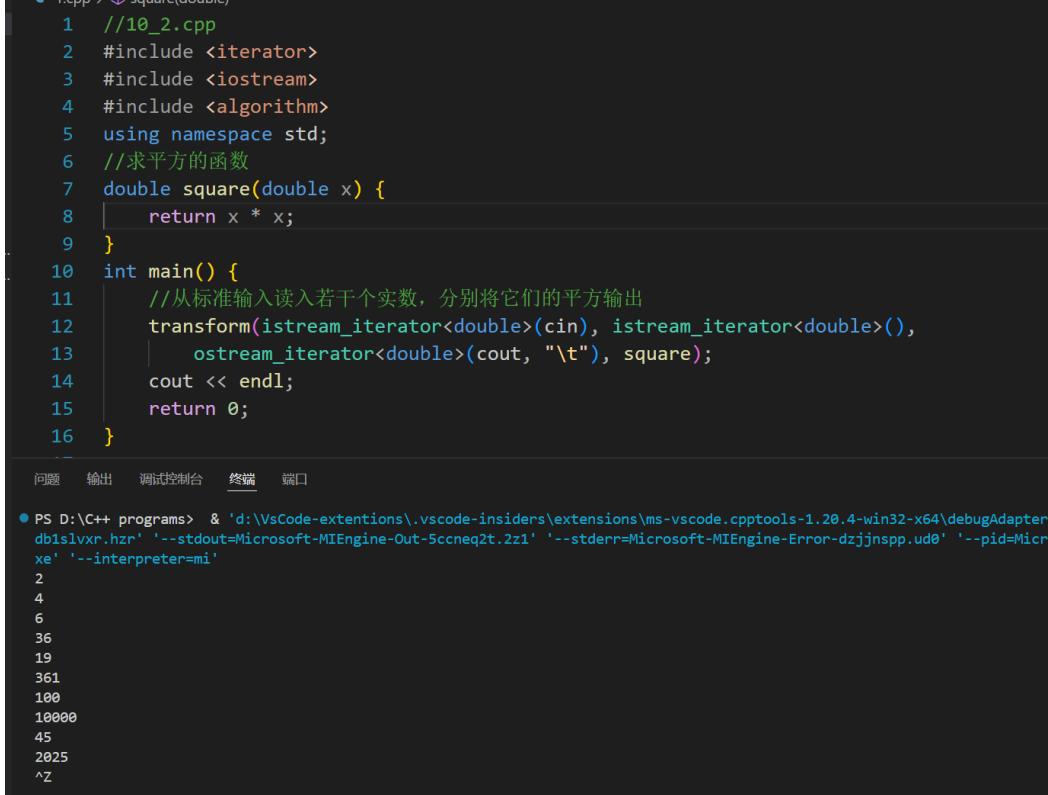


计算机学院 高级程序语言设计 课程实验报告

实验题目：标准模板库 STL	学号：202300130150	
日期：5. 9	班级： 4	姓名： 王成意
实验目的： 了解 C++ 标准模板库 STL 使用		
实验步骤与内容： 参照《C++语言程序设计》学生用书和课件 PPT，完成以下内容：		
<p>1. 结合 PPT 例 10.2 做以下实验 (1) 运行并截图</p>  <pre>1.cpp > 10_2.cpp 1 //10_2.cpp 2 #include <iostream> 3 #include <algorithm> 4 using namespace std; 5 //求平方的函数 6 double square(double x) { 7 return x * x; 8 } 9 int main() { 10 //从标准输入读入若干个实数，分别将它们的平方输出 11 transform(istream_iterator<double>(cin), istream_iterator<double>(), 12 ostream_iterator<double>(cout, "\t"), square); 13 cout << endl; 14 return 0; 15 }</pre> <p>PS D:\C++ programs> & 'd:\VsCode-extentions\vscode-insiders\extensions\ms-vscode.cppTools-1.20.4-win32-x64\debugAdapterDbislvxr.hzr' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-5ccneq2t.2z1' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-dzjjsnpp.ud0' '--pid=Microxe' '--interpreter=mi' 2 4 6 36 19 361 100 10000 45 2025 ^Z</p>		

```
1 // 10_2.cpp
2 #include <iostream>
3 #include <algorithm>
4 using namespace std;
5 // 求平方的函数
6 double square(double x)
7 {
8     return x * x;
9 }
10 double a[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
11 double b[6];
12 int main()
13 {
14     // 从标准输入读入若干个实数，分别将它们的平方输出
15     transform(a, a + 6, b, square);
16     for (int i = 0; i < 6; ++i)
17     {
18         cout << b[i] << " ";
19     }
20     return 0;
21 }
22 }
```

问题 输出 调试控制台 终端 端口

- PS D:\C++ programs>
- PS D:\C++ programs> & 'd:\VsCode-extentions\.vscode-insiders\extensions\ms-vscode.cpptools-1.20.4-win32-x64\d5rxm0ke.mig' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-y2slocjj.u5l' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-ktosopjr.ptq' xe' '--interpreter=mi'
- 1 4 9 16 25 36
- PS D:\C++ programs> ^C
- PS D:\C++ programs>
- PS D:\C++ programs> & 'd:\VsCode-extentions\.vscode-insiders\extensions\ms-vscode.cpptools-1.20.4-win32-x64\tv3z4t1e.rmn' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-zt35fhmu.4tv' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-i01xga23.kea' xe' '--interpreter=mi'
- 1 4 9 16 25 36

Transform 参数: a, a + 6, b, square

(3) 利用 vector 而不是普通的数组来实现 (2) 的要求。注意 begin() 和 end() 函数的使用, b 最开始是空的, 可以通过 b.resize(a.size()) 将 b 的数组大小强行调整为与 a 相同。

```
 2 #include <iostream>
 3 #include <iomanip>
 4 #include <algorithm>
 5 #include <vector>
 6 using namespace std;
 7 // 求平方的函数
 8 double square(double x)
 9 {
10     return x * x;
11 }
12 vector<double> a{1, 2, 3, 4, 5, 6}, b;
13 int main()
14 {
15     // 从标准输入读入若干个实数，分别将它们的平方输出
16     b.resize(a.size());
17     transform(a.begin(), a.end(), b.begin(), square);
18     for (int i = 0; i < 6; ++i)
19     {
20         cout << b[i] << " ";
21     }
22     return 0;
23 }
```

问题 输出 调试控制台 终端 端口

```
PS D:\C++ programs>
● PS D:\C++ programs> & 'd:\VsCode-extentions\vscode-insiders\extensions\ms-vscode.cpptools-1.20.4-win32-x64\deb
d5rxm@ke.mig' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-y2slocjj.u51' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-ktosopjr.ptq' '--xe' '--interpreter=mi'
1 4 9 16 25 36
○ PS D:\C++ programs> ^C
PS D:\C++ programs>
● PS D:\C++ programs> & 'd:\VsCode-extentions\vscode-insiders\extensions\ms-vscode.cpptools-1.20.4-win32-x64\deb
tv3z4tle.rmn' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-zt35fhmu.4tv' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-i01xga23.kea' '--xe' '--interpreter=mi'
1 4 9 16 25 36
○ PS D:\C++ programs> ^C
○ PS D:\C++ programs>
● PS D:\C++ programs> & 'd:\VsCode-extentions\vscode-insiders\extensions\ms-vscode.cpptools-1.20.4-win32-x64\deb
cxtemm4.2zx' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-xheif0y0.bxx' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-juecbeee.boo' '--xe' '--interpreter=mi'
1 4 9 16 25 36
○ PS D:\C++ programs> []
```

2. PPT 例 10.7 给出了一个实验利用栈反向输出单词，请修改这个程序，实现以下功能。我们输入一个字符串，中间有英文字母和英文的逗号如“terry, is, good”。写一个程序对该字符串进行处理，利用栈实现单词的反向输出，各单词之间通过回车隔开。上述例子的输出结果如下

good

is

terry

一些 tips：通过#include <stack> 和#include <string>；可以使用 stack 类和 string 类。如果 str 是一个 string 类，str += 'a'；操作可以在 str 后面接一个 a 字符。str.clear()；可以将 str 的内容清空。

代码：（运用了 stack 和 string）

```
#include <cstdio>

#include <iostream>
```

```
#include <stack>

#include<string>

using namespace std;

int main()

{

    stack<char> s; // include<stack>

    string str;    // include<string>

    cin >> str;    // 从键盘输入一个字符串

    // 将字符串的每个元素顺序压入栈中

    for (string::iterator iter = str.begin(); iter !=

str.end(); ++iter)

    {

        if(*iter=='\r')

        {

            *iter = '\n';

        }

        s.push(*iter);

    }

    // 将栈中的元素顺序弹出并输出

    stack<char> s2;

    while (!s.empty())

    {
```

```
if(s.top()=='\n')  
{  
    while(!s2.empty())  
    {  
        cout << s2.top();  
        s2.pop();  
    }  
    puts("");  
    s.pop();  
}  
  
else  
{  
    s2.push(s.top());  
    s.pop();  
}  
}  
  
while(!s2.empty())  
{  
    cout << s2.top();  
    s2.pop();  
}  
  
return 0;
```

```
}
```

运行结果：

```
xe' '--interpreter
terry,is,good
good
is
terry
```

3. PPT 例 10.8 通过优先级队列模拟了细胞分裂，实践一下。请问这个程序能不能顺利编译运行？不能的话看一下问题出在哪里，解决问题并回答为什么。

不能顺利运行，报错如下：

```
D:\C++ programs\1.cpp: In function 'int main()':
D:\C++ programs\1.cpp:47:31: error: passing 'const value_type'
{aka 'const Cell'} as 'this' argument discards qualifiers [-fpermissive]
    cellQueue.top().split(); // 模拟下一个细胞的分裂
                                         ^
D:\C++ programs\1.cpp:28:10: note:      in call to 'void
Cell::split()'
    void split()
```

可见是因为丢弃限定符，当尝试修改 const 类型时，会报 discards qualifiers。

修改：把 split 函数改成常函数：

```
void split() const
{
    // 细胞分
    Cell child1(time), child2(time); // 建立两
    cout << time << "s: Cell #" << id << " sp"
    |   | << child1.getId() << " and #" << child2.getId();
    // 将两个子细胞放入队列
}
```

，顺利运行。

总代码：

```
#include <cstdio>
#include <queue>
#include <iostream>
#include<time.h>
```

```
using namespace std;

const int SPLIT_TIME_MIN = 500; // 细胞分裂最短时间

const int SPLIT_TIME_MAX = 2000; // 细胞分裂最长时间

class Cell;

priority_queue<Cell> cellQueue;

class Cell

{ // 细胞类

private:

    static int count; // 细胞总数

    int id;           // 当前细胞编号

    int time;         // 细胞分裂时间

public:

    Cell(int birth) : id(count++)

    { // birth 为细胞诞生时间

        // 初始化，确定细胞分裂时间

        time = birth + (rand() % (SPLIT_TIME_MAX -

SPLIT_TIME_MIN)) + SPLIT_TIME_MIN;

    }

    int getId() const { return id; }           // 得到细

胞编号

    int getSplitTime() const { return time; } // 得到细

胞分裂时间
```

```
    bool operator<(const Cell &s) const      // 定义
{
    return time > s.time;
}

void split() const
{
    // 细胞分裂
    Cell child1(time), child2(time); // 建立两个子
细胞
    cout << time << "s: Cell #" << id << " splits
to #"
        << child1.getId() << " and #" <<
child2.getId() << endl;
    cellQueue.push(child1); // 将第一个子细胞压入优
先级队列
    cellQueue.push(child2); // 将第二个子细胞压入优
先级队列
}
};

int Cell::count = 0;

int main()
{
```

```
    srand(static_cast<unsigned>(time(0)));

    int t; // 模拟时间长度

    cout << "Simulation time: ";

    cin >> t;

    cellQueue.push(Cell(0)); // 将第一个细胞压入优先级队列

    while (cellQueue.top().getSplitTime() <= t)

    {

        cellQueue.top().split(); // 模拟下一个细胞的分裂

        cellQueue.pop(); // 将刚刚分裂的细胞弹出

    }

    return 0;

}
```

运行结果：

```
wxxktai0.27n --stdout=Microsoft-MIEngine-out-14f0jmgc.ytz --stderr=M  
xe' '--interpreter=mi'  
Simulation time: 5000  
853s: Cell #0 splits to #1 and #2  
1867s: Cell #2 splits to #3 and #4  
2023s: Cell #1 splits to #5 and #6  
2612s: Cell #6 splits to #7 and #8  
2692s: Cell #5 splits to #9 and #10  
2834s: Cell #4 splits to #11 and #12  
3066s: Cell #3 splits to #13 and #14  
3210s: Cell #10 splits to #15 and #16  
3646s: Cell #13 splits to #17 and #18  
3722s: Cell #16 splits to #19 and #20  
3739s: Cell #8 splits to #21 and #22  
3749s: Cell #15 splits to #23 and #24  
3813s: Cell #9 splits to #25 and #26  
3930s: Cell #7 splits to #27 and #28  
4037s: Cell #11 splits to #29 and #30  
4346s: Cell #12 splits to #31 and #32  
4359s: Cell #17 splits to #33 and #34  
4386s: Cell #14 splits to #35 and #36  
4496s: Cell #21 splits to #37 and #38  
4648s: Cell #24 splits to #39 and #40  
4810s: Cell #23 splits to #41 and #42  
4870s: Cell #26 splits to #43 and #44  
4900s: Cell #34 splits to #45 and #46  
4947s: Cell #20 splits to #47 and #48  
4996s: Cell #18 splits to #49 and #50  
○ PS D:\C++ programs> █
```

4. 例 10.16 介绍了如何通过 `sort` 函数直接对 `vector` 类中的元素进行排序, 请将 `sort` 函数扩展到 `Point` 类中。`Point` 有两个公有的 `int` 数据 `x` 和 `y`。通过 `vector<Point> pts = {Point(1, 2), Point(4, 10), Point(5, 1), Point(1, 10), Point(3, 2), Point(2, 6), Point(4, 3), Point(2, 1)};`; 建立一个 `Point` 类型的 `vector` 数组, 之后将 `pts` 进行排序。注意要自己写一个返回值为 `bool` 类型的函数作为 `sort` 的第三个参数, 输入是两个 `const Point &`类型的引用。比较 `p1` 和 `p2` 大小时, 两者先比较 `x`, 相同的时候再比较 `y`。输出如下:

```
1 2  
1 10  
2 1  
2 6  
3 2  
4 3  
4 10  
5 1
```

代码:

```
#include <functional>
```

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <iomanip>
#include <algorithm>
using namespace std;

class Point
{
private:
    int x,y;

public:
    Point(int x, int y) : x(x), y(y) {}

    int getx() const
    {
        return x;
    }

    int gety() const
    {
        return y;
    }
};

bool cmp(const Point &p,const Point &q)
```

```
{  
  
    if(p.getx()==q.getx())  
    {  
        return p.gety() < q.gety();  
    }  
  
    return p.getx() < q.getx();  
}  
  
vector<Point> pts = {Point(1, 2), Point(4, 10),  
Point(5, 1), Point(1, 10), Point(3, 2), Point(2, 6),  
Point(4, 3), Point(2, 1)};  
  
int main()  
{  
  
    sort(pts.begin(), pts.end(), cmp);  
  
    for (auto it = pts.begin(); it != pts.end(); ++it)  
    {  
        cout << it->getx() << " " << it->gety() <<  
endl;  
    }  
  
    return 0;  
}
```

运行结果：

```
xe    interp  
1 2  
1 10  
2 1  
2 6  
3 2  
4 3  
4 10  
5 1
```

结论分析与体会：

非常好的实验，让我进一步认识了 `transform` 函数，STL 的各种容器和迭代器。