

个人简历



现代卓越集 www.chinapm.org



郭晗

、国际认证ISO内审师、大数据科学家

间

6. PMP/ACP试题研发专家 7. PMI认证的项目管理专业人士PMP, PMI-ACP,国际ITIL V3认证

2. 国家外专局制定PMI-PMP授权讲师 3. 国家外专局指定PMI-ACP授权讲师

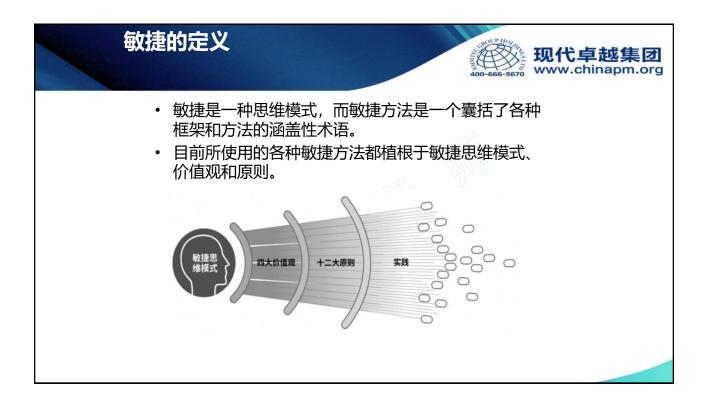
8. 12年以上国际项目管理咨询和实践经验,项目遍及亚、非、欧 美等国家,项目涉及IT、电子、保险、交通、公安、工商、互 联网等

1. 知名项目管理培训师、世界500强PMO总监、海外工学硕士

5. 世界500强知名跨国企业任职, PMO总监, 服务经理, 资深顾

- 基干PMBOK® Guide的PMP考试培训
- PMI-ACP知识体系考试培训
- ITIL V4基础类
- 工信部软考中项(中级项目经理)、高项(高级项目经理)
- 项目管理实战课程
- 敏捷项目管理实战课程

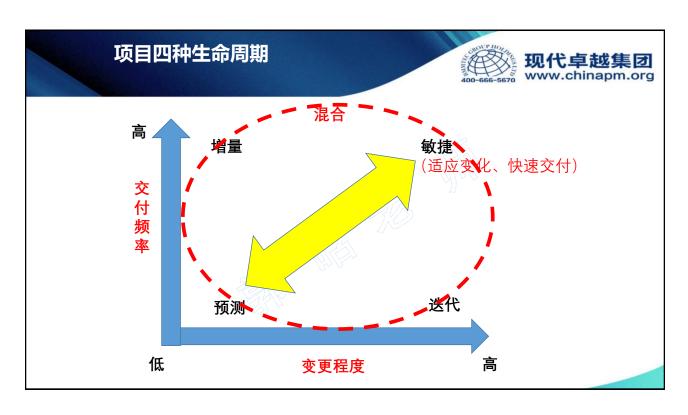
4. 2018/2019/2020年度PMI项目管理大会演讲嘉宾











敏捷宣言四大价值观



个体与交互	重于	过程和工具
可用的软件	重于	完备的文档
客户协作	重于	合同谈判
响应变化	重于	遵守计划

尽管右项有其价值,我 们更重视左项的价值

敏捷项目管理的核心:

以人为本,交付价值, 拥抱变化,持续改进。

敏捷十二原则



- 1. 我们的最高目标是,通过尽早持续交付有价值的软件来满足客户的需求;
- 2. 可用的软件是衡量进度的首要度量标准;
- 3. 要经常交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好;
- 4. 对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提高敏捷性;
- 5. 简洁,即尽最大可能减少不必要的工作,这是一门艺术;
- 6. 敏捷过程是提倡可持续的开发。项目发起人、开发人员和用户应该都能够始终保持步调稳定;
- 7. 项目实施过程中,业务人员与开发人员必须始终通力协作;
- 8. 要善于激励项目人员,给予他们所需的环境和支持,并相信他们能够完成在条:
- 9. 无论是对开发团队还是团队内部,信息传达最具有效的方法都是面对面的交谈;
- 10. 最佳的构架、需求和设计将出自于自组织团队;
- 欢迎对需求提出变更,即使在项目开发后期也不例外。敏捷过程要善于利用需求变更,帮助客户获得竞争优势;
- 12. 团队要定期反省怎么做才能更有效,并相应地调整团队的行为。



我们的最高目标是,通过尽早持续交付有价值的软件来满足客户的需求。

原则2



可用的软件是衡量进度的首要度量标准。





要经常交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好。

原则4



对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提高敏捷性。



简洁,即尽最大可能减少不必要的工作,这是一门艺术。

原则6



敏捷过程是提倡可持续的开发。项目发起人、开发 人员和用户应该都能够始终保持步调稳定。



项目实施过程中,业务人员与开发人员必须始终通力协作。

原则8



要善于激励项目人员,给予他们所需的环境和支持,并相信他们能够完成任务。

原则日



无论是对开发团队还是团队内部,信息传达最具有效的方法都是面对面的交谈。

原则[[



最佳的构架、需求和设计将出自于自组织团队。



欢迎对需求提出变更,即使在项目开发后期也不例外。敏捷过程要善于利用需求变更,帮助客户获得 竞争优势。

原则12

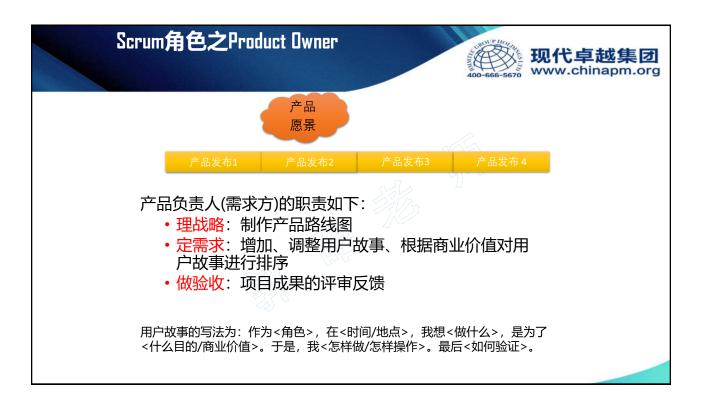


团队要定期反省怎么做才能更有效,并相应地调整团队的行为。

敏捷原则 现代卓越集团 www.chinapm.org 我们的最高目标是,通过尽早持续交付有价值的软件来满足客户的需求; 交付 可用的软件是衡量进度的首要度量标准; 要经常交付可用的软件,周期从几周到几个月不等,且越短越好; 价 对技术的精益求精以及对设计的不断完善将提高敏捷性; 值 简洁,即尽最大可能减少不必要的工作,这是一门艺术; 过程是提倡可持续的开发。项目发起人、开发人员和用户应该都能够保持步调稳定; 以 7. 项目实施过程中,业务人员与开发人员必须始终通力协作; 要善于激励项目人员,给予他们所需的环境和支持,并相信他们能够完成 任务; 为 无论是对开发团队还是团队内部,信息传达最具有效的方法都是面对面的交谈; 拥 10. 最佳的构架、需求和设计将出自于自组织团队; 抱 欢迎对需求提出变更,即使在项目开发后期也不例外。敏捷过程要善于利用需求变更,帮助客户获得竞争优势; 变 持续改进化 12. 团队要定期反省怎么做才能更有效,并相应地调整团队的行为。







Scrum角色之Scrum Master



敏捷中对这个角色有多种叫法,包括Scrum主管、项目团队领导、团队教练或团队促进者等。

仆人式领导需要提升情商,并完成以下主要职责:

• 保护:保护团队不被中断。

• 保障: 移除障碍。

• 保持: 通过项目和团队章程, 保持持续引导项目愿景。

• 保姆: 为团队提供支持。

Scrum角色之团队



团队的主要特点:避免任务切换、分享知识、特性团队、主动工作、团队决策、团队解决问题。

虚拟团队:沟通规划最重要。要考虑让团队成员定期聚集一堂,以便建立信任,学习怎样开展合作,并用鱼缸窗口和远程结对提高沟通。

工作区域: 私人区域和公共区域 (caves and commons) 。

渗透式沟通: 信息在互相搭配工作的团队成员之间无意识地进行共享。

全职的、通才、跨职能、自组织团队,团队3-9人









产品待办列表



产品待办列表,也叫用户故事集,每个需求都是一个用户故事 (user story)

用户故事三要素:

- 1. 作为<角色>,在<时间/地点>,我想<做什么>,是为了< 什么目的/商业价值>。
- 2. 于是,我<怎样做/怎样操作>。
- 3. 最后<如何验证>。

例子:

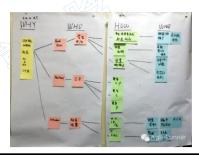
- 1. 作为<旅客>,我想<注册成为XXX旅店的会员>,是为了< 使用网上预定房间的服务>
- 2. 于是,我的操作如下:
- 1) 进入XXX旅店官网,并点击首页右上方的"注册链接"
- 2) 输入"手机号码"、"密码"和"密码确认",然后按确认按钮
- 3) 手机收到验证码,然后在输入手机验证码页面输入手机收到 的内容
- 4) 最后确认,页面提示注册并登录成功,3秒后自动跳转到首页
- 3. 最后,可以通过"手机号码"和"密码"再次登录成功

产品待办列表的特点



现代卓越集团 www.chinapm.org

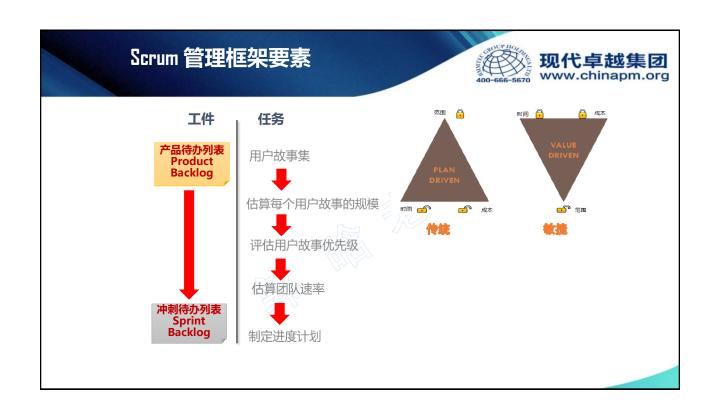
- 工作开始之前,不需要为整个项目创建所有的故事, 只需要创建<mark>第一个发布计划</mark>的主要内容即可。
- 待办列表是不断变化和完善的,可以随时更新:增加、删除、修改、变更优先级等。
- 巨大的用户故事也叫史诗故事,写在待办列表的最底部。
- 完成用户故事的定义: 0/1法则, 完成或者未完成。
- 对需求无从下手,影响地图可作为待办列表的有效 输入。



产品待办列表梳理会



- 梳理会的内容: 把当前产品的需求清单进 行梳理,包括排优先级、拆成粒度适中的 故事卡片等
- 梳理会的时间:两周的冲刺用1小时的时间盒讨论。
- 梳理会与冲刺规划会议的关系:只有产品 待办列表梳理会完成,冲刺规划会议才能 开始。



估算用户故事



现代卓越集团 www.chinapm.org

敏捷:项目早期,用故事点估算用户故事 传统:项目早期,用类比估算进行活动估算

估算活动持续时间



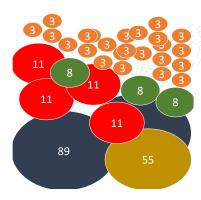


故事点估算



现代卓越集团 www.chinapm.org

故事点是衡量用户故事的规模 和复杂性的一种方式,而不是 持续时间。



产品待办列表

传统估算持续时间的问题



- 传统项目计划都是以小时,天和 周为单位;
- 实际情况:为了避免估算不准确或者过度承诺,估算者最终会给你一个时间范围;

故事点估算的优势

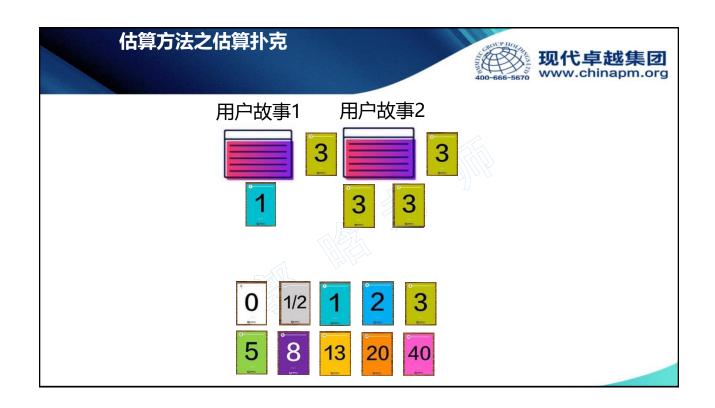


这种估计不是精确的。但这并不意 味着它没用

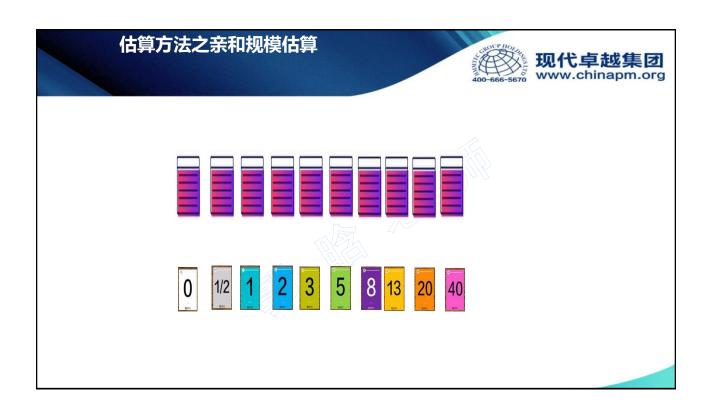
收益

- 无需纠结估算的准确性, 快速投入工作
- 团队不会混淆估算与承诺

(估算=充分猜测) (承诺=最坏情况下的策略)







评估用户故事优先级 现代卓越集团 www.chinapm.org 优先级技 重要考点 术 莫斯科法 M: must 必须有--需求是强制的 (MoSCo S:should 应该有--需求不是强制的,但是 高度渴望 W) C:could 可以有--需求如果满足会更好 W:won't 不会有--当下可以不满足,但将 来可以加入 Kano模 基本需求—必须 (优先开发) 性能需要—越多越好 (完成尽可能多) 愉悦需要—很高满意度 分给每人100点,他们可以使用这些点给最 100点法 需要的需求投票 相对量级 根据客户的判断,按照产品特性价值最大化 来排序

估算团队速率



团队速率: 团队在单位时间里完成的工作量

第一个冲刺 第二个冲刺 第三个冲刺

16个故事点 17个故事点 15个故事点

16+17+15=48个故事点

团队速率=48/3=16个故事点/冲刺

故事点是一个相对估计,当团队之外的任何人试图改变这个 数字时,它会变得没那么有用了|

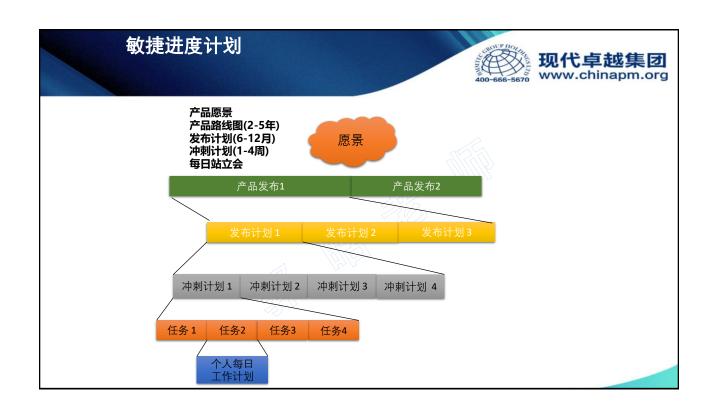
项目进度计划



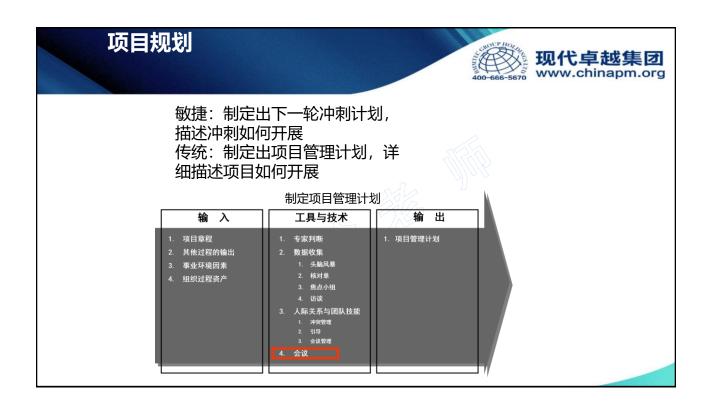
传统:通常制定出1-2层进度计划 敏捷:制定出多层进度计划

制定进度计划









冲刺规划会



- 前半部分:团队向产品负责人 询问产品待办列表的内容、目 的、含义及意图。
- 后半部分: 团队计划本冲刺的 安排
 - 把用户故事继续分解为活动
 - 团队成员确定活动分工





每日站立会议



- 每日站立会议,即团队每日例会,通常15分钟, 条件允许的话,每天都应该在同样的时间和地 点,组织所有成员站立进行。
- · Scrum团队所有成员轮流回答以下3个问题:
 - 上次站会以后我完成了什么工作?
 - 从现在到下次站会, 我打算做什么?
 - 我在工作中遇到了什么障碍(或风险或问题)?
- 发现问题后,添加到停车场,创建另一个会议, 在站立会之后立即召开,并在会上解决问题。

鼓励任何团队成员主持会议而不是由项目经理或领导主持,以确保它不会变成状态报告会议,而是作为团队进行自我组织和相互承诺的会议。



53

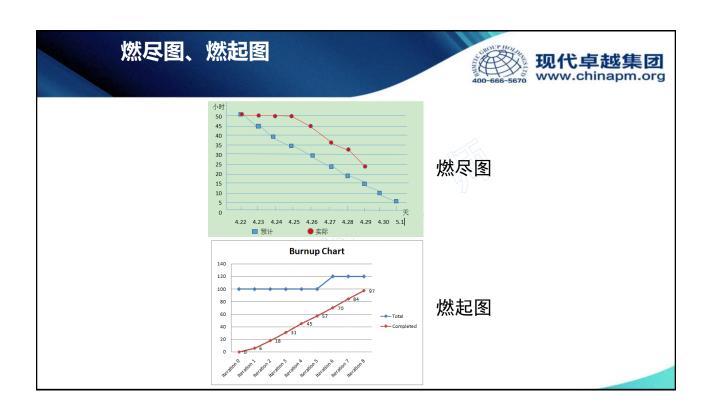
Scrum 任务板(Task Board)

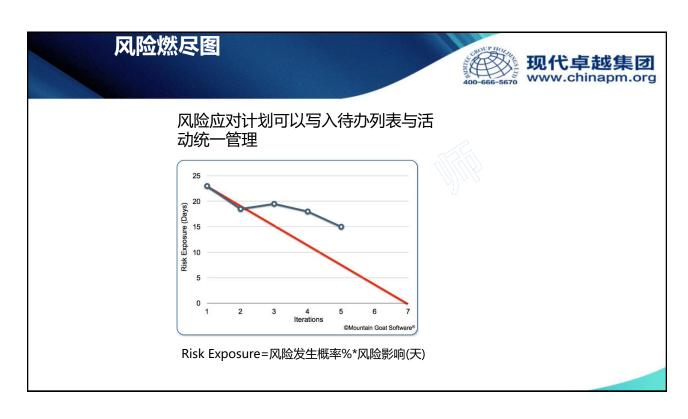


现代卓越集团 www.chinapm.org

任务板(墙)展现了在冲刺过程中所有要完成的任务。团队可以通过任务板及时发现问题,快速 反馈,工作完成也会增加信心。

Story	To Do	1	In Process	To Verify	Done
As a user, I_ 8 points	Code the 9 Code the 2	Test the 8 Code the 8	Code the_ DC 4 Test the_ SC 8	Test the SC 6	Code the Test the Test the Test the
	Test the8	Test the 4			Test the SC Test the SC 6
As a user, I 5 points	Code the	Test the	Code the 8		Test the SG Test the SG Test the SC 6
	Gode the 4	Code the			Test the SC 6









冲刺评审会议



冲刺评审会用来演示在这个冲刺中开发的产品功能给产品负责人。产品负责人 会组织这阶段的会议并且邀请相关方参加。

- 团队展示冲刺中完成的功能
- 团队成员都应参加
- 可以邀请所有人参加
- 产品负责人接受或拒绝故事
- 一般的指导方针是,每两周至少展示一次团队的工作产品。这种频率对于大多数团队来说是足够的,这样,团队成员就可以得到反馈,防止他们朝着错误的方向前进



经验教训总结



敏捷: 冲刺回顾会议 传统: 总结经验教训

结束项目或阶段



冲刺回顾会议



什么是冲刺回顾会议

- 目的是分享好的经验和发现改进点,促进团队不 断进步。通常每轮冲刺结束后举行的会议,但回 顾会议可由团队决策在关键时刻进行。
- 围绕如下三个问题:
 - 本次冲刺有哪些做得好?
 - 本次冲刺我们在哪些方面还能做得更好?
 - 我们在下次冲刺准备在哪些方面改进?

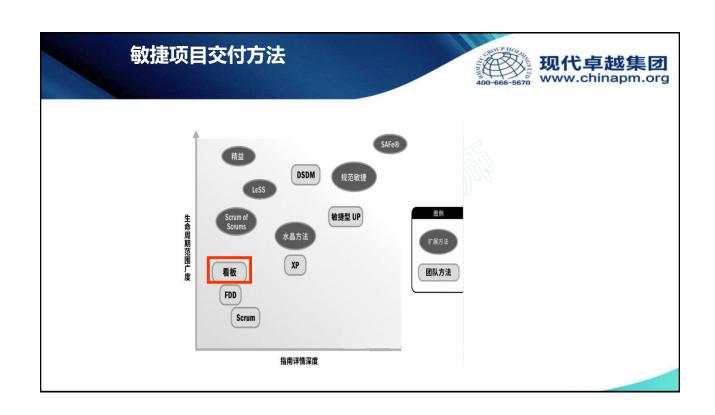
冲刺回顾会议的步骤

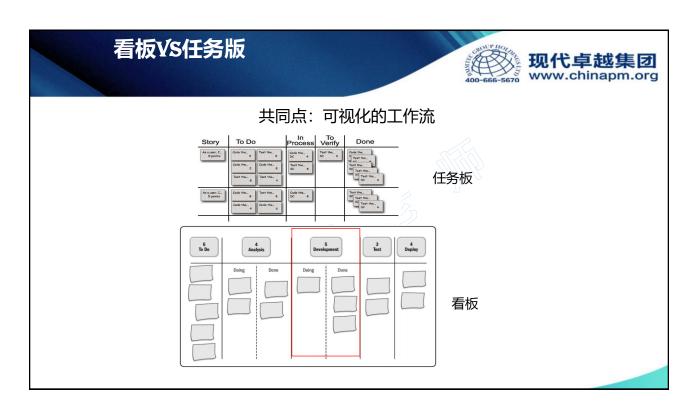
- 找出定性(人的感觉)和定量的(衡量指标)
- 利用这些数据找到根源。
- 设计对策,并制定行动计划。

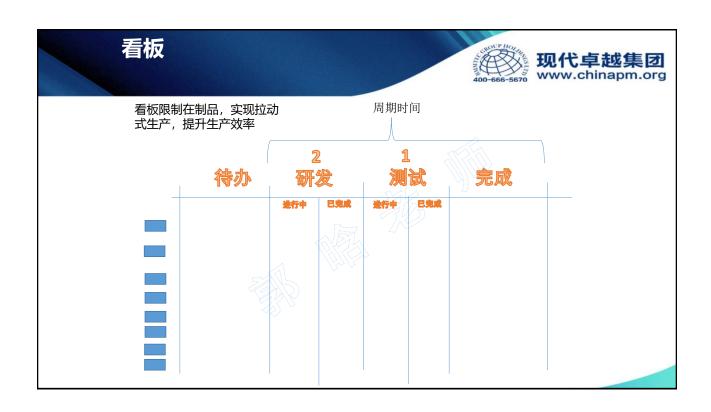
冲刺回顾会议的关键要点

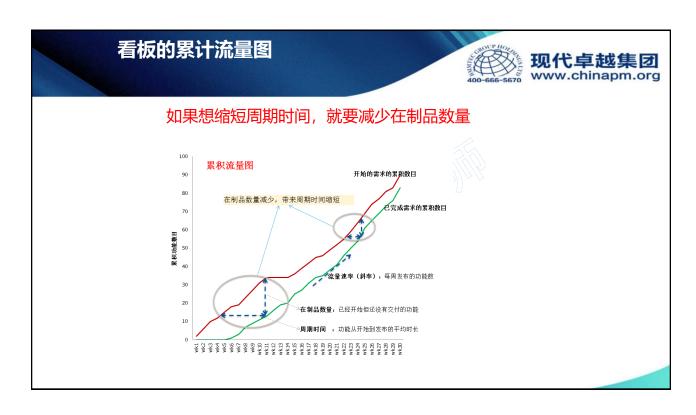
- 会议目的:回归并不是责备;回顾是让团队持续改进。
- 关注重点: 团队共同讨论优先级,将精力放在最需要的 地方(关注几个改进就够了);
- 会议结论要跟踪闭环:可以放入产品待办列表中,确定 每个改进的衡量结果,验证每个改进是否成功。

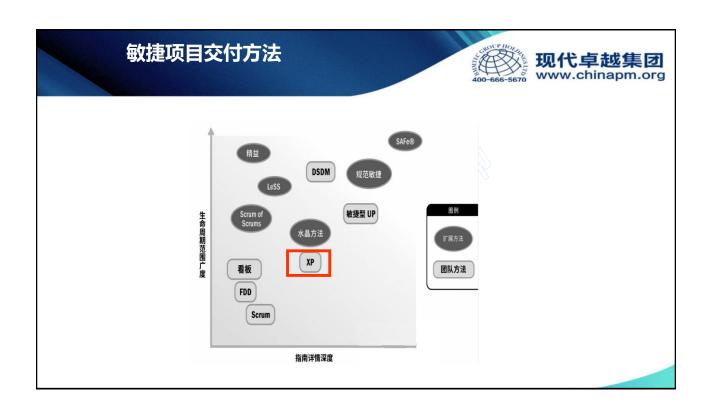










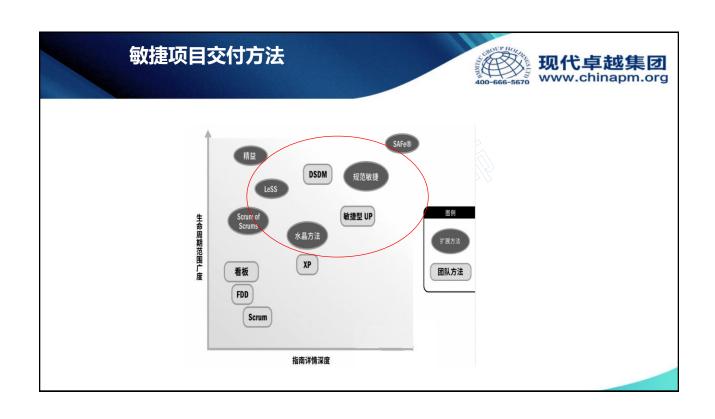




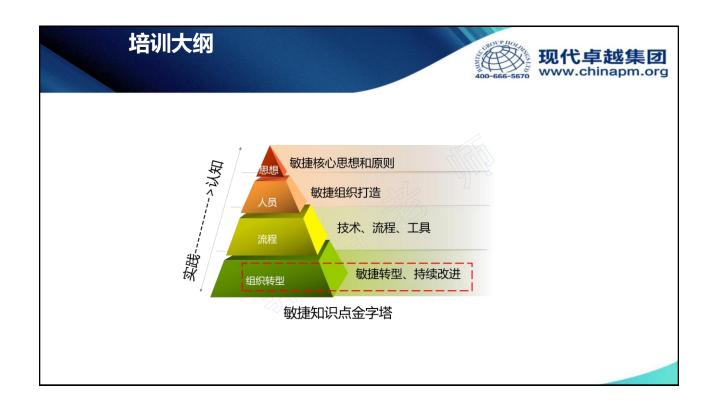
XP的技术实践



敏捷概 念	重要	要考点	
刺探/探针	1. 2.	针对系统、技术和应用领域一些 <mark>未知情况进行探测</mark> 。 对学习很有用,在团队需要学习一些关键技术或功能 要素时使用。	
技术债务 的解决	 2. 	技术债务是由团队为了短期的项目利益故意做了欠佳的技术决策。 解决方法是 <mark>重构、敏捷建模</mark> 。	
结对编程	1.	两个程序员在一个计算机上共同工作。一个人输入代码,而另一个人审查他输入的每一行代码。输入代码的人称作 <mark>驾驶员</mark> ,审查代码的人称作 <mark>观察员</mark> (或导航员)。两个程序员经常互换角色。	
代码集体 所有	1.	任何团队成员都有权修改任何代码,整个 <mark>团队所有权</mark> 和问责权。	

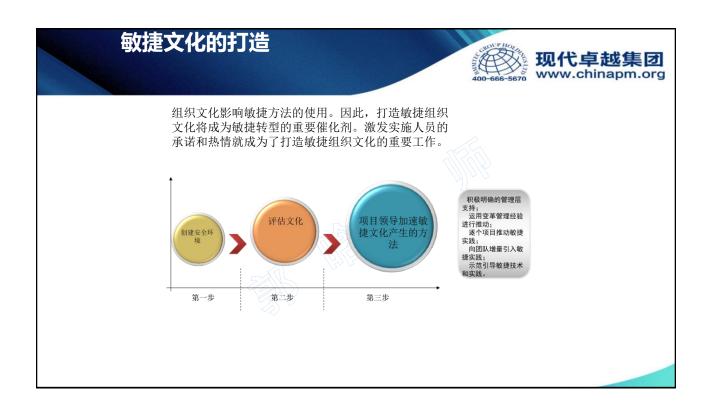


其他敏	捷方法	400-666-5	现代卓越集团 www.chinapm.org
	敏捷方法	重要考点	
	水晶	根据项目规模(项目中涉及的人员数量) <mark>以及项目的关键性</mark> 两个 维度来提供不同的敏捷方法选择。例如: 透明:C6, D6; (C: Loss of Comfort; D: Loss of Discretionary money)	
	功能驱动开发 (FDD)	开发整体模型、建立 <mark>特征</mark> 清单、依特征做规划、依特征做设计、 依特征进行建立	
	动态系统开发 方法(DSDM)	该框架从一开始便可设置成本、质量和时间,然后利用正式的范 围优先级来满足这些制约因素的要求。	
	敏捷统一过程 (AUP)	Agile Unified Process, 以 <mark>架构</mark> 为中心、注重 <mark>数据库</mark> 设计、强调与用户的 <mark>沟通</mark>	
	Scrum of Scrums (SoS)	是由两个或多个 Scrum 团队而 <mark>不是一个大型 Scrum 团队</mark> 所使用的一种技术。其中一个团队包含三到九名成员来协调其工作。	
	大规模敏捷框架 (SAFe®)	专注于在项目组合、项目集和团队层详细设定实践、角色和活动,强调围绕专注于向客户提供持续价值的价值流来组织企业。	
	大规模敏捷开 发 (LeSS)	一个多团队Scrum框架,可以应用于由20,100甚至数千个人组成的敏捷团队,所有这些人都共同致力于一个特定的共享产品。	
	企业 Scrum	是一种旨在通过更整体性组织层而不是单个产品开发层来应用 Scrum 方法的框架。	
	规范敏捷 (DA)	是一种在综合模型中整合多种敏捷最佳实践的过程决策框架。	















现代卓越集团 www.chinan Scrum方法的敏捷角色 www.chinapm.org 敏捷概 重要考点 产品负 1. 理战略 责人 2. 定需求 3. 做验收 Scrum 1. 保护 Master 2. 保障 3. 保持 4. 保姆 团队 1. 全职的通才跨职能自组织团队 2. 虚拟团队: 鱼缸窗口和远程结对 3. 工作区域:私人区域和公共区域 (caves and commons) 4. 渗透式沟通

Scrum ⁴	管理框架	2	现代卓越集团 www.chinapm.org
	敏捷概念	重要考点	
	产品待办 列表	 先召开待办列表梳理会、再冲刺计划会议, 冲刺用1小时举行会议。 创建第一个发布的主要内容即可。 0/1法则。 影响地图 	每个
	估算	1. 故事点估算 2. 估算方法: 1. 估算扑克: 斐波那契数列 2. T-Shirt规模估算 3. 亲和估算 3. 速率估算: 一个冲刺完成的故事点数总和。	
	用户故事 排序	 莫斯科法: MoSCoW (Must\should\Could\Won't) Kano模型: 必须、线性、愉悦 相对量级 100点数法 	
	进度计划	1. 产品愿景->产品路线图->发布计划->冲刺	计划

Scrum	管理框架	昭看板 现代卓越集团 www.chinapm.org
	敏捷概念	重要考点
	冲刺规划 会	 产品负责人介绍产品待办列表的内容 团队计划本冲刺的安排
	每日站立 会	 通常15分钟,团队成员自承诺和自组织。 三个问题: 昨天做了什么、今天准备做什么、障碍是什么 发现问题后,添加到停车场,创建另一个会议,在站立会之后立即召开,并在会上解决问题。 燃尽图 燃起图 风险燃尽图 任务板
	冲刺评审 会	 产品负责人接受或拒绝故事。 每两周至少展示一次工作产品。
	冲刺回顾 会	 步骤:找到定性和定量的数据,找到根因,设计对策,制定行动计划。 重点:改进事项的重要性进行排序,确定下一个迭代改进数量。
	看板	 可视化工作流。 限制在制品数量。 累计流量图。

敏捷概念 重要考点 频繁地工作集成	w.chinapm.org
持续集成频繁地工作集成	
33-5010 70	
不同层面的测试 1. 对构建块使用单元测试:最小可测试单元测试。 2. 自动化测试:测试自动化。 3. 系统集成测试:子系统或系统测试。 4. 冒烟测试:快速基本功能验证。 5. 端到端信息使用系统级测试:是对整个系统的测试。 6. 回归测试:重新进行测试。	
验收测试驱动开发 先编写测试用例,再进行开发 (ATDD) 测试驱动开发 (TDD) 行为驱动开发 (BDD)	
刺探 / 探针 未知情况探测	
技术债务的解决 重构、敏捷建模	
结对编程	
代码集体所有 团队所有权	

其他領	敦捷方法		现代卓越集团
	敏捷方法	重要考点	www.chinapm.org
	水晶	项目规模(项目中涉及的人员数量)以及项目的关键性	
	功能驱动开发 (FDD)	开发整体模型、建立特征清单、依特征做规划、 设计和建立	
	动态系统开发方 法(DSDM)	项目管理倒三角模型).
	敏捷统一过程 (AUP)	架构、数据库、沟通	
	Scrum of Scrums (SoS)	是由两个或多个 Scrum 团队协调工作	
	大规模敏捷框架 (SAFe®)	在项目组合、项目集和团队层详细设定实践、角色和活动	
	大规模敏捷开发 (LeSS)	致力于一个特定的共享产品。	
	企业 Scrum	整体性组织层应用Scrum 方法的框架。	
	规范敏捷 (DA)	整合多种敏捷最佳实践。	

组织向敏	捷转型	的原则	现代卓越集团 www.chinapm.org
	敏捷方 法	重要考点	
	变革管理	 敏捷变革驱动力 敏捷变革就绪与否 组织架构对敏捷变革的影响 	\
	文化打造	 创建安全环境 评估文化 项目领导加速敏捷文化产生的方法 	V
	敏捷PMO	 价值驱动型 面向创新型 多学科型 	
	敏捷合同	 多层结构 强调价值交付 总价增量 固定时间和材料 累进的时间和材料 提前取消方案 动态范围方案 团队扩充 支持全方位供应商 	



