**1. 背景介绍**

1.1介绍Java

1.2介绍图像处理

1.3介绍文件传输

**2. 系统可行性研究与需求分析**

2.1 可行性分析

分析通过Java进行图像处理的可行性

2.2 需求分析

绘制用例图，回答使用系统的是什么人，系统具备什么功能

（**文件读取、写入、图像XXX处理、图像的网络传输、图像网络接受）**

**3. 系统总体设计**

3.1 系统模块结构

仅需要画模块图，模块说明

图形界面，

**文件读取、写入、图像XXX处理、图像的网络传输、图像网络接受）**

添加必要说明

**3.2 系统的界面设计**

画界面结构，不是运行的结构，描述界面。对应功能 图像存取、图像处理、图像的传输

**3 .3 系统的算法设计**

描述所有算法，但不出现界面截图。

XXX算法，算法功能，算法的样例

**4. 详细设计**

4.1 图像文件访问的设计

读、写 流程图和说明

4.2 算法调用方式的设计

算法调用的流程，流程的输入和输出

4.3 文件传输的方式

发送端

接收端

4.4 数据库设计

数据库，数据表的设计

**5. 程序运行测试**

5.1 图像文件访问的设计

截图+说明

5.2 算法调用方式的设计

截图+说明

5.3 文件传输的方式

截图+说明

5.4 登陆的测试

**6. 总结**

2. 图像处理的算法

3. 总体设计

3.1 模块结构

3.2