

实验 5

在递归下降语法分析的同时完成语义分析，递归下降翻译器的设计参考 6.4.3。

数据结构：

四元式：数组

按以下顺序完成语义

1. 赋值语句的翻译

说明：

设文法符号为 X，其属性如下：

X.place：存放 X 值的变量的名字；

函数 emit()：将生成的三地址语句发送到输出文件中。

测试：

输入： a=6/b+5*c-d;

输出：

0: /, 6, b, t1
1: *, 5, c, t2
2: +, t1, t2, t3
3: -, t3, d, t4
4: =, t4, -, a

2. 数组的翻译

说明：

设文法符号为 X，其属性如下：

X.inArray：指向符号表中相应数组名字表项的指针

X.inNdim：下标表达式的个数，及维数

X.inPlace：存放由 Elist 中的下标表达式计算出来的值

X.array：指向符号表中相应数组名字表项的指针

X.place：若 X 为简单名字，X.place 为指向符号表中相应此名字表项的指针；若 X 为数组名字，X.place 为数组地址中常量部分

X.offset：若 X 为简单名字，X.offset 为 null；若 X 为数组名字，X.offset 为数组地址中变量部分

limit(array, j)：返回 nj，即 array 数组的第 j 维长度，如 10、20 等。本实验中，就用字符串 nj 表示，如 n1、n2、n3 等

测试 1：

输入： x=A[i];

输出：

0: -, A, C, t1
1: *, i, w, t2
2: =[], t1[t2], -, t3
3: =, t3, -, x

测试 2：

输入： x=A[i, j];

输出：

0: *, i, n2, t1
1: +, t1, j, t1
2: -, A, C, t2

```

3:  *, t1, w, t3
4:  =[], t2[t3], -, t4
5:  =, t4, -, x

```

3. 布尔表达式的翻译

测试:

输入:

```

while(a<b)
    if(c)
        x=y+z;
    else
        x=y-z;

```

a=y;

输出:

```

0:  j<, a, b, -
1:  j, -, -, -
2:  jnz, c, -, -
3:  j, -, -, -
4:  +, y, z, t1
5:  =, t1, -, x
6:  j, -, -, -
7:  -, y, z, t2
8:  =, t2, -, x
9:  j, -, -, -
10: =, y, -, a

```

4. 控制语句的翻译

说明:

merge(p1, p2): 把以 p1 和 p2 为链首的两条链合并为一, 将 p2 的链尾的第 4 区段改为 p1, 合并后的链首为 p2, 回送合并后的链首

测试:

输入:

```

while(a<b)
    if(c)
        x=y+z;
    else
        x=y-z;

```

a=y;

输出:

```

0:  j<, a, b, 2
1:  j, -, -, 10
2:  jnz, c, -, 4
3:  j, -, -, 7
4:  +, y, z, t1
5:  =, t1, -, x
6:  j, -, -, 0

```

7: -, y, z, t2
8: =, t2, -, x
9: j, -, -, 0
10: =, y, -, a

以下语义规则中：

黑色字体：赋值表达式

蓝色字体：数组

绿色字体：布尔表达式

红色字体：控制语句

消除左递归文法	
$stmts \rightarrow stmt$ $rest0$	{rest0.inNextlist=stmt.nextlist} {stmts.nextlist=rest0.nextlist}
$rest0 \rightarrow m stmt$ $rest0_1$	{backpatch(rest0.inNextlist, m.quad); rest0 ₁ .inNextlist=stmt.nextlist} {rest0.nextlist=rest0 ₁ .nextlist}
$rest0 \rightarrow \epsilon$	{rest0.nextlist=rest0.inNextlist}
$stmt \rightarrow loc = expr;$	{if(loc.offset=null) emit('=', expr.place, '-', loc.place); else emit('[] =', expr.place, '-', loc.place, '[' loc.offset '] '); stmt.nextlist=makelist() }
$stmt \rightarrow \text{if}(\text{bool}) m_1 stmt_1 \text{ else } m_2 stmt_2$	{backpatch(bool.truelist, m ₁ .quad); backpatch(bool.falselist, m ₂ .quad); stmt.nextlist= merge(stmt ₁ .nextlist, n.nextlist, m ₂ .nextlist)}
$stmt \rightarrow \text{while}(m_1 \text{ bool}) m_2 stmt_1$	{backpatch(stmt ₁ .nextlist, m ₁ .quad); backpatch(bool.truelist, m ₂ .quad); stmt.nextlist=bool.falselist; emit('j, -, -, ' m ₁ .quad)}
$m \rightarrow \epsilon$	{m.quad=nextquad}
$n \rightarrow \epsilon$	{n.nextlist=makelist(nextquad); emit('j, -, -, 0')}
$loc \rightarrow \text{id}$	{resta.inArray=id.place}

<i>resta</i>	{loc.place=resta.place; loc.offset=resta.offset}
<i>resta</i> → [<i>elist</i>]	{elist.inArray=resta.inArray {resta.place=newtemp(); emit('-', elist.array ' C ' resta.place); resta.offset=newtemp(); emit('*', ' w ' elist.offset ' resta.offset); }
<i>resta</i> → ε	{resta.place=resta.inArray; resta.offset=null}
<i>elist</i> → <i>expr</i> <i>rest1</i>	{rest1.inArray=elist.inArray; rest1.inNdim=1; rest1.inPlace=expr.place} {elist.array=rest1.array; elist.offset=rest1.offset}
<i>rest1</i> → , <i>expr</i> <i>rest1₁</i>	{t=newtemp(); m=rest1.inNdim+1; emit('*', rest1.inPlace ' limit(rest1.inarray,m) ' t); emit('+', t ' expr.place ' t); rest1 ₁ .inArray=rest1.inArray; rest1 ₁ .inNdim=m; rest1 ₁ .inNplace=t} {rest1.array=rest1 ₁ .array; rest1.offset=rest1 ₁ .offset}
<i>rest1</i> → ε	{rest1.array=rest1.inArray; rest1.offset=rest1.inPlace}
<i>bool</i> → <i>equality</i>	{bool.truelist=equality.truelist bool.falselist=equality.falselist }
<i>equality</i> → <i>rel</i> <i>rest4</i>	{rest4.inTruelist=rel.truelist rest4.inFalselist=rel.falselist} {equality.truelist=rest4.truelist equality.falselist=rest4.falselist}
<i>rest4</i> → == <i>rel rest4₁</i>	
<i>rest4</i> → != <i>rel rest4₁</i>	
<i>rest4</i> → ε	{rest4.truelist=rest4.inTruelist rest4.falselist=rest4.inFalselist}
<i>rel</i> → <i>expr</i> <i>rop_expr</i>	{rop_expr.inPlace=expr.place} {rel.truelist=rop_expr.truelist rel.falselist=rop_expr.falselist}

$rop_expr \rightarrow <expr$	{rop_expr.truelist=makelist(nextquad); rop_expr.falselist=makelist(nextquad+1); emit('j<', rop_expr.inPlace , expr.place , '-'); emit('j, -, -, -')}
$rop_expr \rightarrow <=expr$	{rop_expr.truelist=makelist(nextquad); rop_expr.falselist=makelist(nextquad+1); emit('j<=', rop_expr.inPlace , expr.place , '-'); emit('j, -, -, -')}
$rop_expr \rightarrow >expr$	{rop_expr.truelist=makelist(nextquad); rop_expr.falselist=makelist(nextquad+1); emit('j>', rop_expr.inPlace , expr.place , '-'); emit('j, -, -, -')}
$rop_expr \rightarrow >=expr$	{rop_expr.truelist=makelist(nextquad); rop_expr.falselist=makelist(nextquad+1); emit('j>=', rop_expr.inPlace , expr.place , '-'); emit('j, -, -, -')}
$rop_expr \rightarrow \epsilon$	{rop_expr.truelist=makelist(nextquad); rop_expr.falselist=makelist(nextquad+1); emit('jnz', rop_expr.inPlace , -, -); emit('j, -, -, -')}
$expr \rightarrow \begin{matrix} term \\ rest5 \end{matrix}$	{rest5.in=term.place} {expr.place=rest5.place}
$rest5 \rightarrow \begin{matrix} +term \\ rest5_1 \end{matrix}$	{rest5 ₁ .in=newtemp(); emit('+', rest5.in , term.place , rest5 ₁ .in)} {rest5.place =rest5 ₁ .place}
$rest5 \rightarrow \begin{matrix} -term \\ rest5_1 \end{matrix}$	{rest5 ₁ .in=newtemp(); emit('-', rest5.in , term.place , rest5 ₁ .in)} {rest5.place =rest5 ₁ .place}
$rest5 \rightarrow \epsilon$	{rest5.place = rest5.in}
$term \rightarrow \begin{matrix} unary \\ rest6 \end{matrix}$	{rest6.in = unary.place} {term.place = rest6.place}
$rest6 \rightarrow \begin{matrix} *unary \\ rest6_1 \end{matrix}$	{rest6 ₁ .in=newtemp(); emit('*', rest6.in , unary.place , rest6 ₁ .in)} {rest6.place = rest6 ₁ .place}
$rest6 \rightarrow \begin{matrix} /unary \\ rest6_1 \end{matrix}$	{rest6 ₁ .in=newtemp(); emit('/', rest6.in , unary.place , rest6 ₁ .in)} {rest6.place = rest6 ₁ .place}

$rest6 \rightarrow \epsilon$	{rest6.place = rest6.in}
$unary \rightarrow factor$	{unary.place = factor.place}
$factor \rightarrow (expr)$	{unary.place = expr.place}
$factor \rightarrow loc$	<pre> {if(loc.offset=null) factor.place = loc.place else {factor.place=newtemp(); emit('=[]', loc.place '[' loc.offset ']' ; -, factor.place)}}</pre>
$factor \rightarrow \mathbf{num}$	{factor.place = num.value}